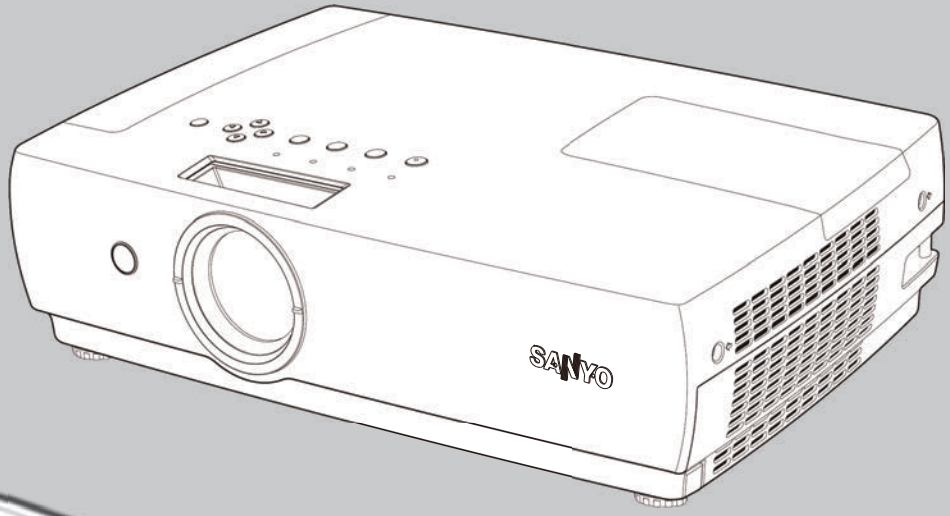
SANYO

Projecteur Multimédia

MODÈLE PLC-XC50A



PROJECTOR

Mode d'emploi

Caractéristiques et conception

La technologie extrêmement sophistiquée utilisée pour ce projecteur multimédia lui donne d'excellentes qualités de portabilité, de solidité et de facilité d'utilisation. Ce projecteur utilise des fonctions multimédia incorporées, une palette de 16,77 millions de couleurs, et une technologie d'affichage à cristaux liquides (LCD) à matrice active.

♦ Compatibilité

Ce projecteur accepte une grande variété de signaux d'entrée de vidéo et d'ordinateur tels que : Ordinateurs, 6 systèmes de couleur (PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M, PAL-N), vidéo component, S-vidéo et Scart RGB.

♦ Configuration simple du système d'ordinateur

Le système de multibalayage dont ce projecteur est équipé lui permet de s'adapter rapidement à presque tous les signaux de sortie d'ordinateur (p.29). Une résolution atteignant WUXGA peut être prise en charge.

♦ Fonctions utiles pour les présentations

- La fonction de zoom digital vous permet de focaliser votre attention sur les informations cruciales pendant une présentation (p.36).

- Vous pouvez utiliser un tableau d'école* comme écran de projection.
  *La couleur du tableau peut être le vert seulement (Pages 33, 40).

♦ Contrôle de la lampe

Il est possible de sélectionner la luminosité de la lampe de projection (Pages 25, 52).

♦ Fin rapide

Le cordon d'alimentation secteur peut être débranché immédiatement après l'extinction du projecteur sans attendre la fin de la rotation du ventilateur (p.20).

♦ Fonction de Logo

La fonction de Logo vous permet de personnaliser le logo d'écran à l'aide des fonctions de Logo (Pages 47-49). Vous pouvez capturer une image pour le logo d'écran et l'utiliser pour l'affichage au démarrage ou entre les présentations.

♦ Affichage multi-langues des menus

Le menu de fonctionnement est disponible en 18 langues: anglais, allemand, français, italien, espagnol, portugais, hollandais, suédois, finnois, polonais, hongrois, roumain, russe, chinois, coréen, japonais, russe ou thaï (p.44).

♦ Fonction de sécurité

La fonction de sécurité vous aide à veiller à la sécurité du projecteur. Avec la fonction de verrouillage des touches, vous pouvez en verrouiller le fonctionnement à partir de la commande qui se trouve sur le projecteur ou sur la télécommande. (p.54). Le Verrouillage code PIN permet d'empêcher une utilisation du projecteur par une personne non autorisée (Pages 19, 54-55).

♦ Fonctions d'entretien importantes

Les fonctions d'entretien de la lampe et du filtre vous permettent de mieux entretenir le projecteur.

♦ Fonction Réglages auto

Cette fonction permet d'effectuer une recherche d'entrée, une correction automatique du trapèze, et un Réglage PC auto., en appuyant simplement sur la touche AUTO SETUP sur les commandes du projecteur (p.45).

♦ Fonction de Support de couleur

Lors d'une simple projection sur un mur de couleur, vous pouvez obtenir la couleur d'image proche de celle projetée sur un écran blanc, en sélectionnant la couleur identique à celle du mur parmi les quatre couleurs présélectionnées.

♦ Extinction automatique

La fonction d'Extinction automatique permet de diminuer la consommation de courant et de conserver la durée de vie de la lampe (p.51).

♦ Closed caption

Le Closed caption est une version imprimée de la bande son ou d'autres informations affichées à l'écran. Si le signal d'entrée comporte des sous-titres, vous pouvez activer la fonctionnalité et choisir le canal (p.50).

♦ EFonction de remplacement automatique de filtre

Le projecteur surveille l'état du filtre, et le remplace automatiquement lorsqu'il détecte un encrassement.

✓ **Remarque:**

- Il est possible que le menu à l'écran et les illustrations contenues dans ce manuel soient légèrement différents du produit réel.
- Le contenu de ce manuel est sujet à changement sans préavis.

Table des matières

Caractéristiques et conception 2

Table des matières 3

A l'attention du propriétaire 4

Instructions pour la sécurité 5

- Circulation de l'air 6
- Installation du projecteur à une position correcte 6
- Déplacement du projecteur 6

Compatibilité. 7

Nom des composants et leurs fonctions . . .8

- Avant 8
- Arrière 8
- Bas 8
- Panneau arrière 9
- Commandes sur le projecteur 10
- Télécommande 11
- Installation des piles de la télécommande 12
- Plage de fonctionnement de la télécommande 12
- Code de la télécommande 12

Installation. 13

- Positionnement du projecteur 13
- Pieds réglables 13
- Branchement à un ordinateur 14
- Branchement à un équipement vidéo 15
- Branchement à un équipement vidéo component 16
- Branchement du cordon d'alimentation secteur 17

Fonctionnement de base 18

- Mise sous tension du projecteur 18
- Mise hors tension du projecteur 20
- Utilisation du menu à l'écran 21
- Barre de menu 22
- Réglage du zoom et de la mise au point 23
- Fonction Réglages auto 23
- Correction du trapèze 23
- Réglage du son 24

Entrée informatique 27

- Sélection de la source d'entrée (RGB: Ordinateur 1/Ordinateur 2(Analogique) 27
- Sélection de la source d'entrée (RGB(PC digital), RGB(AV HDCP)) 28
- Sélection du système informatique 29
- Réglage PC Auto 30
- Réglage manuel de l'ordinateur 31
- Sélection du mode d'image 33
- Réglage de l'image 34
- Réglage de la taille de l'écran 35

Entrée vidéo 37

- Sélection de la source d'entrée (Vidéo, S-vidéo) 37
- Sélection de la source d'entrée (Component, RGB Scart 21 broches) 38
- Sélection du système vidéo 39
- Sélection du mode d'image 40
- Réglage de l'image 41
- Réglage de la taille de l'écran 43

Réglages 44

- Réglages 44

Information 58

- Affichage des informations relatives à la source d'entrée 58

Entretien et Nettoyage 59

- Témoin WARNING TEMP. 59
- Instructions pour le filtre 60
- Remplacement de la cartouche de filtre 61
- Remise à zéro du compteur de défilement 62
- Remise à zéro du compteur du filtre 62
- Nettoyage du capuchon de lentille 63
- Nettoyage du coffret du projecteur 63
- Remplacer lampe 64
- Remise à zéro du compteur de la lampe 65

Annexe 66

- Guide de dépannage 66
- Arborescence des menus 70
- Témoins et état du projecteur 72
- Spécifications des ordinateurs compatibles 74
- Spécifications techniques 76
- Pièces en option 77
- Configuration des prises 78
- Notes relatives au numéro de code PIN 79
- Dimensions 80

Marques de commerce

Les noms des sociétés ou des produits mentionnés dans ce manuel sont des marques déposées ou des marques de commerce de leur société respective.

A l’attention du propriétaire

Avant d’installer et d'utiliser ce projecteur, veuillez lire attentivement le présent mode d’emploi.
Ce projecteur possède un grand nombre de caractéristiques et de fonctions très commodes. En suivant correctement les instructions d’utilisation du projecteur, vous pourrez utiliser au mieux ses possibilités, et le conserver en bon état de marche pendant de longues années.
Si vous n’utilisez pas correctement l’appareil, non seulement vous réduirez la durée de vie du projecteur, mais vous risquerez de causer des anomalies de fonctionnement, un incendie ou d’autres accidents.
Si votre projecteur semble fonctionner incorrectement, lisez à nouveau ce mode d’emploi, vérifiez les opérations et les branchements des câbles, et essayez d’appliquer les solutions proposées dans la section “Guide de dépannage” qui se trouvent à l'arrière de ce manuel. Si l’anomalie persiste, contactez le revendeur chez qui vous avez acheté le projecteur ou un centre de service.

ATTENTION
RISQUE D’ELECTROCUTION
NE PAS OUVRIR

ATTENTION: POUR REDUIRE LE RISQUE D’ELECTROCUTION, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU L'ARRIERE). L’APPAREIL NE CONTIENT AUCUNE PIECE SUSCEPTIBLE D’ETRE REPAREE PAR L’UTILISATEUR; SEULE LA LAMPE PEUT ETRE REMPLACEE PAR L’UTILISATEUR. CONFIEZ TOUTES LES REPARATIONS A UN TECHNICIEN QUALIFIE.

CE SYMBOLE INDIQUE QU’UNE TENSION DANGEREUSE POUVANT CAUSER UNE ELECTROCUTION EST PRESENTE DANS L’APPAREIL.

CE SYMBOLE INDIQUE QUE LE MODE D’EMPLOI DE L’APPAREIL CONTIENT DES INSTRUCTIONS D’UTILISATION ET D’ENTRETIEN IMPORTANTES.

POUR LES UTILISATEURS DE UE

Le symbole et les systèmes de recyclage évoqués ci-dessous s'appliquent uniquement aux pays de UE.
Votre produit est conçu et fabriqué avec des composants et des matériaux de hautes qualités qui peuvent être recyclés et/ou réutilisés.

Le symbole signifi e que les équipements électriques et électroniques, les batteries et les accumulateurs ne doivent pas être mis au rebut avec les déchets domestiques à l'issue de leur durée de vie.

Remarque:
Si un symbole chimique est imprimé sous le symbole, le symbole chimique indique que la batterie ou l'accumulateur contient une certaine concentration de métaux lourds. Les métaux sont indiqués de la manière suivante: Hg: mercure, Cd: cadmium, Pb: plomb.

Il existe diff érents systèmes de collecte pour les équipements électriques et électroniques, les batteries et les accumulateurs usagés au sein de l'Union européenne.
Veuillez mettre les équipements au rebut de manière correcte, auprès de votre centre de recyclage/de collecte des déchets local.

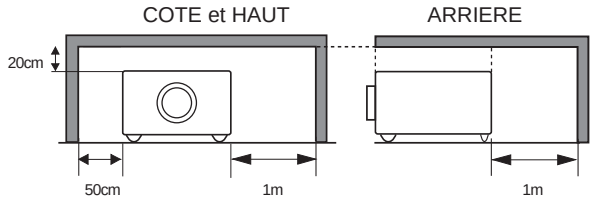
Aidez-nous à préserver l'environnement dans lequel nous vivons!

Les machines ou appareils électriques et électroniques contiennent fréquemment des matières qui, si elles sont traitées ou éliminées de manière inappropriée, peuvent s’avérer potentiellement dangereuses pour la santé humaine et pour l’environnement.
Cependant, ces matières sont nécessaires au bon fonctionnement de votre appareil ou de votre machine. Pour cette raison, il vous est demandé de ne pas vous débarrasser de votre appareil ou machine usagé avec vos ordures ménagères.

Précautions de sécurité

AVERTISSEMENT: • CET APPAREIL DOIT ETRE RELIE A UNE PRISE DE TERRE.
• POUR REDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU D'ELECTROCUTION, EVITEZ D'EXPOSER VOTRE APPAREIL A LA PLUIE OU A L'HUMIDITE.

– La lentille de projection du projecteur produit une lumière intense. Ne regardez pas directement dans la lentille de projection. Ceci pourrait entraîner des blessures aux yeux. Veillez particulièrement à ce que des enfants ne regardent pas directement le rayon lumineux.
– Installez le projecteur à une position adéquate. Sinon, il y aurait risque d’incendie.
– Laissez un espace suffisant autour du haut, de l'arrière et des côtés du projecteur pour assurer la bonne circulation de l'air pour le refroidissement du projecteur. La dimension qui vous est présentée ici indique l'espace minimum requis. Si vous devez placer le projecteur dans un meuble ou dans un espace clos, vous devez laisser des écarts minima autour du projecteur.
– Veillez à ce que les ouvertures de ventilation du projecteur ne soient pas obstruées. Si le projecteur s’échauffe excessivement, ceci risquera de réduire sa durée de service et de causer des accidents graves.



– Si le projecteur ne sera pas utilisé pendant une période prolongée, débranchez-le de la prise de courant.
– Veuillez ne pas projeter la même image pendant une période prolongée. L’image rémanente peut demeurer sur les panneaux LCD par la caractéristique du panneau.

ATTENTION

NE PLACEZ PAS LE PROJECTEUR DANS UN ENDROIT COMPORTANT DES CORPS GRAS, DE L'HUMIDITÉ OU DE LA FUMÉE, DANS UNE CUISINE PAR EXEMPLE, POUR ÉVITER DE CAUSER UNE PANNE OU UN DÉSASTRE. SI LE PROJECTEUR ENTRE EN CONTACT AVEC DE L'HUILE OU DES PRODUITS CHIMIQUES, IL RISQUERA D'ÊTRE ENDOMMAGÉ.

ATTENTION

Ne peut être utilisé dans une salle informatique telle que définie dans la norme ANSI/NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment.

VEUILLEZ LIRE ET CONSERVER CE MODE D’EMPLOI POUR TOUTE REFERENCE ULTERIEURE.

Instructions pour la sécurité

Lisez toutes les instructions de sécurité et d'utilisation avant la mise en service du projecteur.

Lisez toutes les instructions données ici, et conservez-les pour référence ultérieure. Débranchez le projecteur de la prise secteur avant de le nettoyer. N'utilisez pas de nettoyant liquide ou en aérosol. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon humide.

Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le projecteur.

Pour plus de protection lors d'un orage, ou si l'appareil est laissé sans surveillance ou non utilisé pendant une longue période, débranchez-le de la prise secteur. Ceci évitera des dommages dus aux éclairs et aux sautes de tension.

N'exposez pas cet appareil à la pluie ou ne l'utilisez pas près de l'eau... par exemple dans un sous-sol humide, près d'une piscine, etc.

N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car ils peuvent être dangereux.

Ne placez pas le projecteur sur un chariot, un support ou une table instables. Le projecteur risque de tomber et de causer de graves blessures à un enfant ou un adulte, et d'être gravement endommagé. N'utilisez qu'un chariot ou un support recommandé par le fabricant, ou vendu avec le projecteur. L'installation au mur ou sur une étagère doit être conforme aux instructions du fabricant, et doit être faite en utilisant un nécessaire d'installation approuvé par le fabricant.

L'ensemble projecteur/chariot doit être manipulé avec soin. Des arrêts brusques, une force excessive ou des surfaces irrégulières peuvent faire se renverser le chariot.

Des fentes et des ouvertures dans le coffret, à l'arrière et en dessous, sont prévues pour la ventilation, pour assurer un fonctionnement fiable et pour éviter que l'appareil surchauffe.

Les ouvertures ne doivent jamais être couvertes avec un tissu ou d'autres objets, et les ouvertures inférieures ne doivent pas être bloquées si le projecteur est placé sur un lit, un sofa, un tapis ou une autre surface du même type. Ce projecteur ne doit jamais être placé sur ou à proximité d' un radiateur ou d'une sortie de chauffage.

Ce projecteur ne doit pas être placé dans une installation encastrée telle qu'un meuble-bibliothèque, sans qu'une ventilation adéquate ne soit prévue.

N'introduisez pas d'objets d'aucune sorte dans le projecteur par les fentes du coffret car ils risqueraient de toucher des composants placés sous haute tension dangereuse, ou de court-circuiter des pièces, ce qui pourrait causer un incendie ou une décharge électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le projecteur.

N'installez pas le projecteur à proximité des conduits de ventilation d'un climatiseur.

Ce projecteur ne doit fonctionner que sur une source d'alimentation conforme aux normes indiquées sur l' étiquette. En cas de doute, consultez votre revendeur agréé ou la compagnie d'électricité locale.

Ne surchargez ni les prises de courant ni les rallonges car cela peut entraîner un incendie ou une décharge électrique. Ne placez aucun poids sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas ce projecteur à un endroit où le câble d'alimentation risquera d'être piétiné et endommagé.

N'essayez jamais de réparer ce projecteur vous-même car l'ouverture ou le retrait de couvercles peut vous exposer à des tensions élevées dangereuses ou à d'autres dangers. Toutes les réparations doivent être effectuées par un personnel qualifié.

Débranchez le projecteur de la prise secteur, et confiez la réparation à un personnel qualifié dans les cas suivants:

a. Lorsque le cordon ou la fiche d'alimentation sont endommagés ou effilochés.
b. Si du liquide a été renversé sur le projecteur.
c. Si le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'eau.
d. Si le projecteur ne fonctionne pas normalement alors que vous suivez correctement les instructions. Réglez uniquement les commandes indiquées dans le mode d'emploi car un réglage incorrect d'autres commandes peut causer des dommages exigeant l' intervention d'un technicien qualifié pour effectuer de gros travaux de réparation pour remettre le projecteur en état de marche.
e. Si le projecteur est tombé ou si le coffret est endommagé.
f. Lorsque les performances du projecteur se dégradent, il faut faire réparer l'appareil.

Lorsque des pièces de rechange sont requises, assurez-vous que le technicien a utilisé des pièces de rechange spécifiées par le fabricant, dont les caractéristiques sont identiques à celles de la pièce originale. Les substitutions de pièces non autorisées peuvent causer un incendie, une décharge électrique ou des blessures corporelles.

Après tout travail de réparation ou d'entretien, demandez au technicien de faire les vérifications de sécurité habituelles pour confirmer que le projecteur est en parfait état de fonctionnement.

REMARQUE A L'ATTENTION DE NOS CLIENTS AUX ETATS-UNIS

LA (LES) LAMPE(S) (Hg) QUI SE TROUV(ENT) DANS CE PRODUIT CONTIEN(NEN)T DU MERCURE ET DOI(VEN)T ETRE RECYCLEE(S) OU MISE(S) AU REBUT CONFORMEMENT AUX LOIS LOCALES, NATIONALES, OU FEDERALES.

Circulation de l'air

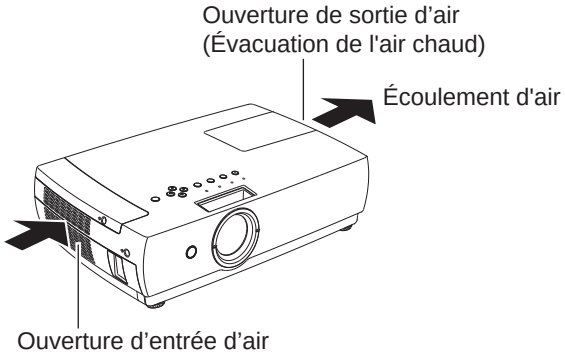
Le coffret comporte des ouvertures pour la ventilation, afin d'assurer le bon fonctionnement du produit et de le protéger contre la surchauffe; ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou recouvertes par un objet.

ATTENTION

L'air chaud est expulsé par l'ouverture de sortie d'air. Lorsque vous utilisez ou que vous installez le projecteur, prenez les précautions suivantes.

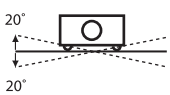
– Ne placez aucun objet inflammable ou de bombe aérosol à proximité du projecteur, car de l'air chaud est expulsé par les ouvertures d'air.
– Veillez à ce que les ouvertures de sortie d'air soient situées à au moins 1 m des objets environnants.
– Ne touchez pas les parties périphériques de l'ouverture de sortie d'air, en particulier les vis et les pièces métalliques. Ces parties deviennent chaudes lorsque le projecteur fonctionne.
– Ne posez pas d'objets sur le coffret. Les objets posés sur le coffret risquent non seulement d'être endommagés, mais aussi ils risquent de s'enflammer sous l'effet de la chaleur dégagée par le projecteur.

Les ventilateurs dont le projecteur est équipé assurent son refroidissement. La vitesse de fonctionnement des ventilateurs varie en fonction de la température interne du projecteur.

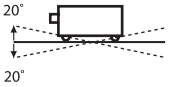


Installation du projecteur à une position correcte

Installez le projecteur dans une position adaptée. Si vous l'installez à une position incorrecte, vous risquez de réduire la durée de vie de la lampe et de provoquer un incendie.



Ne penchez pas le projecteur de plus de 20 degrés d'un côté à l'autre.



N'inclinez pas le projecteur de plus 20° vers le haut ou vers le bas.

Ne dirigez pas le projecteur vers le haut pour projeter une image.

Ne dirigez pas le projecteur vers le bas pour projeter une image.

Ne placez pas le projecteur sur l'un de ses côtés pour projeter une image.

Déplacement du projecteur

Lorsque vous déplacez le projecteur, remettez le volet coulissant en place, et rétractez les pieds réglables afin d'éviter d'endommager la lentille et le coffret.
Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée, rangez-le dans un étui adéquat pour le protéger

PRECAUTION POUR LE TRANSPORT DU PROJECTEUR

– Evitez absolument de laisser tomber ou de percuter le projecteur, sinon il pourrait subir des dommages ou présenter des anomalies de fonctionnement.
– Pour transporter le projecteur, utilisez un étui de transport adéquat.
– Ne confiez le transport du projecteur à un agent de transport qu'après l'avoir mis dans un étui de transport adéquat. Sinon, le projecteur risquerait d'être endommagé. Pour faire transporter le projecteur par un agent de transport, demandez conseil à votre revendeur.
– Ne rangez pas le projecteur dans son étui avant qu'il ait suffisamment refroidi.

Compatibilité

Avis de la commission fédérale des communications

Remarque: Cet appareil a été testé et jugé conforme aux limites des appareils numériques de la classe B, conformément à l'article 15 des jugements FCC. Ces limites sont destinées à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il pourra produire des interférences affectant négativement les communications radio. Toutefois, il n'est pas garanti qu'aucune interférence ne se produira pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences affectant négativement la réception des émissions de radio et de télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, nous conseillons à l'utilisateur d'essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes:

–Modifier l'orientation de l'antenne de réception, ou la placer à un autre endroit.
–Eloigner l'équipement du récepteur.
–Brancher l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
–Demander de l'aide au revendeur ou à un technicien de radio/télévision compétent.

L'utilisation d'un câble gainé est nécessaire pour que l'installation soit conforme aux limites de la classe B de la section B de l'article 15 des jugements FCC.

N'effectuez aucun changement ou modification de l'équipement qui ne soit pas spécifié dans les instructions. Si vous effectuez de tels changements ou modifications, on pourra vous demander d'arrêter d'utiliser l' équipement.

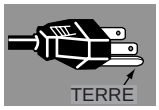
Numéro de modèle	: PLC-XC50A
Nom commercial	: Sanyo
Partie responsable	: SANYO NORTH AMERICA CORPORATION
Adresse	: 21605 Plummer Street, Chatsworth, California 91311
N° de téléphone	: (818)998-7322

Normes du cordon d'alimentation secteur

Le cordon d'alimentation secteur fourni avec ce projecteur est conforme aux normes d'utilisation du pays où vous l'avez acheté.

Cordon d'alimentation secteur pour les Etats-Unis et le Canada:

Le cordon d'alimentation secteur utilisé aux Etats-Unis et au Canada figure dans la liste des Underwriters Laboratories (UL), et est certifié par la Canadian Standard Association (CSA).



Le cordon d'alimentation secteur possède une fiche de ligne secteur avec mise à la terre. Ceci est un dispositif de sécurité qui garantit que la fiche est bien adaptée à la prise de courant. N'essayez pas de modifier ce dispositif de sécurité. Si vous ne pouvez pas introduire la fiche dans la prise, adressez-vous à votre électricien.

Cordon d'alimentation secteur pour le Royaume-Uni:

Ce cordon est déjà équipé d'une fiche moulée possédant un fusible, dont la valeur est indiquée sur la face de la broche de la fiche. Si vous devez remplacer le fusible, un fusible BS 1362 de même calibre approuvé par ASTA et portant la marque ⟐. Si le cache du fusible est détachable, n'utilisez jamais la fiche sans son cache. Si vous avez besoin de remplacer le fusible, veillez à ce qu'il soit d'une couleur identique à celle que vous pouvez voir sur la face de la broche de la fiche (rouge ou orange). Vous pouvez vous procurer les caches de fusibles au service des pièces indiqué dans votre mode d'emploi.

Si la fiche fournie n'est pas adaptée à votre prise de courant, veuillez la couper et la détruire.

Vous devez préparer correctement l'extrémité du cordon souple et fixer la fiche adéquate.

AVERTISSEMENT: IL EST DANGEREUX D'INTRODUIRE DANS UNE PRISE DE COURANT SOUS TENSION UNE FICHE DONT LE CORDON FLEXIBLE EST DENUDE.

Les fils du cordon secteur de cet appareil possèdent des couleurs correspondant aux codes suivants:

Vert et jaune . . . . Terre
Bleu . . . . . Neutre
Brun. . . . . Phase

Comme les couleurs des fils du cordon secteur de cet appareil peuvent ne pas correspondre aux marques de couleurs identifiant les bornes de votre fiche, procédez comme suit:

Le fil vert et jaune doit être connecté à la prise de la fiche marquée de la lettre E ou du symbole de masse de sécurité ⏚.

Le fil bleu doit être connecté à la prise marquée de la lettre N ou colorée en noir.

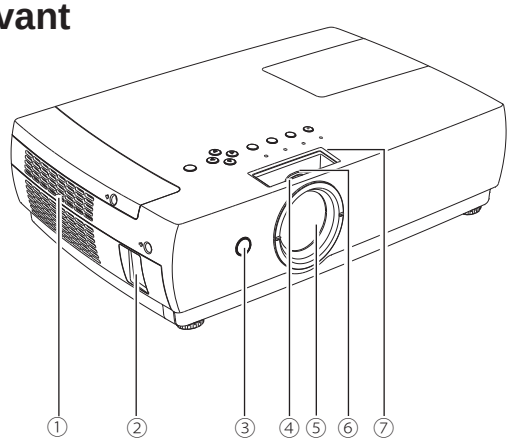
Le fil brun doit être connecté à la prise marquée de la lettre L ou colorée en rouge.

AVERTISSEMENT: CET APPAREIL DOIT ETRE RELIE A UNE PRISE DE TERRE.

LA PRISE DE COURANT DOIT ETRE INSTALLEE A PROXIMITE DE L'APPAREIL, ET ETRE FACILEMENT ACCESSIBLE.

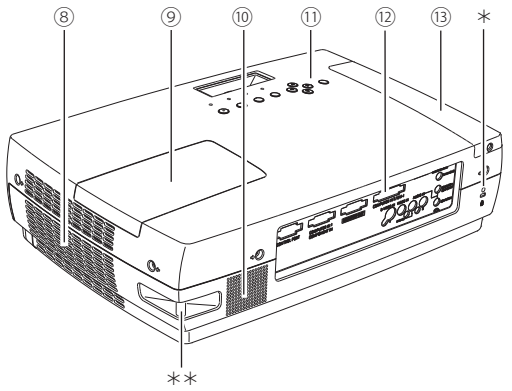
Nom des composants et leurs fonctions

Avant



① **Ouverture d'entrée d'air**
② **Connecteur de cordon d'alimentation**
③ **Récepteur de télécommande**
④ **Bague de mise au point (avant)**
⑤ **Lentille et capuchon de lentille**
⑥ **Bague de zoom (arrière)**
⑦ **Volet coulissant**

Arrière



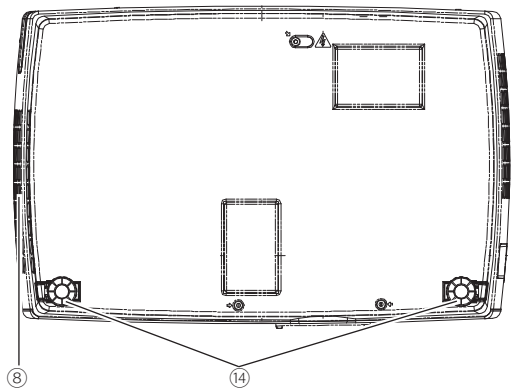
⑧ **Ouverture de sortie d'air**

ATTENTION

L'air chaud est expulsé par l'ouverture de sortie d'air. Ne placez pas d'objets sensibles à la chaleur à proximité de ce côté.

⑨ **Couvercle de la lampe**
⑩ **Haut-parleur**
⑪ **Commandes et témoins sur le projecteur**
⑫ **Bornes et connecteurs**
⑬ **Couvercle du filtre**
⑭ **Pieds réglables**

Bas

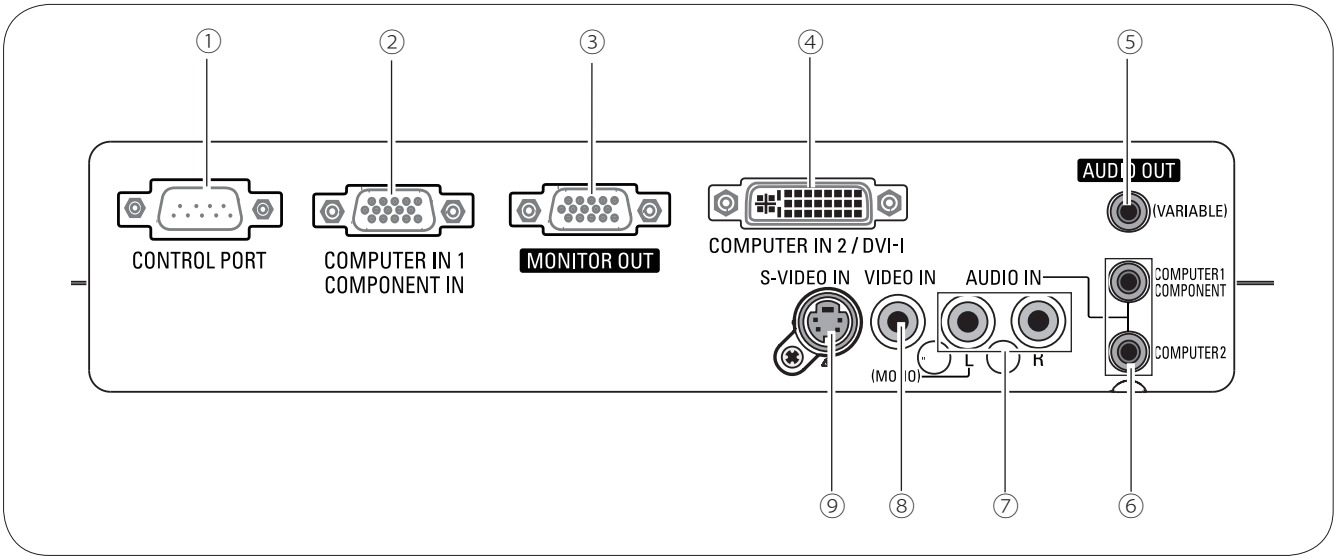


∗ **Encoche de sécurité Kensington**
Cette encoche permet d'insérer un verrou Kensington pour protéger ce projecteur contre le vol.
*Kensington est une marque déposée de ACCO Brands Corporation.

∗∗**Barre de sécurité**

Un câble de protection contre le vol, disponible dans le commerce, peut être attaché à la barre de sécurité du projecteur.

Panneau arrière



① **CONTROL PORT**
Lorsque le projecteur est piloté par un ordinateur, branchez-le à ce connecteur avec un câble série.

② **COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN**
Connectez le signal de sortie d'un ordinateur, la sortie vidéo scart à 21 broches RGB, ou la sortie vidéo component à cette prise (Pages14, 16).

③ **MONITOR OUT**
Cette prise peut être utilisée pour restituer le signal analogique RGB et le signal component provenant de la prise COMPUTER IN 2 / DVI-I ou de la prise COMPUTER IN 1/COMPONENT IN vers l'autre moniteur (Pages14, 16).

④ **COMPUTER IN 2 / DVI-I**
Branchez la sortie de l'ordinateur (type Digital/ Analogique DVI-I à cette prise(p.14).

⑤ **AUDIO OUT (VARIABLE)**
Branchez un amplificateur audio extérieur à ce connecteur (Pages14, 16).
Cette prise émet les sons par la prise AUDIO IN (⑥ ou ⑦).

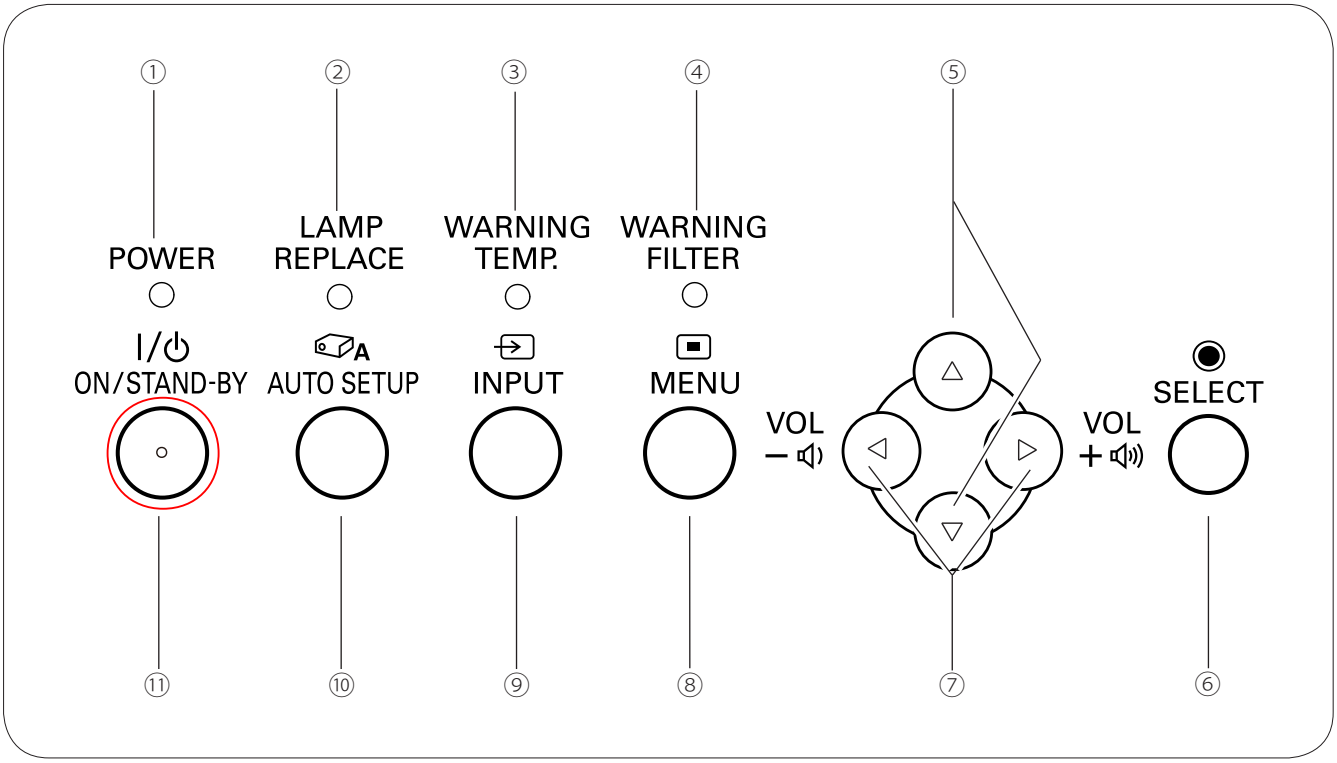
⑥ **COMPUTER 1 COMPONENT/ COMPUTER 2 AUDIO IN**
Branchez la sortie audio (stéréo) d'un ordinateur ou d'un équipement vidéo branché à ② ou ④ à ce connecteur (Pages14, 16).

⑦ **AUDIO IN**
Branchez la sortie audio de l'équipement vidéo connecté à ⑧ ou ⑨ à ce connecteur. Pour un signal audio mono (un seul connecteur audio), branchez-le au connecteur L (MONO) (p.15).

⑧ **VIDEO IN**
Branchez la sortie vidéo composite de l'équipement vidéo au connecteur VIDEO (p.15).

⑨ **S-VIDEO IN**
Branchez la sortie S-VIDEO de l'appareil vidéo à ce connecteur (p.15).

Commandes sur le projecteur



① **Témoin POWER**
–S'allume en rouge lorsque le projecteur est en mode veille.
–S'allume en vert lors des opérations.
–Clignote en vert en mode Extinction Automatique (p. 51).
–S'allume en rouge lors du refroidissement.

② **Témoin LAMP REPLACE**
Ce témoin s'allume en jaune lorsque la durée de vie de la lampe du projecteur arrive à sa fin. (Pages 64, 72-73).

③ **Témoin WARNING TEMP.**
–S'allume en rouge lorsque le projecteur détecte une anomalie.
–Il clignote aussi en rouge lorsque la température interne du projecteur s'élève au-delà des limites d'utilisation normale (Pages 59, 72-73).

④ **Témoin WARNING FILTER**
– Clignote lentement pendant que le filtre se déroule (pages 60, 72).
– Clignote rapidement si la cartouche de filtre n'est pas installée. (pages 60, 73)
– S'allume en orange quand le filtre est encrassé ou si le compteur de filtre atteint une date prédéfinie dans le réglage du programmateur, indiquant qu'il faut immédiatement remplacer le filtre/la cartouche de filtre (pages 56, 60, 73).

⑤ **Touches de POINTAGE (▲▼)**
– Sélectionnent un élément ou règlent une valeur sur le menu à l'écran. (page 21)
– Effectuent un panoramique de l'image en mode ZOOM DIGITAL +. (page 36)

⑥ **Touche SELECT**
–Exécute l'élément sélectionné (p.21).
–Agrandit/compresse l'image en mode ZOOM DIGITAL (p.36).

⑦ **Touches de POINTAGE ◄► (VOLUME +/–)**
–Sélectionnent un élément ou règlent une valeur sur le menu à l'écran (p.21).
–Effectuent un panoramique de l'image en mode ZOOM DIGITAL + (p.36).
–Ajustent le niveau du volume (touches de POINTAGE ◄►) **(p.24)**.

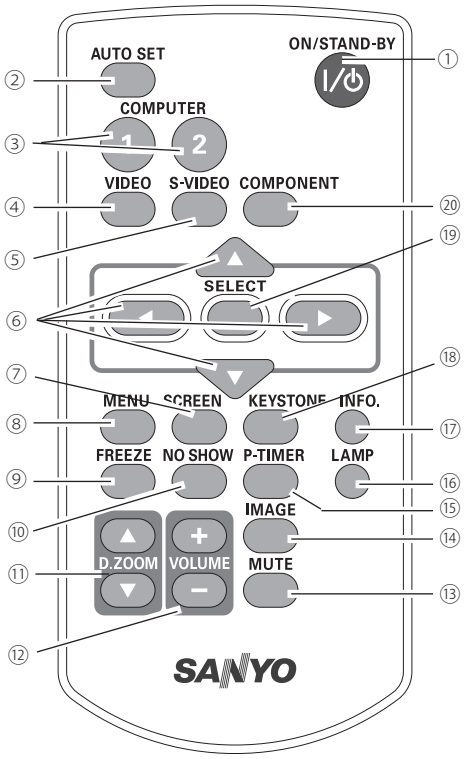
⑧ **Touche MENU**
Utilisée pour ouvrir ou fermer le menu à l'écran (p.21).

⑨ **Touche INPUT**
Sélectionne une source d'entrée (Pages27-28, 37-38).

⑩ **Touche AUTO SETUP**
Exécute la configuration de la Réglages Auto (compris la fonction de recherche d'entrée, Réglages PC auto. et Correction automatique du trapèze) dans le menu des réglages.(Pages 23, 45).

⑪ **Touche ON/STAND–BY**
Utilisée pour allumer et éteindre le projecteur (Pages18, 20).

Télécommande



① **Touche ON/STAND-BY**
Utilisée pour allumer et éteindre le projecteur. (Pages 18, 20)

② **Touche AUTO SETUP**
Exécute la configuration des Réglages Auto (compris la fonctions de recherche d'entrée, Réglable PC auto. et Correction automatique du trapèze) dans le menu des réglages. (pages 23, 45).

③ **Touche COMPUTER**
Sélectionne la source d'entrée COMPUTER 1 ou COMPUTER 2. (Pages 27-28, 38)

④ **Touche VIDEO**
Sélectionne la source d'entrée VIDEO (p.37).

⑤ **Touche S-VIDEO**
Sélectionne la source d'entrée S-VIDEO (p.37).

⑥ Touches de **POINTAGE ▲▼◄►**
– Sélectionnent un élément ou règlent une valeur sur le menu à l'écran. (p. 21)
– Effectuent un panning de l'image en mode ZOOM DIGITAL +. (p. 36)

⑦ **Touche SCREEN**
Sélectionne un mode d'écran. (Pages 26, 35-36, 43)

⑧ **Touche MENU**
Utilisée pour ouvrir ou fermer le menu à l'écran. (p. 21)

⑨ **Touche FREEZE**
Immobilise l'image sur l'écran. (p. 25)

⑩ **Touche NO SHOW**
Eteint momentanément l'image sur l'écran. (p. 26)

⑪ **Touches D.ZOOM ▲▼**
Agrandissement et réduction des images au zoom. (Pages 25, 36)

⑫ Touches de **VOLUME +/-**
Règlent le niveau du volume. (p. 24)

⑬ **Touche MUTE**
Coupe le son. (p. 24)

⑭ **Touche IMAGE**
Sélectionne un mode de lampe. (Pages 26, 33, 40)

⑮ **Touche P-TIMER**
Actionne la fonction de minuterie (P-timer). (p.26)

⑯ **Touche LAMP**
Sélectionne un mode de lampe. (Pages 25, 52)

⑰ **Touche INFO.**
Actionne la fonction Information. (p. 58)

⑱ **Touche KEYSTONE**
Corrige la déformation du trapèze. (Pages 23, 46)

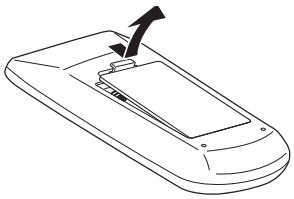
⑲ **Touche SELECT**
– Exécute l'élément sélectionné. (p. 21)
– Agrandit/compresse l'image en mode de ZOOM DIGITAL. (p.36)

⑳ **Touche COMPONENT**
Sélectionne la source d'entrée COMPONENT. (p.38)

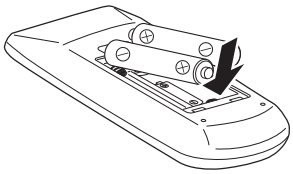
✓**Remarque:**
Pour garantir la sécurité des opérations, veuillez observer les précautions suivantes:
– Ne pliez pas la télécommande, ne la laissez pas tomber, ne l'exposez pas à l'humidité ou à la chaleur.
– Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux et sec. N'appliquez pas de benzine, de diluant, de produit vaporisé ou de produit chimique sur la télécommande.

Installation des piles de la télécommande

1 Ouvrez le compartiment des piles.

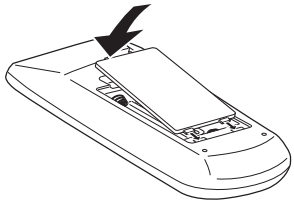


2 Installez des piles neuves dans le compartiment.



Deux piles format AAA
Vérifiez la bonne orientation des polarités (+ et –), veillez à ce que les bornes des piles soient fermement en contact avec les broches du logement.

3 Replacez le couvercle du compartiment des piles.

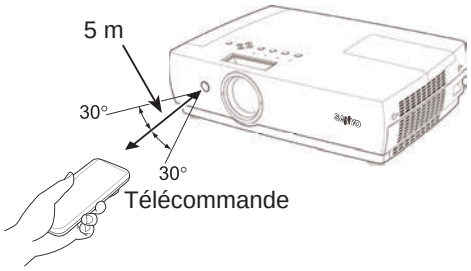


Pour garantir la sécurité des opérations, veuillez observer les précautions suivantes:

- Utilisez deux (2) piles alcalines AAA ou LR03.
- Remplacez toujours toutes les piles en même temps.
- N'utilisez pas une nouvelle pile avec une pile usée.
- Evitez tout contact avec de l'eau ou d'autres liquides.
- N'exposez pas la télécommande à une humidité excessive ou à la chaleur.
- Ne faites pas tomber la télécommande.
- Si les piles ont fui dans la télécommande, essuyez le compartiment des piles et installez de nouvelles piles.
- Risque d'explosion si les piles sont remplacées par un type de piles incorrect.
- Jetez les piles usées, conformément aux instructions, aux règles ou aux directives concernant la mise au rebut dans votre localité.

Plage de fonctionnement de la télécommande

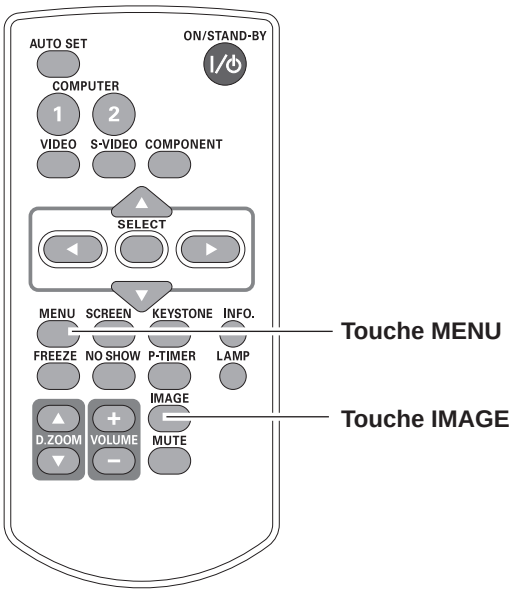
Dirigez la télécommande vers le projecteur (récepteur de télécommande infrarouge) lorsque vous appuyez sur une touche. La plage de fonctionnement maximale de la télécommande est de 5 m et 60° à l'avant du projecteur.



Code de la télécommande

Ce projecteur possède deux codes de télécommande différents (**Code 1** - **Code 2**). La commutation des codes de télécommande permet d'éviter les interférences produites par d'autres télécommande lorsque plusieurs projecteurs ou plusieurs équipements vidéo placés côte à côte sont utilisés simultanément. Changez tout d'abord le code de télécommande du projecteur avant de changer celui de la télécommande. Reportez-vous à la "Télécommande" dans le menu Réglages à la page 53.

Maintenez enfoncées la touche MENU et la touche IMAGE pendant plus de cinq secondes pour basculer entre le **Code 1** et le **Code 2**. Le code initial est réglé sur le **Code 1**.

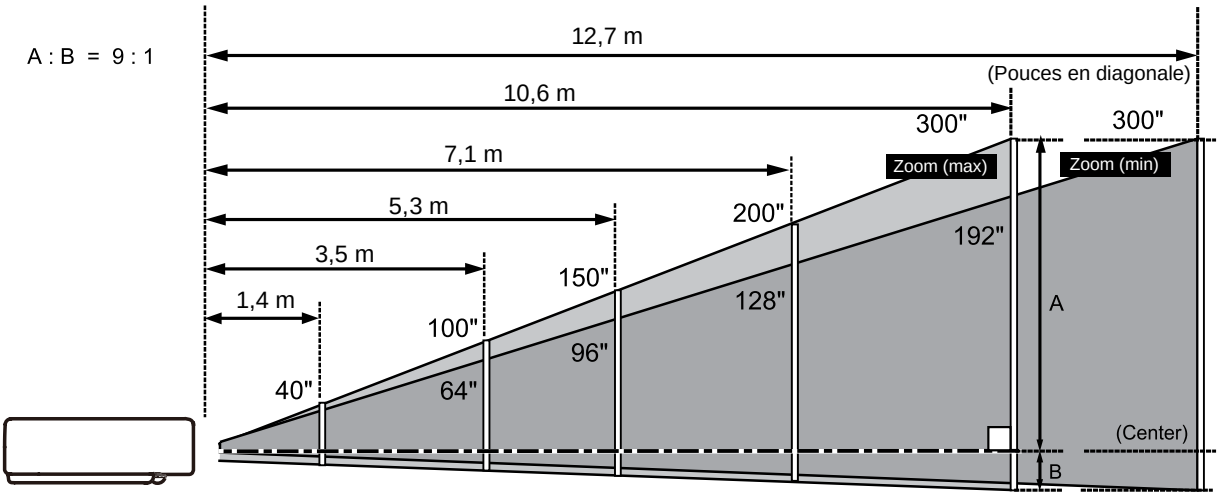


Positionnement du projecteur

Pour le positionnement du projecteur, reportez-vous aux illustrations ci-dessous. Le projecteur doit être placé perpendiculairement par rapport à l'écran plat.

✓**Remarque:**

- La luminosité de la salle a une grande influence sur la qualité de l'image. Il est conseillé de baisser l'éclairage ambiant pour obtenir des images plus belles.
- Les valeurs indiquées ci-dessous sont approximatives, et peuvent être différentes des valeurs réelles.



Taille de l'écran (L x H) mm Rapport d'aspect 4:3	40"	100"	150"	200"	300"
	813 x 610	2032 x 1524	3048 x 2286	4064 x 3048	6096 x 4572
Zoom (max)	1,4 m	3,5 m	5,3 m	7,1 m	10,6 m
Zoom (min)	1,7 m	4,2 m	6,4 m	8,5 m	12,7 m

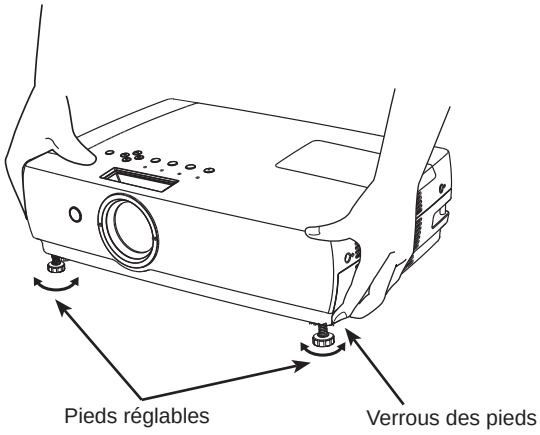
Pieds réglables

Vous pouvez régler l'angle de projection jusqu'à 10,0 degrés à l'aide des pieds réglables.

Soulevez l'avant du projecteur, et tirez les verrous des pieds des deux côtés du projecteur.

Libérez les verrous des pieds pour verrouiller les pieds réglables, et tournez les pieds réglables pour ajuster la position et l'inclinaison.

Pour rétracter les pieds réglables, soulevez l'avant du projecteur, poussez et libérez les verrous des pieds.
La déformation de trapèze d'une image projetée peut être corrigée à l'aide de la télécommande ou de l'opération par menu. (pages 23, 45-46)

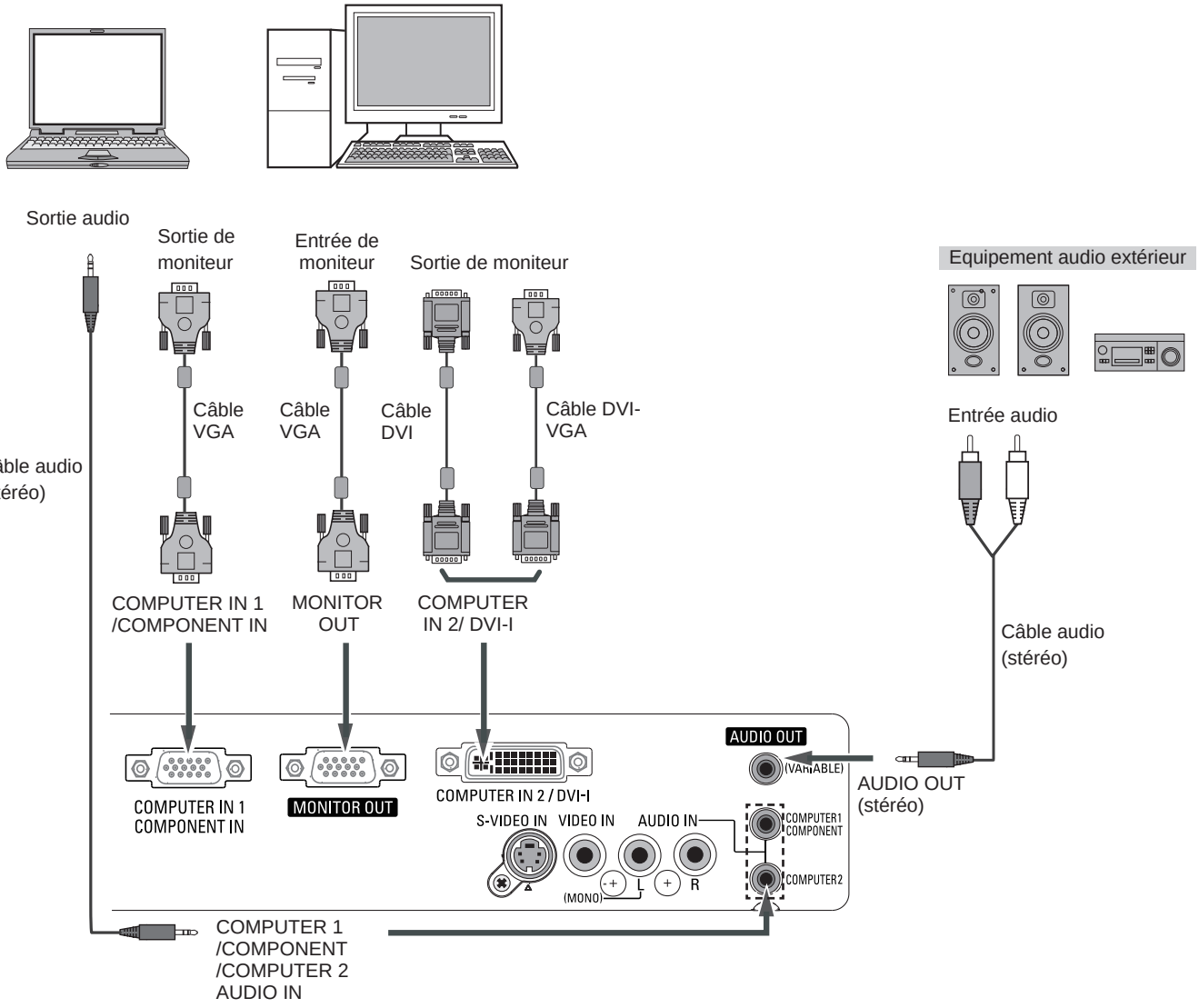


Branchement à un ordinateur

Câbles utilisés pour le branchement

- Câble VGA (mini D-sub 15 broches)*
- Câble DVI ou câble DVI-VGA
- Câbles audio

(* Un seul câble est fourni; les autres câbles ne sont pas fournis avec ce projecteur.)



✓**Remarque:**

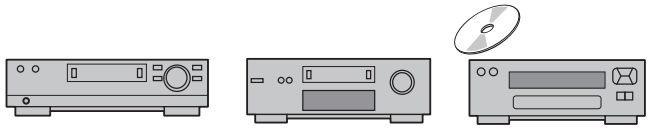
- Entrez le son à la prise COMPUTER1 /COMPONENT AUDIO IN lorsque vous utilisez la prise COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN et COMPUTER IN 2 /DVI-I comme entrée.
- Lorsque la sortie AUDIO OUT est branchée, le haut-parleur intégré au projecteur n'est pas disponible.
- La source d'entrée **RGB (PC digital)** à la prise MONITOR OUT, la prise MONITOR OUT n'est pas disponible.

Avant de brancher les câbles, débranchez d'abord de la prise secteur les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil extérieur.

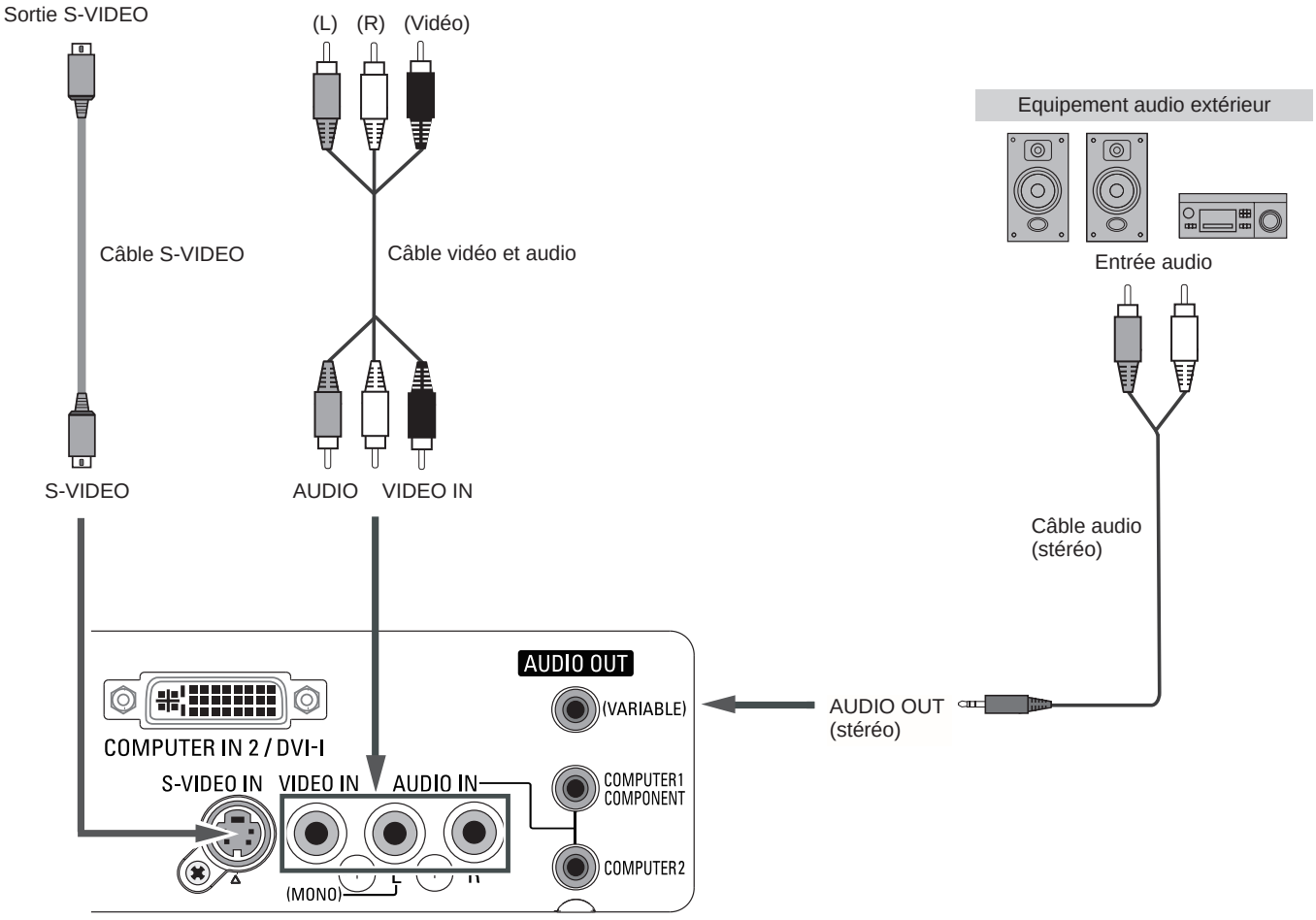
Branchement à un équipement vidéo

Câbles utilisés pour le branchement
- Câble vidéo et audio (RCA x 3)
- Câble S-VIDEO
- Câble audio

(Câbles non fournis avec ce projecteur).



Sortie vidéo et audio



✓**Remarque:**

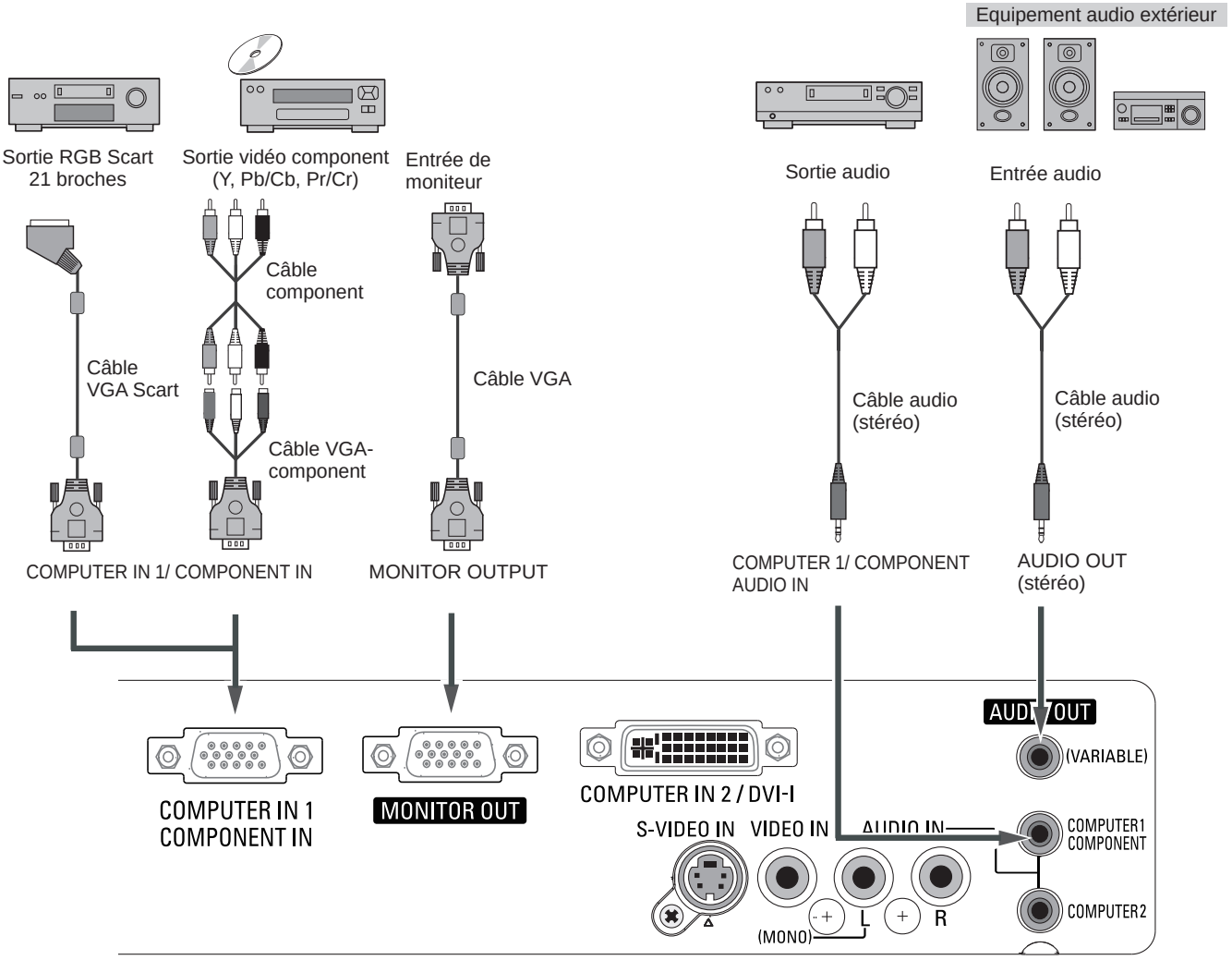
Lorsque la sortie AUDIO OUT est branchée, le haut-parleur intégré au projecteur n'est pas disponible.

Avant de brancher les câbles, débranchez d'abord de la prise secteur les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil extérieur.

Branchement à un équipement vidéo component

Câbles utilisés pour le branchement
- Câbles audio
- Câble VGA Scart
- Câble VGA
- Câble component
- Câble VGA-component

(Câbles non fournis avec ce projecteur).

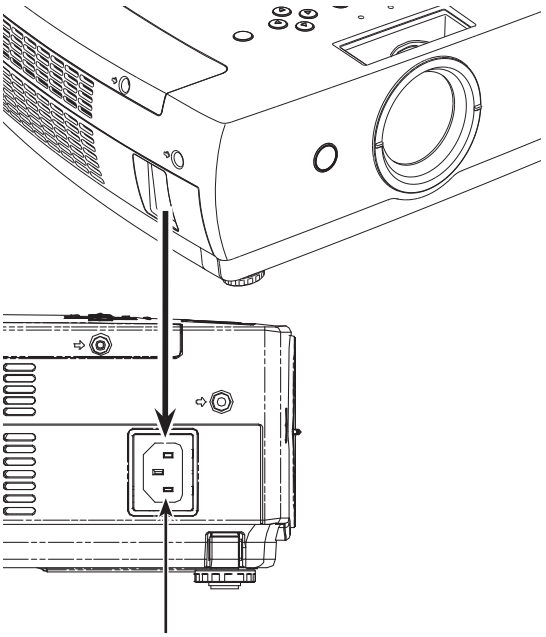


✓**Remarque:**
- Lorsque la sortie AUDIO OUT est branchée, le haut-parleur intégré au projecteur n'est pas disponible.
- Pour plus de détails concernant la commande des câbles en option, reportez-vous à la page 77.

Avant de brancher les câbles, débranchez d'abord de la prise secteur les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil extérieur.

Branchement du cordon d'alimentation secteur

Ce projecteur utilise une tension nominale d'entrée de 100-120 V CA ou 200-240 V CA. Le projecteur fera automatiquement la sélection de la tension d'entrée correcte. Il est conçu pour fonctionner avec des systèmes d'alimentation monophasés avec conducteur neutre de prise de terre. Pour réduire les risques de décharge électrique, ne branchez pas le projecteur dans un autre type de système d'alimentation. En cas de doute, consultez votre revendeur agréé ou la compagnie d'électricité locale.
Branchez le projecteur à l'équipement périphérique avant d'allumer le projecteur.



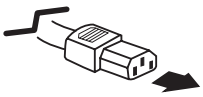
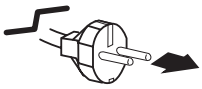
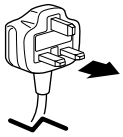
Branchez le cordon d'alimentation secteur (fourni) au projecteur.

ATTENTION

La prise de courant doit se trouver à proximité de cet appareil et être facilement accessible.

✓**Remarque:**
Débranchez le cordon d'alimentation secteur lorsque vous n'utilisez pas l'appareil. Lorsque ce projecteur est raccordé à une prise de courant par le cordon d' alimentation secteur, l'appareil est en mode veille et consomme une faible quantité de courant.

REMARQUE CONCERNANT LE CORDON D'ALIMENTATION
Le cordon d'alimentation secteur doit être conforme aux normes d'utilisation en vigueur dans le pays où vous utilisez le projecteur.
Vérifiez le type de fiche secteur en vous référant au tableau ci-dessous; il faut utiliser le cordon d'alimentation secteur adéquat.
Si le cordon d'alimentation secteur fourni n'est pas adapté à la prise secteur, adressez-vous à votre revendeur.

Côté projecteur	Côté prise secteur		
	Pour les Etats-Unis et le Canada	**Pour l'Europe continentale**	**Pour le Royaume-Uni**
 Vers le connecteur du cordon d' alimentation du projecteur.	Vers la prise secteur. **(120 V CA)**	 Vers la prise secteur. **(200 - 240 V CA)**	 Vers la prise secteur. **(200 - 240 V CA)**

Mise sous tension du projecteur

1. Accomplir tous les branchements périphériques (avec l'ordinateur, le magnétoscope, etc.) avant d'allumer le projecteur.
2. Branchez le cordon d'alimentation secteur du projecteur dans une prise secteur. Le témoin POWER devient rouge.
3. Appuyez sur la touche ON/SYAND-BY du projecteur ou de la télécommande. Le témoin POWER devient vert, et les ventilateurs s'enclenchent. L'affichage de préparatifs apparaît sur l'écran et le compte à rebours commence.
4. Une fois le compte à rebours terminé, la source d'entrée sélectionnée en dernier et l'icône d'état du mode de lampe (reportez-vous à la page 52) apparaissent sur l'écran.
5. S'il n'y a pas de signal d'entrée à l'allumage du projecteur, ou le signal actuel est manqués tout absent pendant l'utilisation du projecteur, la fenêtre de de vidéo/PC sélection sera affiché à l'écran, s'il vous plaît mettez le curseur sur la source d'entrée souhaitée en appuyant sur la touches ▲▼ et appuyez sur le touche SELECTION. Et puis suivez le fenêtre de l'orientation de signal d'entrée pour corriger le signal et la connexion.

   Si le projecteur est verrouillé avec un code PIN, la boîte de dialogue Entrée du code PIN apparaît. Entrez le code PIN comme indiqué ci-dessous.

L'affichage de préparatifs disparaît après 30 secondes.

Source d'entrée sélectionnée et contrôle de lampe

Mode Contrôle de la lampe

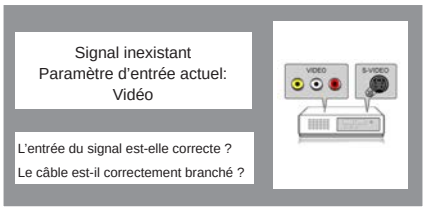
(Reportez-vous à la page 52 pour le Statut du contrôle de la lampe).

✓**Remarque:**

Les icônes d'avertissement de filtre et de remplacement de la lampe peuvent apparaître sur l'écran, en fonction de l'état d'utilisation du projecteur.

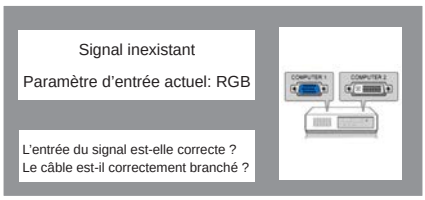
Fenêtre de vidéo/PC sélection

Fenêtre de guide de Signal d'entrée



Fenêtre de vidéo/PC sélection

Fenêtre de guide de Signal d'entrée


Signal inexistant
Paramètre d'entrée actuel: RGB
L'entrée du signal est-elle correcte ?
Le câble est-il correctement branché ?

✓**Remarque:**

- Lorsque la fonction Selection logo est **Off**, le logo n'apparaît pas surs l'écran (p.47).
- Lorsque **Arrêt cpte.à reb.** ou **Off** est sélectionné dans la fonction Affichage, le compte à rebours n'apparaît pas sur l'écran (p.46).
- Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est sur **On2**, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p. 45).
- Lorsque **Off** est sélectionné dans la fonction d' affichage, la fenêtre de vidéo/PC sélection du signal d'entrée et la fenêtre de guide n'est pas affiché sur l' écran. (p.46)

Entrer un code PIN

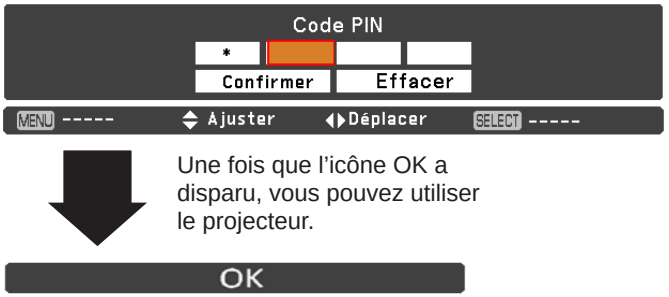
Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour entrer un chiffre. Appuyez ensuite sur la touche de POINTAGE ► pour fixer le chiffre et déplacer le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre devient ∗. Si vous avez fixé un chiffre incorrect, servez-vous de la touche de POINTAGE ◄, pour déplacer le pointeur vers le chiffre que vous souhaitez corriger, puis choisissez le bon chiffre.

Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un numéro à quatre chiffres.

Après avoir entré le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur **Confirmer**. Appuyez sur la touche SELECT afin de pouvoir commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez entré un code PIN incorrect, **Code PIN** et le nombre (∗∗∗∗) deviendront rouges quelques instants. Entrez à nouveau un code PIN correct.

Boîte de dialogue Entrée du code PIN



Une fois que l'icône OK a disparu, vous pouvez utiliser le projecteur.

✓**Remarque:**

- Si vous n'entrez pas le numéro de code PIN pendant trois minutes, une fois la boîte de dialogue du code PIN apparue, le projecteur s'éteindra automatiquement.
- "1234" a été défini en usine comme code PIN initial.

Qu'est-ce qu'un code PIN?

Code PIN (Personal Identification Number : numéro d'identification personnel) qui permet à la personne qui le connaît d'utiliser le projecteur. Le code PIN permet d'empêcher une utilisation du projecteur par une personne non autorisée.

Un code PIN est un numéro à quatre chiffres. Pour plus de détails concernant l'opération de verrouillage du projecteur avec votre code PIN, reportez-vous à la rubrique Fonction de Verrouillage code PIN dans la section Réglages aux pages 54-55.

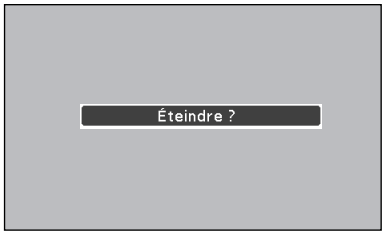
PRECAUTION D'UTILISATION DU CODE PIN
Si vous oubliez votre code PIN, il ne sera plus possible de mettre le projecteur en marche. Etablissez un nouveau code PIN avec le plus grand soin, écrivez-le dans la colonne à la page 79 de ce manuel et conservez-le à portée de main. Si vous perdez ou oubliez le code PIN, adressez-vous à votre revendeur ou à un centre de service.

Mise hors tension du projecteur

1 Appuyer sur la touche ON/STAND-BY de la télécommande ou du projecteur; le message **Éteindre?** apparaît sur l'écran.

2 Appuyez à nouveau sur la touche ON/STAND-BY pour éteindre le projecteur. Le témoin POWER se met à clignoter en rouge, et les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner. (Vous pouvez sélectionner le niveau de silence et de vitesse des ventilateurs. Voir la section "Puissance ventilation" à la page 56.) A ce moment, vous pouvez déconnecter le cordon d'alimentation secteur, même si les ventilateurs fonctionnent toujours.

3 Lorsque le projecteur a suffisamment refroidi, le témoin POWER arrête de clignoter. Vous pouvez alors éteindre le projecteur.



L'affichage **Éteindre?** disparaît après 4 secondes.

POUR CONSERVER LA DUREE DE VIE DE LA LAMPE, ATTENDEZ AU MOINS CINQ MINUTES AVANT D'ETEINDRE LA LAMPE APRES L'AVOIR ALLUMEE.

NE FAITES PAS FONCTIONNER LE PROJECTEUR CONTINUELLEMENT SANS AUCUNE INTERRUPTION. L'UTILISATION CONTINUE RISQUE DE DIMINUER LA DUREE DE VIE DE LA LAMPE. ETEIGNEZ LE PROJECTEUR ET LAISSEZ-LE ETEINT PENDANT ENVIRON UNE HEURE PAR 24 HEURES.

✓**Remarque:**

- Lorsque la fonction de Démarrage rapide est **activée**, le projecteur est allumé automatiquement en connectant simplement le cordon d'alimentation secteur à une prise secteur. (p.51).
- La vitesse de fonctionnement des ventilateurs change en fonction de la température interne du projecteur.
- Ne rangez pas le projecteur dans son étui avant qu'il ait suffisamment refroidi.
- Si le témoin WARNING TEMP. clignote ou s'allume en rouge, reportez- vous à la section "Témoin WARNING TEMP." à la page 59.
- Pendant que le témoin POWER clignote, le refroidissement de la lampe est en cours, et il est impossible d'allumer le projecteur. Attendez que le témoin POWER cesse de clignoter avant de rallumer le projecteur.
- Le ventilateur arrêtera de tourner immédiatement, si le cordon d'alimentation est débranché juste après avoir éteint le projecteur.
- Le projecteur peut être allumé après que le témoin POWER se soit allumé en rouge. En effectuant le processus normal de mise hors tension avec refroidissement par le ventilateur, on réduit le temps d'attente nécessaire avant de pouvoir redémarrer le projecteur (en comparaison avec le temps d'attente si le cordon d'alimentation est débranché immédiatement après la mise hors tension).

Utilisation du menu à l'écran

Vous pouvez régler ou configurer le projecteur en utilisant le menu à l'écran. Les menus ont une structure hiérarchique, avec un menu principal divisé en sous-menus, eux aussi divisés en d'autres sous-menus. Pour plus de détails concernant la procédure utilisée pour effectuer les réglages, reportez-vous aux sections correspondantes dans ce mode d'emploi.

1 Appuyez sur la touche MENU du projecteur ou de la télécommande pour afficher le menu à l'écran.

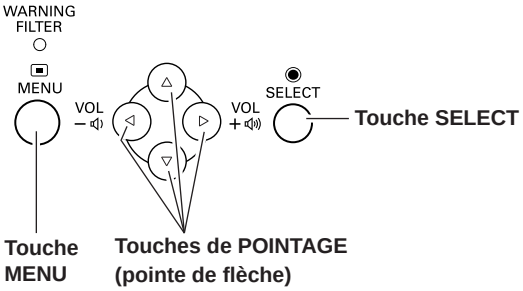
2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner une icône de menu. Appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT pour accéder aux éléments du sous-menu. (L'élément sélectionné prend la couleur orange.)

3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de sous-menu souhaité et appuyez sur la touche SELECT pour utiliser l'élément sélectionné.

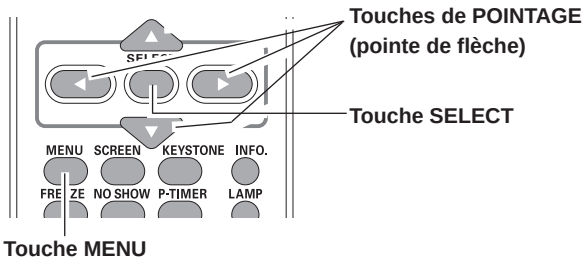
4 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼◄► pour ajuster le réglage ou basculer entre chaque option, et appuyez sur le bouton SELECT pour l'activer et retourner au sous-menu.

5 Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour retourner au menu principal; appuyez à nouveau sur la touche MENU pour quitter le menu à l'écran.

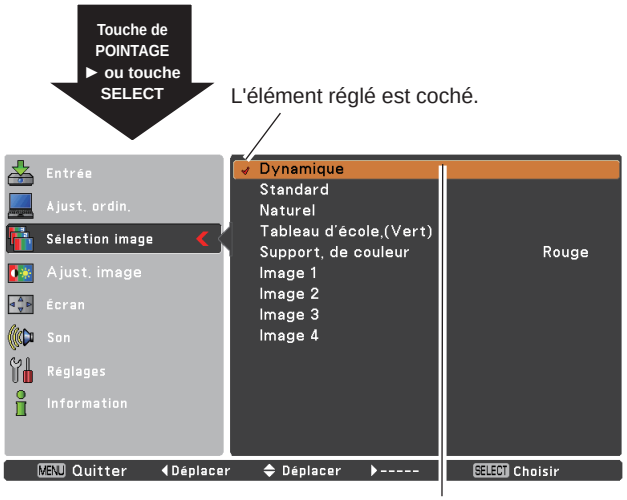
Commandes sur le projecteur



Télécommande

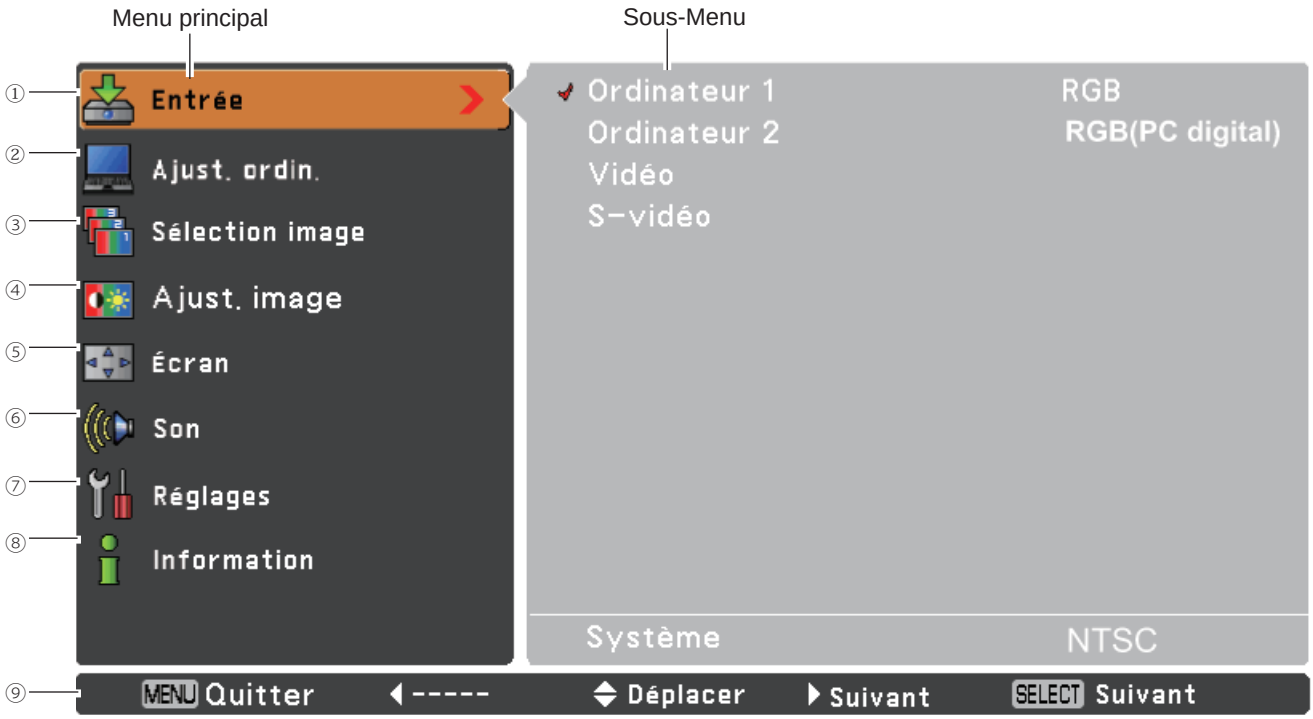


Menu à l'écran



Barre de menu

Pour plus de fonctions concernant chaque menu, reportez-vous à la section "Arborescence des menus" aux pages 70-71.



① **Entrée**
Utilisé pour sélectionner une source d'entrée de **Ordinateur 1**, **Ordinateur 2**, **Vidéo** ou **S-vidéo** (Pages 27-28,37-38).

② **Ajust. ordin.**
Sélectionner **Synchro fine.**, **Total de points**, **Horizontal**, **Vertical**, **Clamp**, **Surface affich.horiz. Surface affich.vert.** et **Réglage PC auto.** pour ajuster les paramètres qui vont correspondre avec le format de signal d'entrée du PC (Pages30-32).

③ **Sélection image**
Pour la source d'ordinateur, utilisé pour sélectionner le niveau des images entre **Dynamique**, **Standard**, **Naturel**, **Tableau d'école (Vert)**, **Support de couleur** ou **Image 1 - 4** (p.33).
Pour la source vidéo, utilisé pour sélectionner le niveau des images entre **Dynamique**, **Standard**, **Cinéma**, **Tableau d'école (Vert)** et **Image 1- 4** (p.40).

④ **Ajust. image**
Pour la source d'ordinateur, utilisé pour régler l'image de l'ordinateur [**Contraste**, **Luminosité**, **Température de couleur**, **Balance des blancs (R/G/B)**, **Netteté** et **Gamma**] (Pages 34-35).
Pour la source vidéo, utilisé pour régler la qualité de l'image[**Contraste**, **Luminosité**, **Couleur**, **Teinte**, **Température de couleur**, **Balance des blancs (R/G/B)**, **Netteté**, **Gamma**, **Réducteur de bruit** et **Progressif**] (Pages 41-42).

⑤ **Écran**
Pour la source d'ordinateur, sert à régler l'image de l'ordinateur [**Normal**, **Vrai**, **Large**, **Pleine largeur**, **Personnalisé** et **Zoom Digital +/–**] (Pages 35-36).
Pour la source vidéo, sert à régler la taille de l'image [**Normal**, **Large** et **Personnalisé**] (p.43).

⑥ **Son**
Utilisé pour régler le volume ou pour couper le son (p.24).

⑦ **Réglages**
Utilisé pour établir les configurations de fonctionnement du projecteur (Pages 44-57).

⑧ **Information**
Affiche les informations relatives à la source d'entrée : Entrée, Synchro horiz., Synchro vert., Écran, Langue, Statut Lampes, Compteur de la lampe, Extinction automatique, Verrouillage, Verrouillage code PIN et Télécommande (p.58).

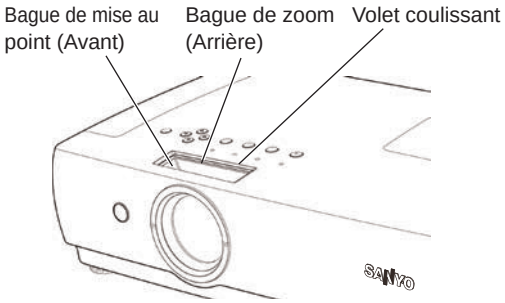
⑨ **Guide**
L'opération principale s'affiche.

Réglage du zoom et de la mise au point

Ouvrez le volet coulissant.
Tournez la bague de zoom pour agrandir ou réduire l'image au zoom.
Tournez la bague de mise au point pour régler la mise au point de l'image projetée.
Fermez le volet coulissant.

✓**Remarque :**

Fermez le volet coulissant de la partie de manipulation de la lentille, pour la protéger de la poussière, après avoir réglé le zoom et la mise au point.



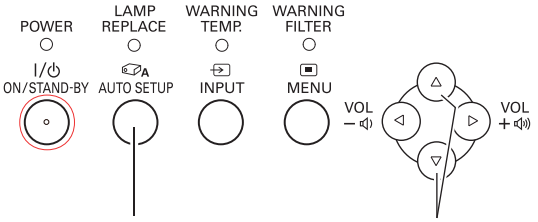
Fonction Réglages auto

La fonction Réglages auto permet de lancer automatiquement les Réglages auto (dont les fonctions Recherche d'entrée, Réglage PC auto., et Keystone automatique) dans le menu REGLAGE en appuyant simplement sur la touche sur les commandes du projecteur ou sur la touche AUTO SET de la télécommande. Pour le réglage de la fonction Réglages Auto, reportez-vous à la page 45.

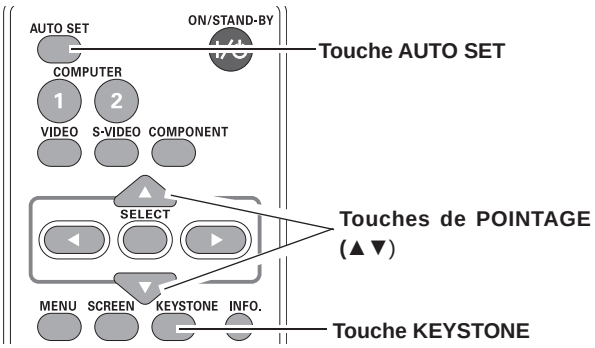
✓**Remarque :**

- La Keystone automatique corrige uniquement la déformation verticale, mais pas la déformation horizontale.
- La fonction Keystone automatique ne peut pas marcher quand la fonctionnalité Plafond est à **On** dans le menu REGLAGE (p.50).
- Il n'est pas possible de garantir une correction parfaite de la déformation de l'image avec la fonction Réglages auto. Si la déformation ne peut pas être correctement corrigée en appuyant sur la touche AUTO SETUP ou sur la touche AUTO SET, réglez-la manuellement en appuyant sur la touche KEYSTONE de la télécommande, ou en sélectionnant Trapèze dans le menu REGLAGE (p.46).
- Sur certains ordinateurs, les éléments **Synchro fine**, **Total de points**, Position **Horizontal** et **Vertical** ne peuvent pas être réglés complètement avec la fonction Réglage PC auto. Lorsque cette fonction ne permet pas d'obtenir une image correcte, il faut effectuer des réglages manuels (Pages 31-32).

Commandes sur le projecteur



Télécommande

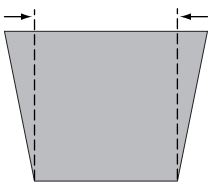


Correction du trapèze

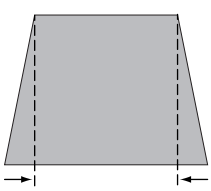
Si une image projetée comporte encore une déformation du trapèze après avoir appuyé sur la touche AUTO SETUP des commandes du projecteur ou sur la touche AUTO SET de la télécommande, corrigez l'image manuellement comme suit:

Appuyez sur la touche KEYSTONE de la télécommande. La boîte de dialogue de "Trapèze" apparaît. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour corriger la déformation du trapèze. Le réglage du trapèze peut être mémorisé (reportez-vous à la page 46).

Réduisez la largeur supérieure en appuyant sur la touche de POINTAGE ▲.



Réduisez la largeur inférieure en appuyant sur la touche de POINTAGE ▼.



- Les flèches blanches indiquent qu'il n'y a aucune correction.
- Une flèche rouge indique le sens de la correction.
- La flèche disparaît sur la correction maximum.
- Si vous appuyez à nouveau sur la touche KEYSTONE de la télécommande pendant que la boîte de dialogue du Trapèze est affichée, le réglage du trapèze sera annulé.
- L'amplitude de réglage est limitée selon le signal d'entrée utilisé.

Réglage du son

Opération directe

Volume

Appuyez sur la touche VOLUME +/– du projecteur ou de la télécommande pour régler le volume. La zone de dialogue du volume apparaît sur l'écran pendant quelques secondes.

Supp. son

Appuyez sur la touche MUTE de la télécommande pour sélectionner l'option **On** afin de couper momentanément le son. Pour rétablir le son, appuyez à nouveau sur la touche MUTE pour sélectionner l'option **Off**, ou appuyez sur les touches de VOLUME +/–. La fonction de coupure du son est aussi opérationnelle pour le connecteur AUDIO OUT.

Opération par Menu

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Son**. Appuyez sur sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT accéder aux éléments de sous-menu.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de sous-menu souhaité et appuyez sur la touche SELECT pour accéder à l'élément sélectionné.

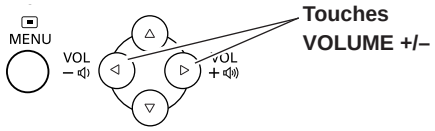
Volume

Appuyez sur la touche de POINTAGE ▲ pour augmenter le volume ; appuyez sur la touche de POINTAGE ▼ pour diminuer le volume.

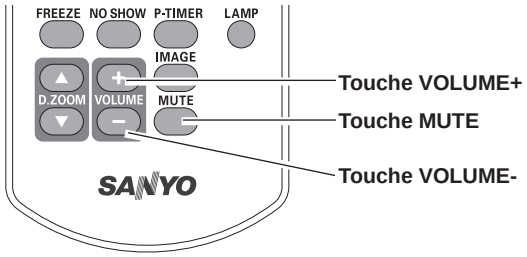
Supp. son

Appuyez sur la touche SELECT pour activer ou désactiver la fonction Supp. son. **On/Off**. Lorsque le son est coupé, l'indication **On** s'affiche. Appuyez à nouveau sur la touche VOLUME +/– pour rétablir le son.

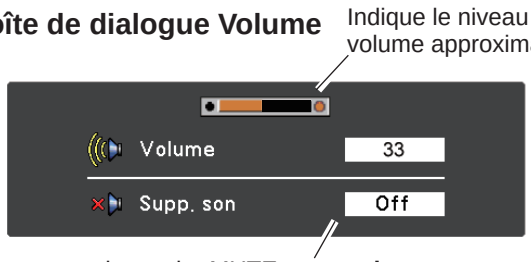
Commandes sur le projecteur



Télécommande

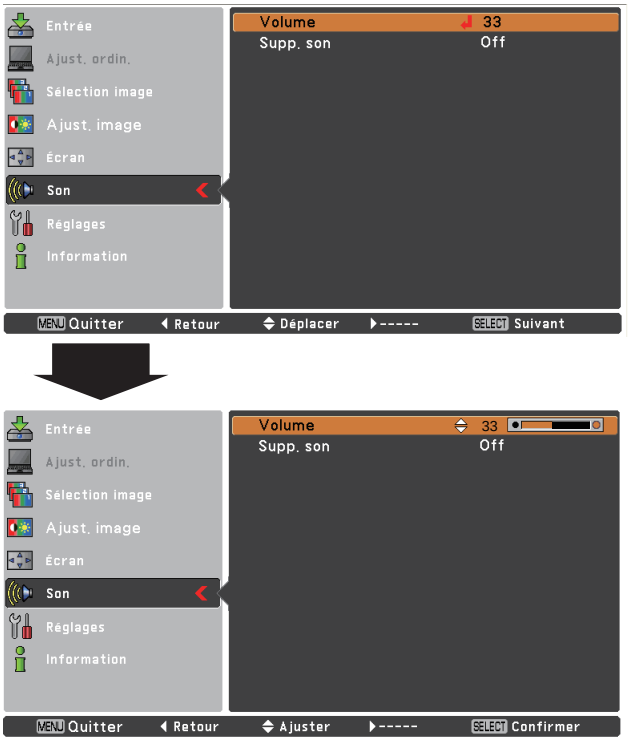


Boîte de dialogue Volume



Appuyez sur la touche MUTE pour **activer** ou **désactiver** la fonction Supp. son. La boîte de dialogue disparaît après 4 secondes.

Menu SON



Pour certaines opérations utilisées fréquemment, il est conseillé d'utiliser la télécommande. Vous pouvez effectuer l'opération voulue en appuyant simplement sur l'une des touches, sans avoir à afficher le menu à l'écran.

Touches COMPUTER1/2/VIDEO/S-VIDEO/COMPONENT

Appuyez sur la touches COMPUTER1/2 ou VIDEO ou S-VIDEO ou COMPONENT de la télécommande pour sélectionner la source d'entrée. Pour plus de détails, reportez-vous aux pages 27-28, 37-38.

Touche FREEZE

Appuyez sur la touche FREEZE de la télécommande pour immobiliser l'image sur l'écran. Pour annuler la fonction Arrêt sur image, appuyez de nouveau sur la touche FREEZE ou appuyez sur n'importe quelle autre touche. La Fig.1 apparaît quand la fonction Arrêt sur image est activée.

Fig.1

Touche INFO.

Affiche les informations relatives à la source d'entrée: **Entrée**, **Synchro horiz.**, **Synchro vert.**, **Écran**, **Langue**, **Statut Lampes**, **Compteur de la lampe**, **Extinction automatique**, **Verrouillage**, **Verrouillage code PIN** et **Télécommande** (p.58).

Touches D.ZOOM

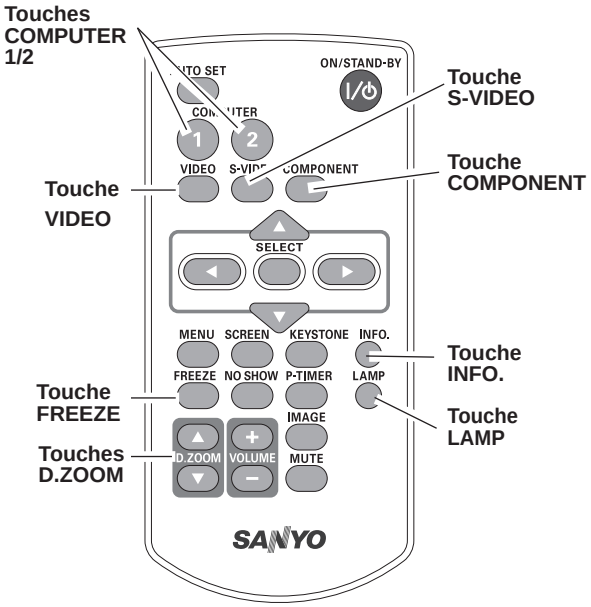
Appuyez sur les touches D.ZOOM de la télécommande pour accéder au mode Zoom Digital +/–. Reportez-vous à la page 36 pour les détails.

Touche LAMP

Appuyez sur la touche LAMP CONTROL de la télécommande pour sélectionner le mode de lampe voulu pour changer la luminosité de l'écran.

- Normal..... Luminosité normale
- Mode eco... Diminue la luminosité, réduit la consommation de courant de lampe, et allonge la durée de vie de la lampe.

Télécommande



✓**Remarque:**

Pour plus de détails concernant les autres touches, reportez-vous à la page suivante.

Touche NO SHOW

Appuyez sur la touche NO SHOW de la télécommande pour faire apparaître une image entièrement noire. Pour retourner à la normale, appuyez de nouveau sur la touche NO SHOW ou appuyez sur n'importe quelle autre touche.

image noire → image normale → image noire → .....

L'indication **Pas d'image** disparaît après 4 secondes.

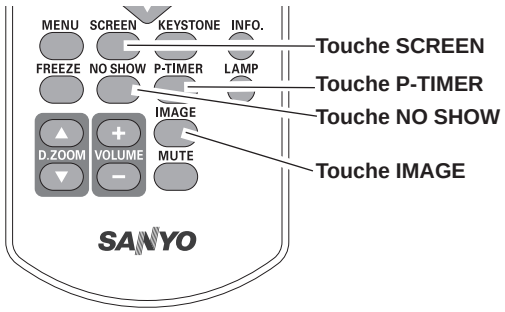
Touche P-TIMER

Appuyez sur la touche P-TIMER de la télécommande. L'affichage P-Timer **00:00** apparaît sur l'écran, et la minuterie commence à compter le temps (00:00 - 59:59).
Pour arrêter le compte à rebours, appuyez sur la touche P-TIMER. Pour annuler la fonction P-Timer, appuyez sur la touche P-TIMER.

Affichage de la minuterie (P-timer)

Touche IMAGE

Appuyez sur la touche IMAGE de la télécommande pour sélectionner un mode d'image voulu sur l'écran. Reportez-vous aux pages 33, 40 pour les détails.



Touche SCREEN

Sélection de la taille de l'écran (Reportez-vous aux pages 35-36, 43 pour les détails).

✓**Remarque :**

Pour une description des autres touches, reportez-vous à la page précédente.

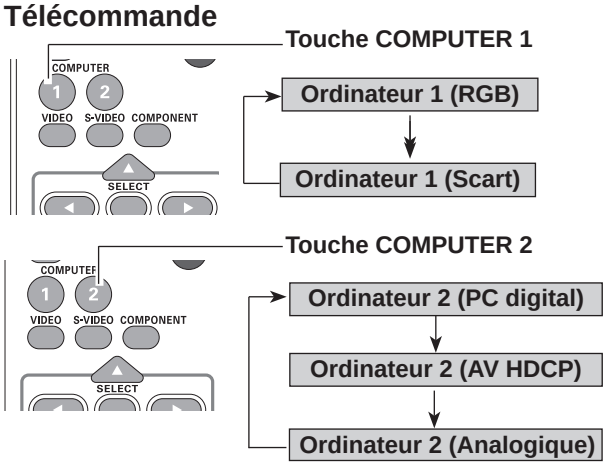
Sélection de la source d'entrée (RGB: Ordinateur 1/Ordinateur 2(Analogique)

Opération directe

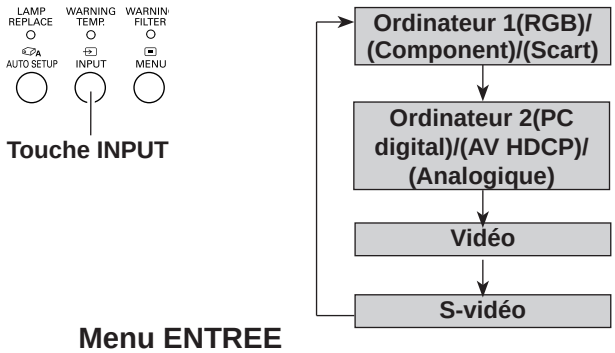
Choisissez **Ordinateur 1 (RGB)** ou **Ordinateur 1 (Scart)** ou **Ordinateur 2 RGB (Analogique)** en appuyant sur le bouton INPUT de la commande du haut ou appuyez sur le bouton COMPUTER 1 ou COMPUTER 2 de la télécommande.

Avant d'utiliser Touche INPUT, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme indiqué ci-dessous.

Télécommande



Commandes sur le projecteur



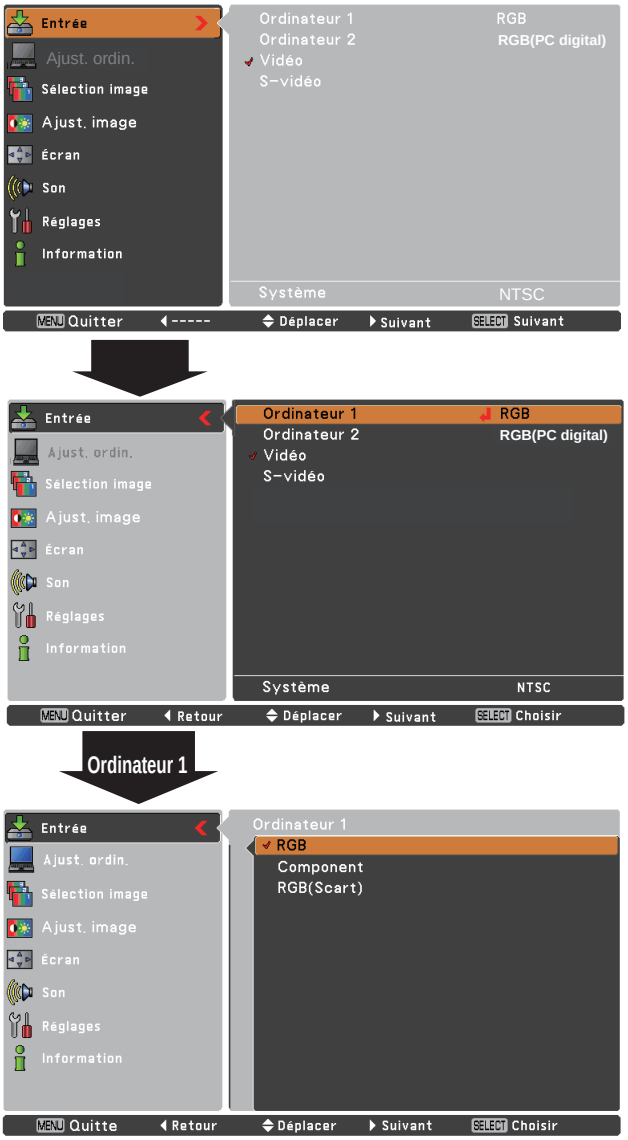
Opération par Menu

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ordinateur 1**.

3 Lorsque **Ordinateur 1** est sélectionné, appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT pour accéder aux articles du sous-menu.
Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'entrée RGB, puis appuyez sur la touche SELECT.

Menu ENTREE



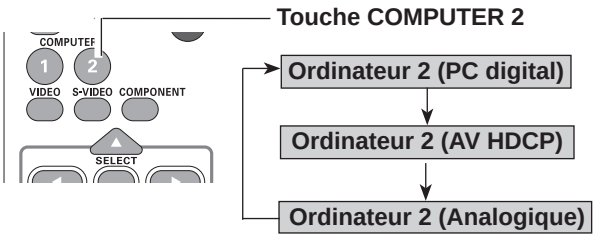
✓**Remarque:**
Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est réglée sur **On1** ou **On2**, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p.45).

Sélection de la source d'entrée (RGB(PC digital), RGB(AV HDCP))

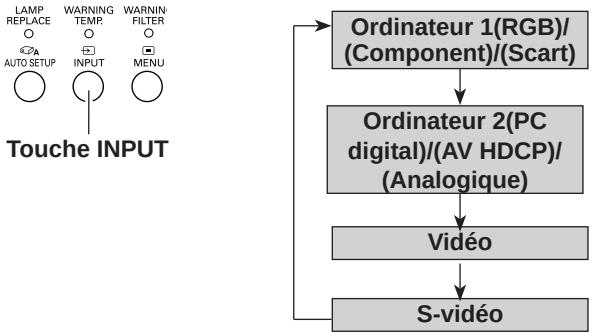
Opération directe

Choisissez **Ordinateur 2(RGB) ou Ordinateur 2(AV HDCP)** en appuyant sur la touche INPUT du projecteur ou sur la touche COMPUTER 2 de la télécommande.
Avant d'utiliser ces touches, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme indiqué ci-dessous.

Télécommande



Commandes sur le projecteur



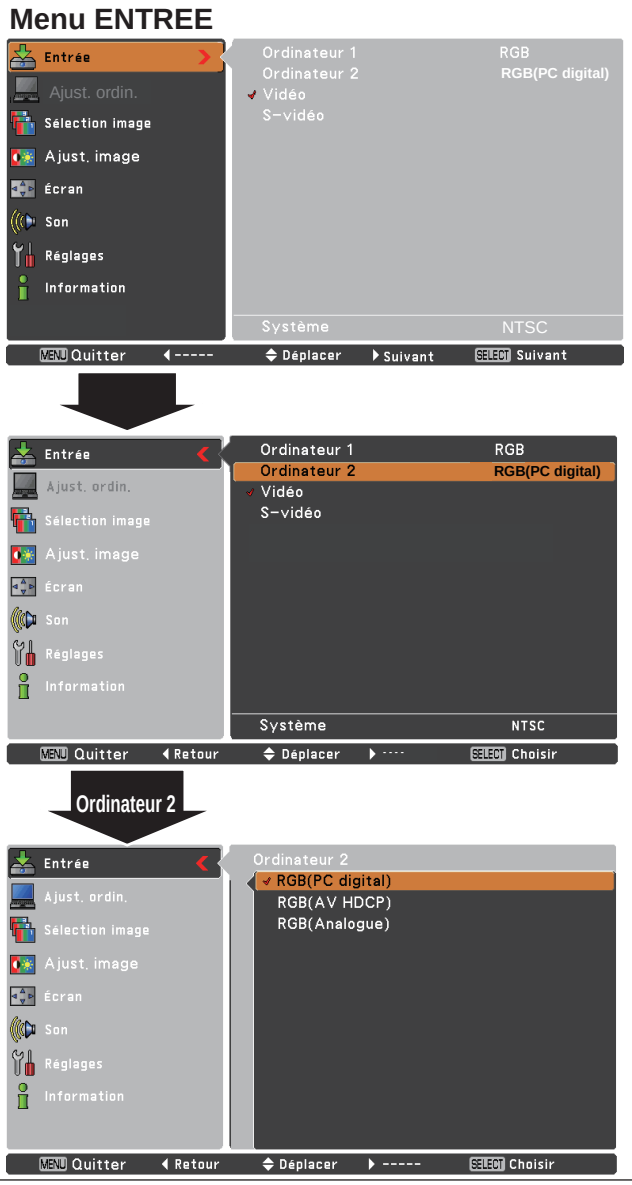
Opération par Menu

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le menu Entrée, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ordinateur 2** et appuyez sur la touche de POINTAGE ►.

3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **RGB(PC digital)** ou **RGB(AV HDCP)**, puis appuyez sur la touche SELECT.

Menu ENTREE



✓Remarque:

- Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est sur **On1** ou **On2**, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p. 45).
- HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) est un système émis par l'interface DVI (Digital Visual Interface), destiné à protéger les contenus de divertissement numérique contre la copie. La spécification HDCP est décidée et contrôlée par Digital Content Protection, LLC. Si la spécification venait à être modifiée, ce projecteur pourrait ne pas afficher les contenus numériques protégés par HDCP.

Sélection du système informatique

Grâce à son système de multibalayage et à la fonction Réglage PC auto., ce projecteur s'ajuste automatiquement à divers types d'ordinateurs. Si un ordinateur est sélectionné comme source de signal, ce projecteur détecte automatiquement le format du signal, et s'accorde pour projeter une image correcte sans qu'il soit nécessaire d'effectuer d'autres réglages. (Les formats de signal disponibles dans ce projecteur sont indiqués en pages 74-75)

Il est possible qu'un des messages suivants apparaisse dans les cas suivants :

Auto — Lorsque le projecteur ne peut pas reconnaître le signal connecté comme système d'ordinateur disponible dans ce projecteur. **Auto** s'affiche dans la case du menu Système, et la fonction de Réglage PC auto est actionnée pour régler le projecteur, et le message "Auto" apparaît sur l'icône du menu SYSTEME D'ORDINATEUR. Si l'image n'est pas projetée correctement, un réglage manuel s'avère nécessaire (pages 31-32).

----- — Aucun signal d'entrée ne parvient de l'ordinateur. Vérifiez le branchement de l'ordinateur au projecteur. (Reportez-vous à la section "Guide de dépannage" à la pags 66-68.)

Mode 1 — Le système préréglé est manuellement ajusté dans le menu AJUST. ORDIN. Les données de réglage peuvent être mémorisées en **Mode 1-5** (Pages 31-32).

SVGA 1 — L'un des systèmes informatiques disponible dans ce projecteur est choisi. Le projecteur choisit un système adéquat disponible dans le projecteur et l'affiche.

*Les modes **Mode 1** et **SVGA 1** sont donnés à titre d'exemples.

Menu SYSTEME INFORMATIQUE

Le menu SYSTEME INFORMATIQUE
Le système sélectionné s'affiche.

Sélection manuelle du système informatiques

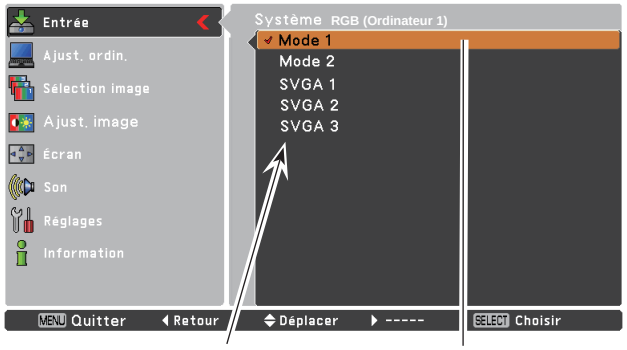
Vous pouvez aussi sélectionner manuellement le SYSTEME INFORMATIQUE.

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Système,** puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le système souhaité, puis appuyez sur la touche SELECT.

Menu SYSTEME INFORMATIQUE



Il est possible de sélectionner les systèmes dans cette boîte de dialogue.

Mode personnalisé **(1 à 5)** réglé dans le menu AJUST. ORDIN. (Pages 31-32).

Réglage PC Auto

La fonction Réglage PC auto. permet de régler automatiquement les éléments **Synchro fine**, **Total de points**, **Horizontal**, **Vertical**, **Clamp**, **Surface affich.horiz.** et **Surface affich.vert.** pour s'adapter à votre ordinateur.

Opération par Menu

Réglage PC auto.

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ajust. ordin.**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglage PC auto.**, puis appuyez sur la touche SELECT.

Mémorisation des données de réglage
Les paramètres de réglage de fonction de réglage automatique de l'ordinateur peuvent être mémorisés dans le projecteur. Une fois les paramètres mémorisés, le réglage peut être effectué simplement en sélectionnant un **Mode (1–5)** dans le menu SYSTEME INFORMATIQUE (reportez-vous à la page 29). Reportez-vous également à la section "Mémoriser" à la page 32.

✓**Remarque:**

- Sur certains ordinateurs, les éléments **Synchro fine**, **Total de points**, **Position Horizontal** et **Vertical** ne peuvent pas être réglés complètement avec la fonction Réglage PC auto. Lorsque cette fonction ne permet pas d'obtenir une image correcte, il faut effectuer des réglages manuels (Pages 31-32).
- Il est impossible d'utiliser le Réglage PC auto lorsque **480i, 575i, 480p, 575p, 720p,1035i** ou **1080i** sont sélectionnés dans le menu SYSTEME INFORMATIQUE (p.29).

Menu AJUST. ORDIN.

Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglage PC auto.** et appuyez sur la touche SELECT.

Le message **Patientez** s'affiche lors du processus de réglage PC Auto.

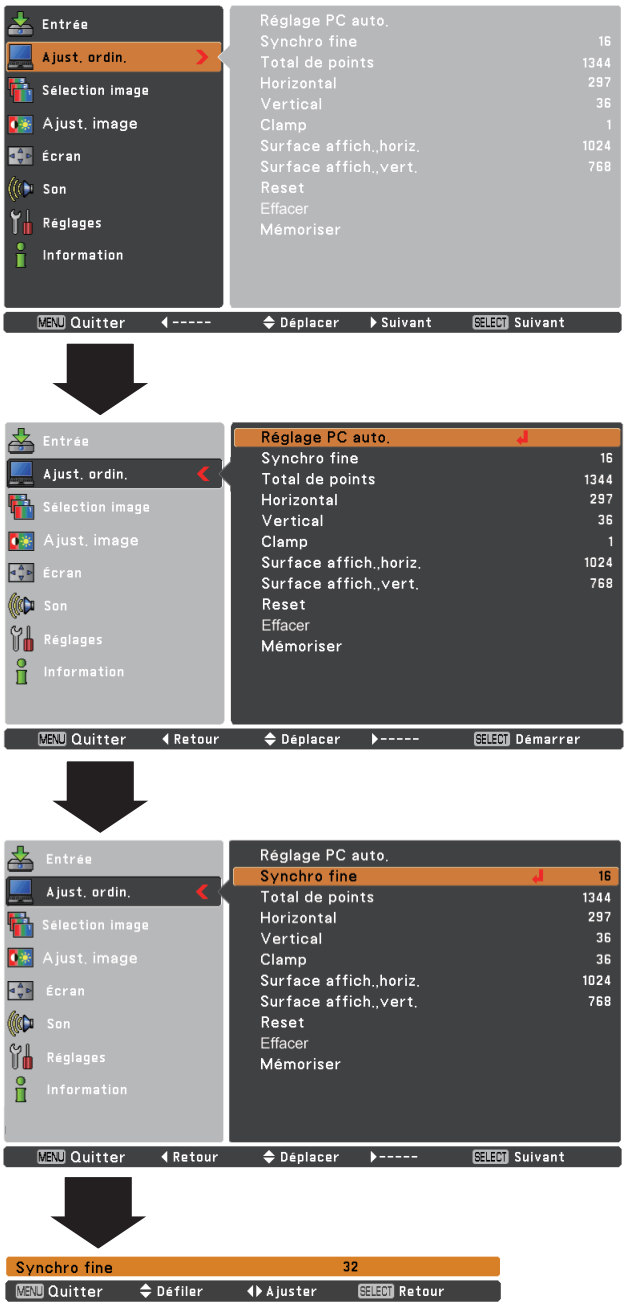
Réglage manuel de l'ordinateur

Certains ordinateurs utilisent des formats de signaux spéciaux sur lesquels le système de multibalayage de ce projecteur peut ne pas s'accorder. Ce projecteur possède une fonction de Réglage manuel d'ordinateur vous permettant de régler précisément plusieurs paramètres pour s'adapter à ces formats de signaux. Le projecteur possède 5 zones de mémoire indépendantes permettant de mémoriser ces paramètres réglés manuellement. Vous pouvez ainsi rappeler le réglage pour un ordinateur particulier.

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ajust. ordin.**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément que vous voulez régler, puis appuyez sur la touche SELECT pour afficher la boîte de dialogue de réglage. Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour ajuster la valeur de réglage.

Menu AJUST. ORDIN.



Synchro fine

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour ajuster la valeur, en éliminant le tremblement de l'image affichée. (de 0 à 31).

Total de points

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour régler le nombre de total de points en une période horizontale correspondant à l'image de votre ordinateur.

Horizontal

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour régler la position horizontale de l'image.

Vertical

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour régler la position verticale de l'image.

Clamp

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour régler le niveau de serrage. Lorsque l'image contient des barres foncées, essayez d'effectuer ce réglage.

Surface affich.horiz.

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour régler la position verticale de l'image.

Surface affich.vert.

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour régler la surface verticale affichée par ce projecteur.

Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez **Reset** et appuyez sur la touche SELECT. Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**. Tous les réglages reviennent à leur valeur précédente.

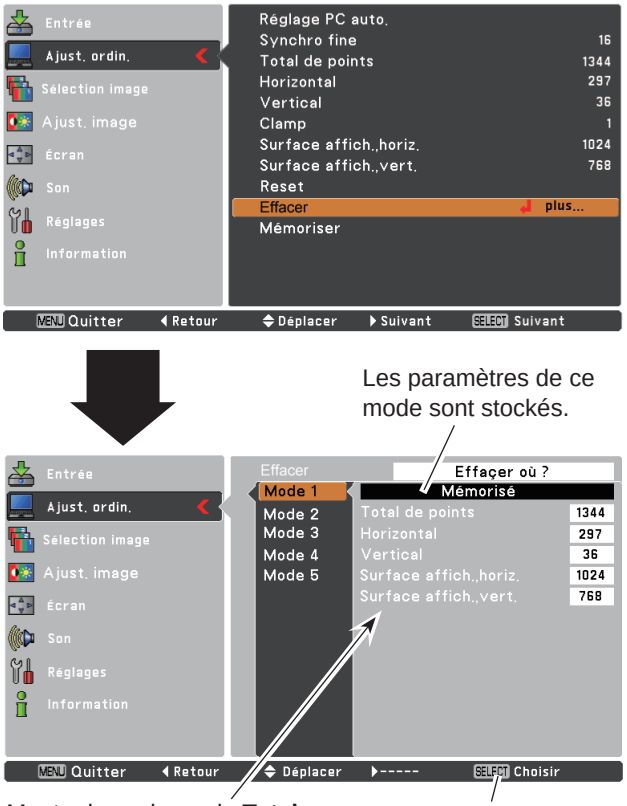
Effacer

Pour effacer les données mémorisées, sélectionnez **Effacer** et appuyez sur la touche de Pointage ► ou sur la touche SELECT. Placez le pointeur à cadre rouge sur le Mode que vous voulez effacer, puis appuyez sur la touche SELECT.

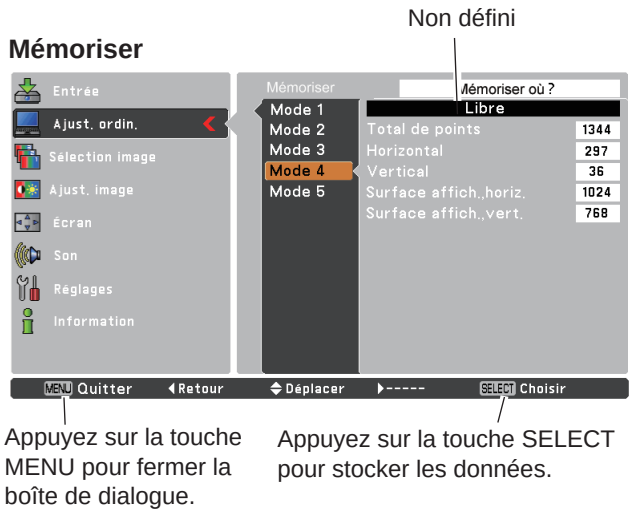
Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez Mémoriser et appuyez sur la touche de Pointage ► ou sur la touche SELECT. Déplacez la surbrillance sur un des Modes de 1 à 5 dans lequel vous voulez sauvegarder, puis appuyez sur la touche SELECT.

Effacer



Mémoriser



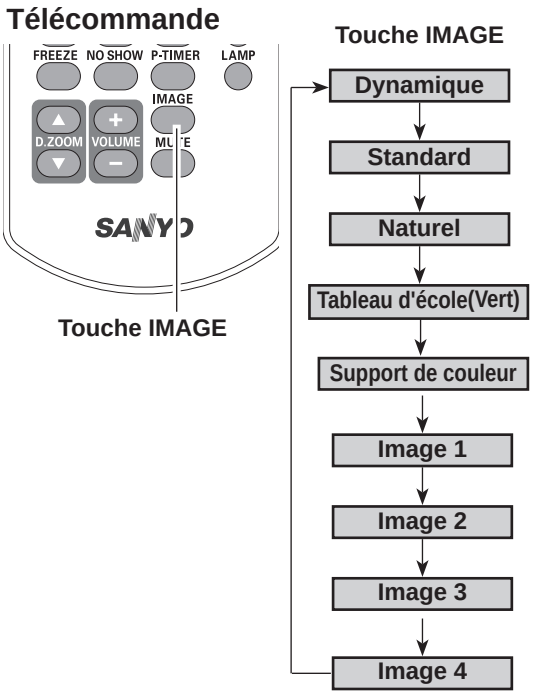
✓**Remarque:**

- La **Surface affichée Horiz/Vert.** ne peut pas être sélectionnée si **480i, 575i, 480p, 575p, 720p, 1035i** ou **1080i** est sélectionné dans le menu SYSTEME D'ORDINATEUR (p.29).
- Le Menu AJUST. ORDIN. ne peut pas être sélectionné si **Ordinateur 2(PC digital)** et **Ordinateur 2(AV HDCP)** est sélectionné dans le menu ENTREE (p.28).
- Lorsque le signal d'entrée de l'ordinateur au projecteur est présent, **Ajust. ordin.** sera disponible.

Sélection du mode d'image

Opération directe

Sélectionnez le mode d'image souhaité parmi **Dynamique, Standard**, **Naturel, Tableau d'école (Vert)**, **Support de couleur, Image 1**, **Image 2**, **Image 3** et **Image 4** en appuyant sur la touche IMAGE de la télécommande.



Opération par Menu

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Sélection image**, puis appuyez sur les touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche SELECT.

Dynamique

Pour le visionnement de l'image dans une salle lumineuse.

Standard

Mode d'image normal préréglé sur le projecteur.

Naturel

Mode d'image avec demi-teintes améliorées pour les graphiques.

Tableau d'école (Vert)

Pour l'image projetée sur un tableau d'école.
Ce mode contribue à améliorer l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode est efficace principalement sur un tableau de couleur verte, mais est peu efficace sur un tableau de couleur noire.

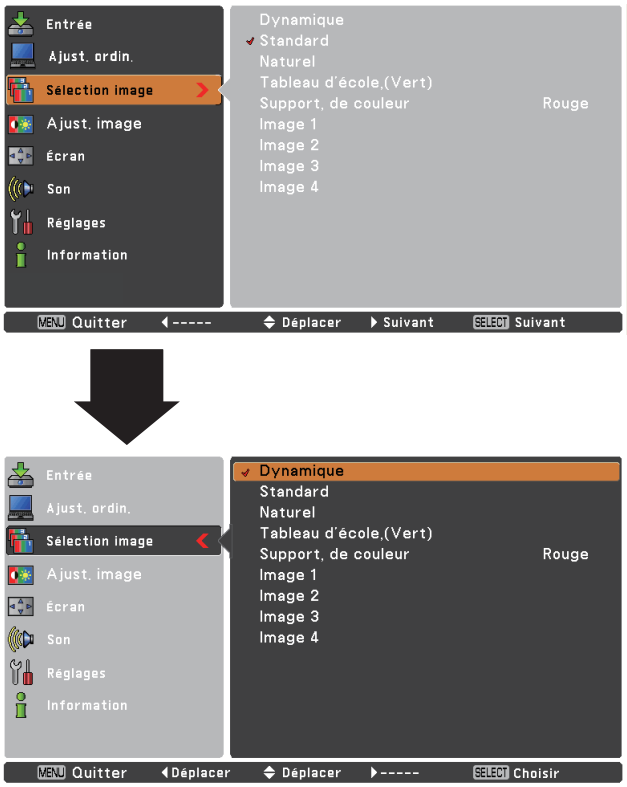
Support de couleur

Lors d'une simple projection sur un mur de couleur, vous pouvez obtenir la couleur d'image proche de celle projetée sur un écran blanc, en sélectionnant la couleur identique à celle du mur parmi les quatre couleurs présélectionnées.

Image 1–4

Image préréglée d'utilisateur dans le menu Ajust. image (reportez-vous aux pages 34-35).

Menu SÉLECTION IMAGE



Réglage de l'image

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ajust. image**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément que vous voulez régler, puis appuyez sur la touche SELECT pour afficher la boîte de dialogue de réglage. Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour ajuster la valeur de réglage.

Contraste

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour diminuer le contraste, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmenter le contraste (de 0 à 63).

Luminosité

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour diminuer la luminosité, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmenter la luminosité (de 0 à 63).

Température de couleur

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour sélectionner le niveau de température de couleur souhaité (Haut, Médium, Bas ou Très Bas).

Balance des blancs (Rouge)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour éclaircir les tons rouges, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfondir les tons (de 0 à 63).

Balance des blancs (Vert)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour éclaircir les tons verts, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfondir les tons (de 0 à 63).

Balance des blancs (Bleu)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour éclaircir les tons bleus, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfondir les tons (de 0 à 63).

Netteté

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour diminuer la netteté de l'image, et appuyez sur la touche de POINTAGE ► pour en augmenter la netteté (de 0 à 15).

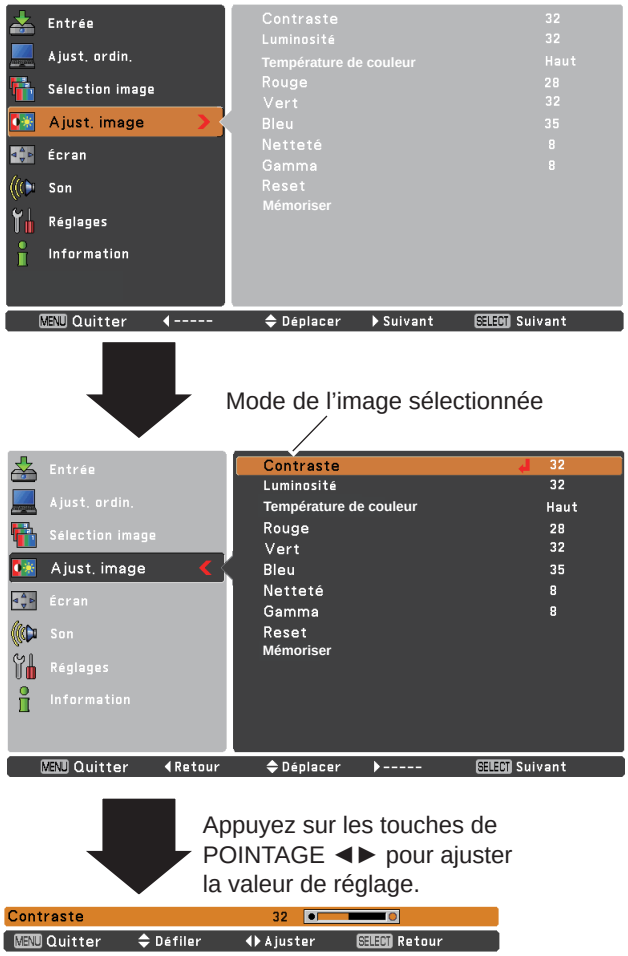
Gamma

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour ajuster la valeur gamma afin d'obtenir un meilleur équilibre du contraste (de 0 à 15).

Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez **Reset** et appuyez sur la touche SELECT. Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**. Tous les réglages reviennent à leur valeur précédente.

Menu Ajust. image

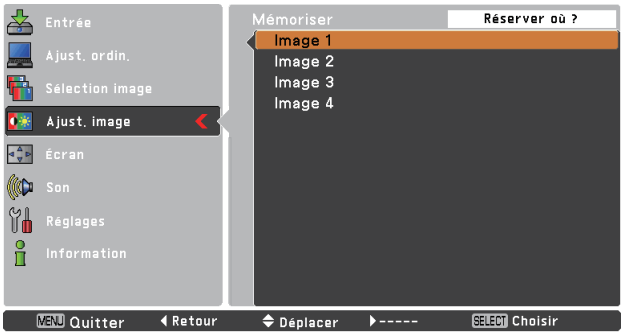


✓**Remarque:**

- Lorsque l'une des options **Balance des blancs Rouge**, **Vert** ou **Bleu** est réglée, **Température de couleur** passera à **Utilisateur**.
- Lorsque **Tableau d'école (Vert)** ou **Support de couleur** est sélectionné dans le menu **Sélection image**, la **Température de couleur** passera à **Tableau d'école** ou **Support de couleur**.

Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez **Mémoriser** et appuyez sur la POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Sélectionnez un niveau pour Image 1 à 4 à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼, puis appuyez sur la touche SELECT.
Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**. Vous pouvez rappeler les données mémorisées, en sélectionnant une **Image (1-4)** dans la Sélection du mode d'image à la page 33.



Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**.

Réglage de la taille de l'écran

Ce projecteur possède une fonction de modification de taille de l'écran d'image permettant de faire apparaître l'image dans la taille désirée.

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Écran**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de votre choix, puis appuyez sur la touche SELECT.

Normal

Fournit une image adaptée à la taille de l'écran.

Vrai

Produit une image de taille d'origine. Lorsque la taille d'image originale est plus grande que la taille de l'écran (1024 x 768), ce projecteur passe automatiquement en mode de panoramique. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼◄► pour effectuer un panoramique de l'image si elle est plus grande que la taille de l'écran. les flèches deviennent rouges. Lorsque la limite de correction est atteinte, les flèches disparaissent.

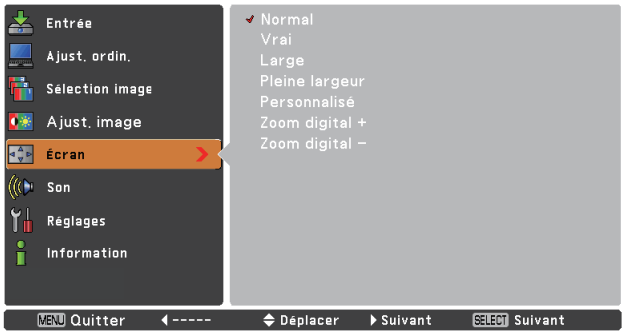
Large

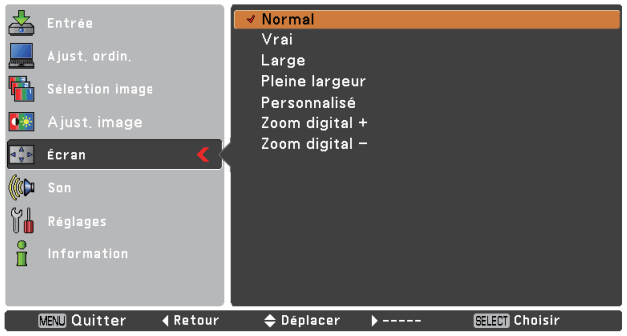
Fournit une image adaptée à un taux d'aspect vidéo large (16:9) en élargissant uniformément l'image. Cette fonction peut être utilisée pour fournir un signal vidéo rétréci à 16:9.

Pleine largeur

L'image plein écran est obtenue.

Menu ECRAN





✓**Remarque:**

- Ce menu ECRAN, sauf pour **Normal** et **Personnalisé**, ne peut pas fonctionner lorsque **720p(HDTV)**, **1035i (HDTV)** ou **1080i (HDTV)** est sélectionné dans le menu SYSTEME D'ORDINATEUR (p. 29).
- Ce projecteur ne permet pas d'obtenir un affichage de résolution supérieure à 1920 x 1200. Si la résolution de l'écran de votre ordinateur est supérieure à 1920 x 1200, réglez la résolution à une valeur inférieure avant de brancher le projecteur.
- Les données d'image autres que 1024x768 sont modifiées pour s'adapter à la taille de l'écran en mode initial.
- Il est impossible de sélectionner **Vrai**, **Pleine largeur** et **Zoom digital +/–** lorsque **480i**, **575i**, **480p** ou **575p** est sélectionné dans le menu Système d'ordinateur (p. 29).

Personnalisé

Réglez manuellement la position et l'échelle de l'écran à l'aide de cette fonction.
Appuyez sur les touche de POINTAGE ► sur **Personnalisé** et **Personnalisé** s'affiche sur l'écran, vous pouvez utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour choisir l'article que vous vouler ajuster.

Echelle H/V..... Règle les proportions Horizontales/ Verticales de l'écran.
H&V..... Si réglé à **On**, le rapport d'aspect est fixé. **Echelle V** apparaît grisé, et devient indisponible. Réglez **Echelle H**. L'échelle de l'écran sera alors automatiquement modifiée en fonction du rapport d'aspect.
Position. horiz./vert ..... Règle la position Horizontale/ Verticale de l'écran.
Adapter..... Sauvegardez l'échelle réglée ou la position vers toutes les entrées. Appuyez sur la touche SELECT sur **Adapter** pour afficher une boîte de confirmation. Pour sauvegarder l'échelle ou la position, appuyez sur la touche SELECT sur **Oui**. Quand **Personnalisé** est sélectionné, l''échelle ou la position sauvegardée est utilisée.
Reset..... Réinitialise toutes les valeurs réglées. Appuyez sur la touche SELECT sur **Reset** pour afficher une boîte de confirmation. Pour réinitialiser, appuyez sur la touche SELECT sur **Oui**.

Pour agrandir et réduire les images au zoom

Zoom digital +

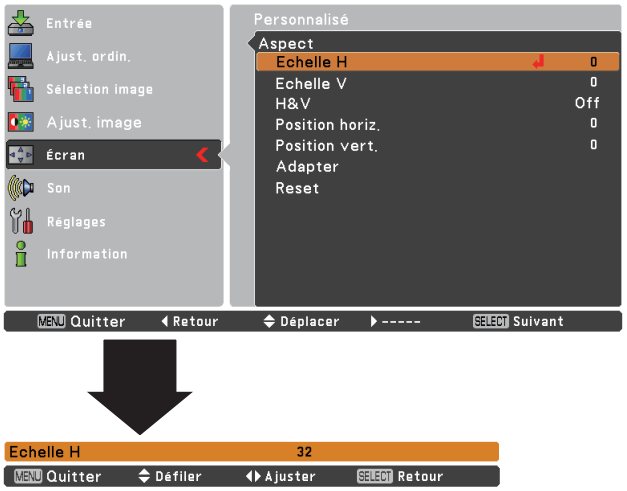
Sélection **Zoom digital +**. Le menu à l'écran disparaît et **D. zoom +** apparaît. Appuyez sur la touche SELECT pour agrandir la taille de l'image. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼◄► pour effectuer un panning de l'image. La fonction de panning est utilisable seulement lorsque l'image est plus grande que la taille de l'écran.
Une image projetée peut aussi être agrandie en appuyant sur la touche D.ZOOM ▲ ou touche SELECT de la télécommande.

Zoom digital –

Sélection **Digital zoom –**. Le menu à l'écran disparaît et **D. zoom –** apparaît. Appuyez sur la touche SELECT pour compresser la taille de l'image.
L'image projetée peut aussi être compressée en appuyant sur la touche D.ZOOM ▼ ou touche SELECT de la télécommande.

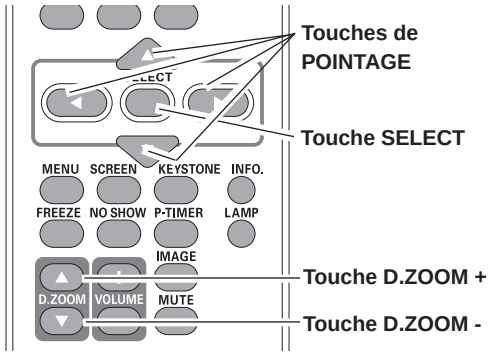
Pour fermer le mode de Zoom digital +/–, appuyez sur n'importe quelle touche autre que les touches D.ZOOM ▲▼, la touche SELECT et les touches de POINTAGE.

Pour revenir à la taille d'écran précédente, sélectionnez une taille d'écran dans le menu Réglage de la taille de l'écran, ou sélectionnez à nouveau une source d'entrée dans la Sélection de la source d'entrée (reportez-vous aux pages 27-28), ou réglez la taille de l'écran à l'aide des touches D.ZOOM ▲▼.



✓**Remarque:**
- Quand aucun signal n'est détecté, **Normal** est automatiquement sélectionné, et la boîte de dialogue Aspect disparaît.
- L'amplitude de réglage pour **Echelle H/V** et **Position horiz./vert.** est limitée selon le signal d'entrée utilisé.

Télécommande



✓**Remarque:**
- Il est possible que la fonction de panning ne fonctionne pas correctement, si vous utilisez le Mode mémorisé dans le menu AJUST. ORDIN. (p.32).
- Il est possible que le taux de compression minimum soit limité selon le signal d'entrée utilisé, ou lorsque la fonction de Trapèze est utilisée, ou quand le mode Personnalisé est sélectionné pour la taille de l'écran.
- Il est impossible de sélectionner **Vrai**, **Pleine largeur**, et **Zoom digital +/–**, lorsque **480i**, **575i**, **480p** ou **575p** est sélectionné dans le menu Système d'ordinateur (p.29).
- Il est impossible de sélectionner le **Zoom digital +/-** lorsque **Pleine largeur** ou **Vrai** est sélectionné.
- Lorsque vous sélectionnez **Personnalisé**, la fonction **Zoom digital –** est désactivée.

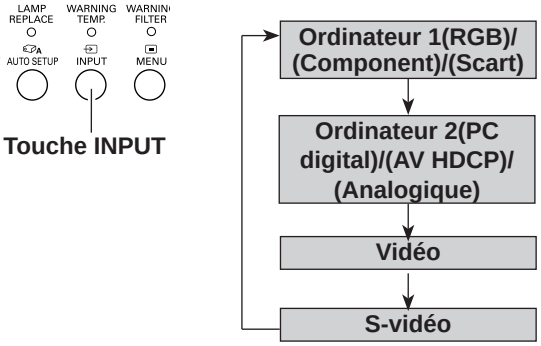
Entrée vidéo

Sélection de la source d'entrée (Vidéo, S-vidéo)

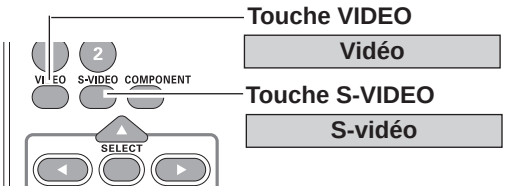
Opération directe

Choisissez **Vidéo** ou **S-vidéo** en appuyant sur la touche INPUT de la commande du haut ou sur la touche VIDEO ou S-VIDEO de la télécommande.

Commandes sur le projecteur



Télécommande



Opération par Menu

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Vidéo** ou **S-vidéo,** puis appuyez sur la touche de sur la touche SELECT.

Menu ENTREE

Vidéo Lorsque le signal d'entrée vidéo est connecté au connecteur VIDEO, sélectionnez **Vidéo**.

S-vidéo Lorsque le signal d'entrée vidéo est connecté au connecteur S-VIDEO, sélectionnez **S-vidéo**.

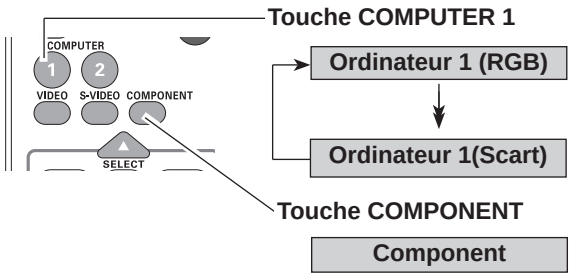
✓**Remarque:**
Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est sur **On1** ou **On2** dans la fonction de configuration automatique, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p. 45).

Sélection de la source d'entrée (Component, RGB Scart 21 broches)

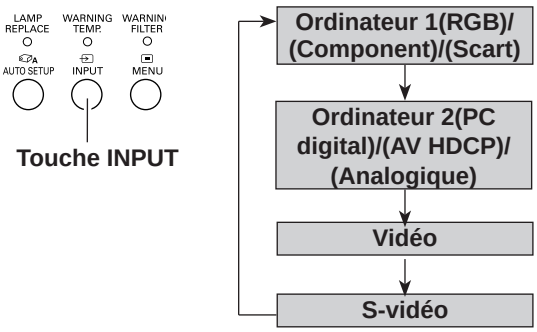
Opération directe

Choisissez **Ordinateur 1(Component)** ou **Ordinateur 1(Scart)** en appuyant sur la touche INPUT du projecteur ou sur la touche COMPONENT ou COMPUTER 1 de la télécommande.
Avant d'utiliser Touche INPUT, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme indiqué ci-dessous.

Télécommande



Commandes sur le projecteur



Opération par Menu

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée,** puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ordinateur 1**, puis appuyez sur les touches de POINTAGE ►.

3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Component** ou **RGB(Scart)**, puis appuyez sur la touche SELECT.

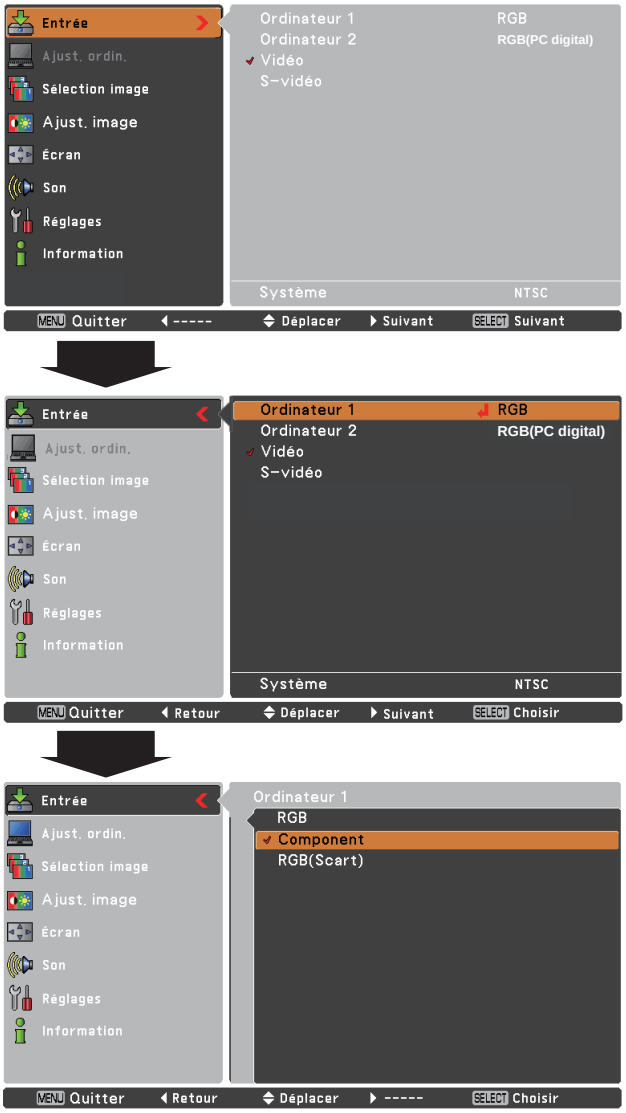
Component Lorsque la source d'entrée parvient d'un appareil vidéo connecté à la prise COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN par un câble VGA-Component, sélectionnez **Component**.

RGB (Scart) Lorsque la source d'entrée parvient d'un appareil vidéo connecté à la prise COMPUTER IN 1 / COMPONENT IN par un câble VGA-Scart, sélectionnez **RGB (Scart)**.

✓**Remarque:**

Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est sur **On1** ou **On2**, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p. 45).

Menu ENTREE



Sélection du système vidéo

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Vidéo** ou **S-vidéo** ou **Ordinateur 1 (Component)** et appuyez sur le bouton SELECT.

3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Système,** puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le système souhaité, puis appuyez sur la touche SELECT.

Vidéo ou S-vidéo

Auto

Le projecteur détecte automatiquement le système vidéo entré, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.
Lorsque le système vidéo est **PAL-M** ou **PAL-N**, sélectionnez le système manuellement.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Si le projecteur ne peut pas reproduire l'image vidéo correcte, il est nécessaire de sélectionner un format de signal de diffusion spécifique parmi les systèmes **PAL**, **SECAM, NTSC**, **NTSC 4.43**, **PAL-M** et **PAL-N**.

Component

Auto

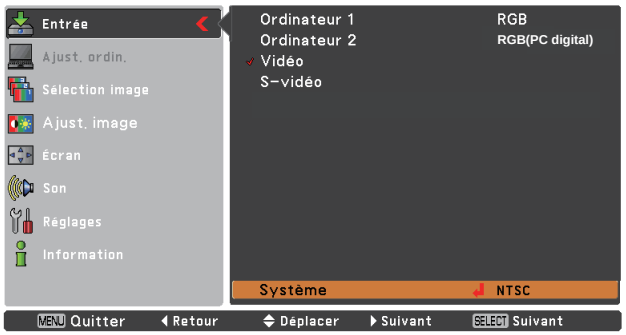
Le projecteur détecte automatiquement le signal vidéo entré, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.

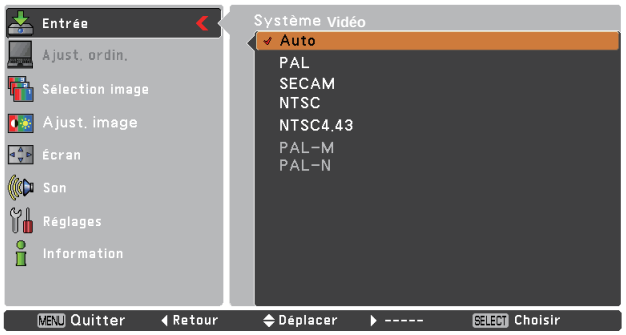
FORMAT DE SIGNAL VIDEO COMPONENT

Si le projecteur ne peut pas reproduire l'image vidéo correcte, il faut sélectionner un format de signal vidéo component spécifique parmi **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** et **1080i**.

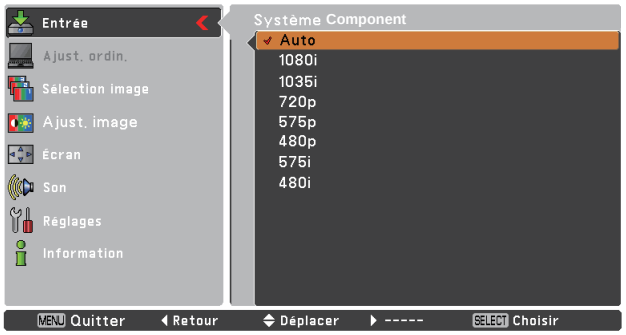
✓**Remarque:**
Il n'est pas possible de sélectionner le menu SYSTEME AUDIO/VIDEO lorsque **RGB(Scart)** est sélectionné.

Menu SYSTEME AUDIO/VIDEO (Vidéo ou S-vidéo)





Menu SYSTEME AUDIO/VIDEO (Component)

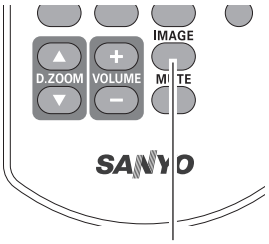


Sélection du mode d'image

Opération directe

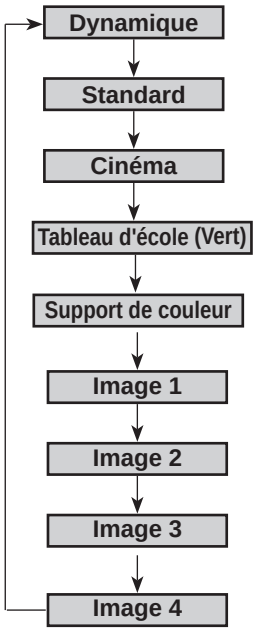
Sélectionnez un mode d'image parmi **Dynamique**, **Standard**, **Cinéma**, **Tableau d'école (Vert)**, **Support de couleur**, **Image 1**, **Image 2**, **Image 3** et **Image 4**, en appuyant sur la touche IMAGE de la télécommande.

Télécommande



Touche IMAGE

Touche IMAGE



Opération par Menu

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Sélection image**, puis appuyez sur les touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche SELECT.

Dynamique

Pour le visionnement de l'image dans une salle lumineuse.

Standard

Mode d'image normal préréglé sur le projecteur.

Cinéma

Niveau d'image réglé avec ton fin.

Tableau d'école (Vert)

Pour l'image projetée sur un tableau d'école.
Ce mode contribue à améliorer l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode est efficace principalement sur un tableau de couleur verte, mais est peu efficace sur un tableau de couleur noire.

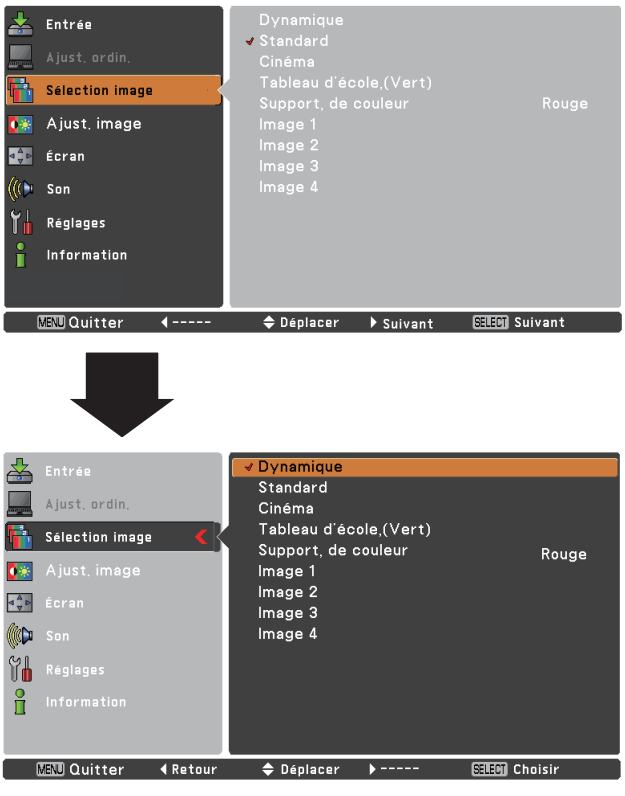
Support de couleur

Lors d'une simple projection sur un mur de couleur, vous pouvez obtenir la couleur d'image proche de celle projetée sur un écran blanc, en sélectionnant la couleur identique à celle du mur parmi les quatre couleurs présélectionnées.

Image 1–4

Image préréglée d'utilisateur dans le menu Ajust. image (reportez-vous aux pages 41-42).

Menu SÉLECTION IMAGE



Réglage de l'image

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ajust. Image**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément que vous voulez régler, puis appuyez sur la touche SELECT pour afficher la boîte de dialogue de réglage. Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour ajuster la valeur de réglage.

Menu Ajust. image

Contraste

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour diminuer le contraste, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmen-ter le contraste (de 0 à 63).

Luminosité

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour diminuer la luminosité, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmen-ter la luminosité (de 0 à 63).

Couleur

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour diminuer l'intensité de la couleur, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmenter l'intensité de la couleur (de 0 à 63).

Teinte

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour ajuster la valeur de la teinte afin d'obtenir un meilleur équilibre du contraste (de 0 à 63).

Température de couleur

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour sélec-tionner le niveau de température de couleur souhaité (Haut, Médium, Bas ou Très Bas).

Balance des blancs (Rouge)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour éclaircir les tons rouges, et sur la touche de POINTAGE ► pour appro-fondir les tons (de 0 à 63).

Balance des blancs (Vert)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour éclaircir les tons verts, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfon-dir les tons (de 0 à 63).

Balance des blancs (Bleu)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour éclaircir les tons bleus, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfon-dir les tons (de 0 à 63).

✓**Remarque:**

- Lorsque l'une des options **Balance des blancs Rouge**, **Vert** ou **Bleu** est réglée, Température de couleur passera à **Utilisateur**.
- La **Teinte** ne peut pas être sélectionnée lorsque le système vidéo est **PAL**, **SECAM**, **PAL-M** ou **PAL-N** (p.39).
- Lorsque **Tableau d'école (Vert)** ou **Support de couleur** est sélectionné dans le menu **Sélection image**, la **Température de couleur** passera à **Tableau d'école** ou **Support de couleur**.

Netteté

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◄ pour diminuer la netteté de l'image, et appuyez sur la touche de POINTAGE ► pour en augmenter la netteté (de 0 à 15).

Gamma

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◄► pour ajuster la valeur gamma afin d'obtenir un meilleur équilibre du contraste (de 0 à 15).

Réducteur de bruit

Il est possible de réduire les interférences de bruit sur l'écran. Sélectionnez l'une des options suivantes pour obtenir des images plus régulières.

Off ..... Désactivé.
L1 ..... Réduction inférieure
L2 ..... Réduction supérieure

Progressif

Le signal vidéo entrelacé peut être affiché dans une mode progressive. Sélectionnez l'une des options suivantes.

Off ..... Désactivé.
L1 ..... Pour une image active.
L2 ..... Pour une image fixe.
Film ..... Pour visionner un film. Cette fonction permet de reproduire très fidèlement les images du film d'origine.

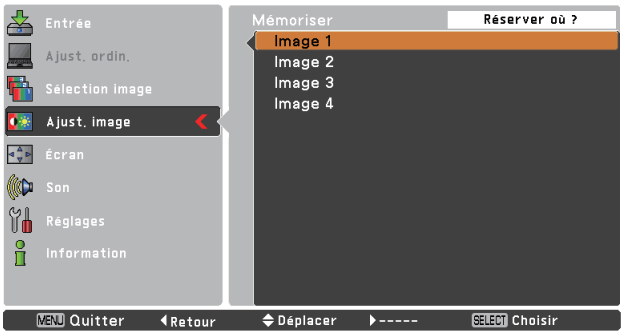
Reset

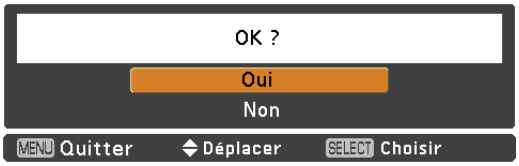
Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez **Reset** et appuyez sur la touche SELECT. Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**. Tous les réglages reviennent à leur valeur précédente.

Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez **Mémoriser** et appuyez sur la touche SELECT. Sélectionnez un niveau pour Image 1 à 4 à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼, puis appuyez sur la touche SELECT.
Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**. Vous pouvez rappeler les données mémorisées, en sélectionnant une **Image (1–4)** dans la Sélection du mode d'image à la page 40.

Menu Mémoriser





Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**.

✓**Remarque:**

Il est impossible de sélectionner **Réducteur de bruit** et **Progressif** lorsque **480p**, **575p**, **720p**, **1035i** ou **1080i** est sélectionné (p.39).

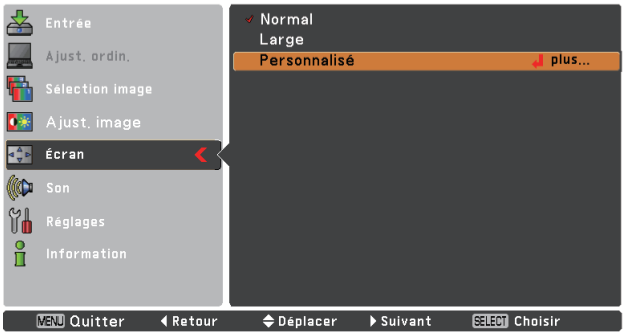
Réglage de la taille de l'écran

Ce projecteur possède une fonction de modification de taille de l'écran d'image permettant de faire apparaître l'image dans la taille désirée.

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Écran**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de votre choix, puis appuyez sur la touche SELECT.

Menu ECRAN



Normal

Fournit une image au taux d'aspect vidéo normal de 4:3.

Large

Fournit une image au taux d'écran large de 16 : 9.

Personnalisé

Réglez manuellement la position et l'échelle de l'écran à l'aide de cette fonction.
Appuyez sur les touche de POINTAGE ► sur **Personnalisé** et **Personnalisé** s'affiche sur l'écran, vous pouvez utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour choisir l'article que vous vouler ajuster.

Echelle H/V..... Règle les proportions Horizontales/ Verticales de l'écran.
H&V..... Si réglé à **On**, le rapport d'aspect est fixé. **Echelle V** apparaît grisé, et devient indisponible. Réglez **Echelle H**. L'échelle de l'écran sera alors automatiquement modifiée en fonction du rapport d'aspect.
Position horiz./vert......Règle la position Horizontale/ Verticale de l'écran.
Adapter..... Sauvegardez l'échelle réglée ou la position vers toutes les entrées. Appuyez sur la touche SELECT sur Adapter pour afficher une boîte de confirmation. Pour sauvegarder l'échelle ou la position, appuyez sur la touche SELECT sur **Oui**. Quand Personnalisé est sélectionné, l''échelle ou la position sauvegardée est utilisée.
Reset..... Réinitialise toutes les valeurs réglées. Appuyez sur la touche SELECT sur **Reset** pour afficher une boîte de confirmation. Pour réinitialiser, appuyez sur la touche SELECT sur **Oui**.

✓**Remarque:**

- Quand aucun signal n'est détecté, **Normal** est automatiquement sélectionné, et la boîte de dialogue Aspect disparaît.
- L'amplitude de réglage pour **Echelle H/V** et **Position horiz./vert.** est limitée selon le signal d'entrée utilisé.
- L'option **Large** ne peut pas être sélectionnée lorsque **720p**, **1035i** ou **1080i** est sélectionné dans le menu SYSTEME AUDIO/VIDEO (p. 39).

Réglages

Ce projecteur possède un menu REGLAGE qui vous permet de configurer les autres fonctions suivantes:

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglages**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT pour accéder aux éléments de sous-menu.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT pour accéder à l'élément sélectionné.

3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de votre choix, puis appuyez sur la touche SELECT.

Menu REGLAGE

Langue

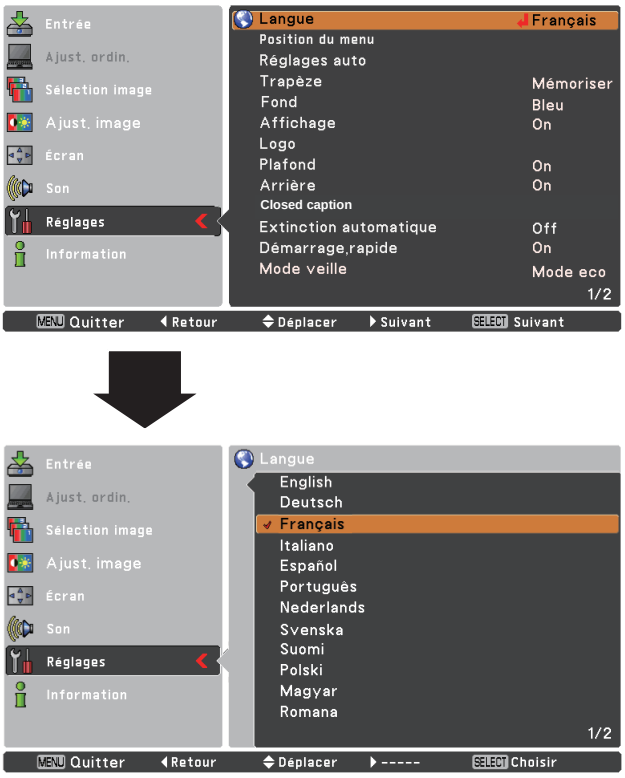
Vous pouvez choisir la langue utilisée dans le menu à l'écran parmi les langues suivantes : **anglais**, **allemand**, **français**, **italien**, **espagnol**, **portugais**, **hollandais**, **suédois**, **finnois**, **polonais**, **hongrois**, **roumain**, **russe**, **chinois**, **coréen**, **japonais**, **russe** ou **thaï**.

Position du menu

Cette fonction est utilisée pour modifier la position du menu à l'écran. Sélectionnez **Position du menu** et appuyez sur la touche de SELECT.

La position du menu change chaque fois que vous appuyez sur la touche SELECT de la manière suivante:
gauche supérieure → droite supérieure → centre → gauche inférieure → droite inférieure → gauche supérieure →.....

Langue



Réglages auto

Cette fonction permet d'effectuer une recherche d'entrée, une correction automatique du trapèze, et un Réglage PC auto., en appuyant sur la touche AUTO SETUP sur les commandes du projecteur ou appuyant sur la touche AUTO SET de la télécommande. Les réglages pour ces fonctions peuvent être modifiés comme suit :

Recherche d'entrée

Cette fonction détecte automatiquement le signal d'entrée. Quand un signal sera détecté, la recherche s'arrêtera. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'une des options suivantes.

Off.....La Recherche d'entrée ne fonctionne pas.

On1.....La Recherche d'entrée fonctionne dans la situation ci-dessous.
- – En appuyant sur la touche AUTO SETUP sur les commandes du projecteur.
- – En appuyant sur la touche AUTO SET de la télécommande.

On2.....La Recherche d'entrée fonctionne dans la situation ci-dessous.
- – Au moment d'allumer le projecteur en appuyant sur sa touche ON/STAND-BY ou sur celle de la télécommande.
- – En appuyant sur la touche AUTO SET de la télécommande.
- – En appuyant sur la touche AUTO SETUP sur les commandes du projecteur.
- – Lorsque le signal d'entrée en cours est coupé.*

* Si la fonction Pas d'image ou Arrêt sur image est activée, annulez-la pour activer la recherche d'entrée. Elle est également indisponible lorsque le menu à l'écran s'affiche.

Réglage PC auto.

On . . . . . Vous pouvez ajuster le Réglage PC auto. en appuyant sur la touche AUTO SET de la télécommande ou sur la touche AUTO SETUP du projecteur.

Off . . . . . Désactive le Réglage PC auto.

Keystone automatique

Auto . . . . . Fonctionne toujours et corrige la déformation du trapèze selon l'inclinaison du projecteur.

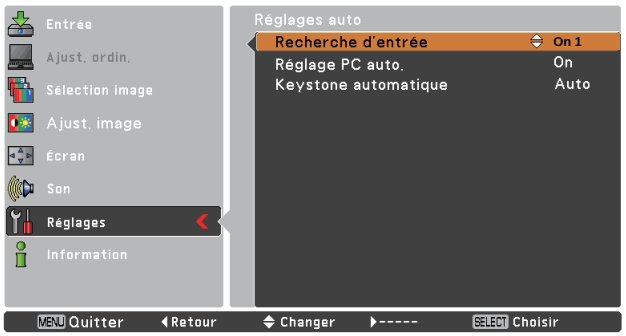
Manuel . . . Fonctionne uniquement en appuyant sur la touche AUTO SETUP des commandes du haut ou sur la touche AUTO SET de la télécommande.

Off . . . . . Désactive le Keystone automatique.

✓**Remarque:**

- •Quand la **Recherche d'entrée** est sur **On1** ou **On2**, l'état des modes Entrée et Lampe est affiché à chaque fois que le signal change.
- •Seule la source d'entrée récemment sélectionnée peut être détectée.
- •Pendant la progression de la **Recherche d'entrée**, si vous appuyez sur le bouton INPUT de la commande du haut ou sur le bouton COMPUTER 1/2 ou VIDEO ou S-VIDEO ou COMPONENT de la télécommande, la **Recherche d'entrée** s'arrêtera. Si vous appuyez sur le bouton INPUT, la **Recherche d'entrée** retournera au signal de recherche actuel. Si vous appuyez sur le bouton COMPUTER 1/2 ou VIDEO ou S-VIDEO ou COMPONENT, la **Recherche d'entrée** retournera au signal d'entrée du bouton.

Réglages auto



✓**Remarque:**

- • Le **Réglage PC auto.** et **Keystone automatique** ne peuvent pas être mis en mode **Off** en même temps.
- • Le **Keystone automatique** corrige la déformation verticale, mais pas la déformation horizontale.
- • Le **Keystone automatique** ne peut pas fonctionner quand la fonctionnalité **Plafond** est à **On** dans le menu REGLAGE (p.50).
- • Il n'est pas possible de garantir une correction parfaite de la déformation de l'image avec la fonction Réglages auto. Si la déformation n'est pas correctement corrigée en appuyant sur la touche AUTO SETUP , réglez-la manuellement en appuyant sur la touche KEYSTONE de la télécommande, ou en sélectionnant **Trapèze** dans le menu REGLAGE (Pages 23, 46).
- • Sur certains ordinateurs, les éléments **Synchro fine**, **Total de points**, Position **Horizontal** et **Vertical** ne peuvent pas être réglés complètement avec la fonction Réglage PC auto. Lorsque cette fonction ne permet pas d'obtenir une image correcte, il faut effectuer des réglages manuels (Pages 31-32).

Trapèze

Cette fonction sert à mémoriser ou à réinitialiser les données de correction du trapèze lorsque le cordon d'alimentation secteur est débranché.

Mémoriser. Mémorise les données de correction du trapèze, même si le cordon d'alimentation secteur est débranché.

Reset..... Libère les données de correction du trapèze lorsque le cordon d'alimentation secteur est débranché.

Pour corriger la déformation du trapèze, appuyez sur la touche SELECT. Le **Trapèze** apparaît à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour corriger la déformation du trapèze (p.23).

Trapèze

Fond

Sélectionne l'écran de fond lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour mettre en/hors circuit.

Bleu.....Pour projeter un fond bleu.

Noir.....Pour projeter fond noir. Cette option n'est pas disponible s'il n'y a pas d'image.

Utilisateur....Projetez une image capturée dans la configuration du Logo.

Affichage

Cette fonction permet d'établir si oui ou non les affichages à l'écran apparaissent.

On ..... Fait apparaître tous les affichages à l'écran. Utilisez cette fonction lorsque vous voulez projeter des images après que la lampe est devenue suffisamment lumineuse. Ce mode est le mode réglé par défaut.

Arrêt cpte.à reb...... Fait apparaître l'image d'entrée au lieu du compte à rebours lorsque vous allumez le projecteur. Utilisez cette fonction lorsque vous voulez projeter l'image le plus tôt possible, même si la luminosité de la lampe n'est pas encore suffisante.

Off ..... Masque les affichages à l'écran, en dehors des points suivants :

- ●Menu à l'écran
- ●**Éteindre?** (p. 20)
- ●du message **Pas de signal** pour l'élément Extinction automatique (p. 51)
- ●**Patientez...**
- ●des flèches pour la fonction Vrai dans le menu ECRAN (p. 35).
- ●**P-Timer**

Logo

Logo (Réglages de Logo et Verrouillage logo par code PIN)

Cette fonction vous permet de personnaliser le logo d'écran avec les fonctions **Selection logo**, **Capture**, **Verrouillage logo par code PIN** ainsi que les fonctions **Changement logo code PIN**.

✓**Remarque :**

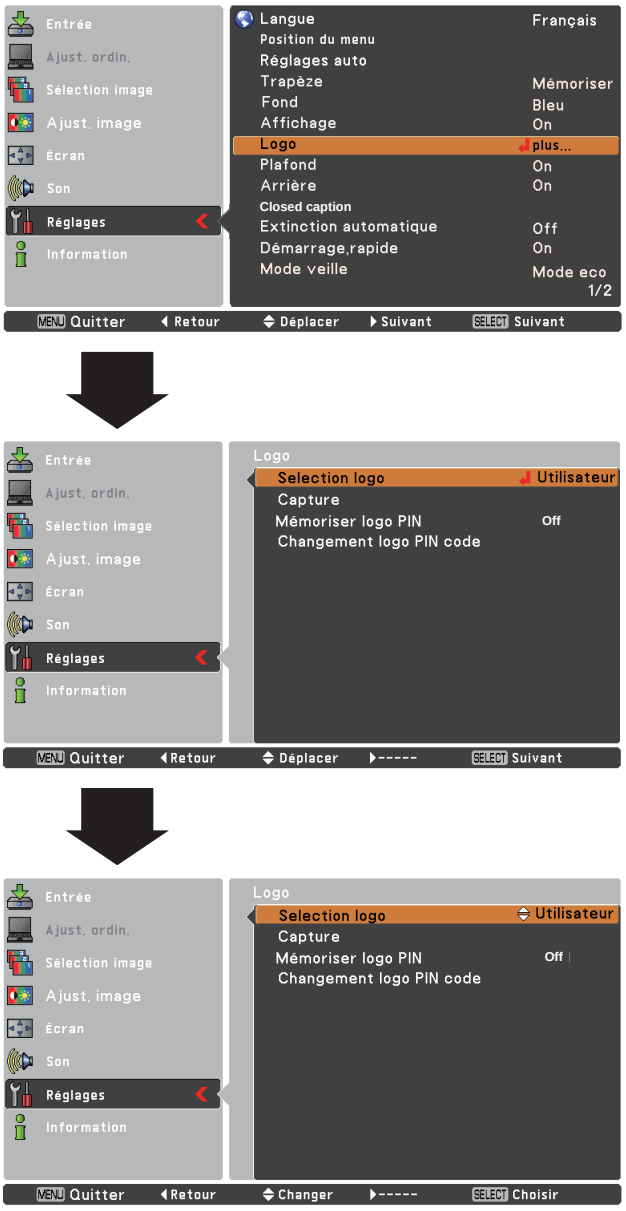
Lorsque **On** est sélectionné dans la fonction de Verrouillage logo par code PIN, il est impossible de sélectionner les fonctions de **Selection logo** et **Capture**.

Selection logo

Cette fonction décide de l'affichage à choisir au démarrage parmi les options suivantes:

Utilisateur .....l'image que vous avez capturée
Préréglage.....Affiche le logo par défaut
Off .....Affiche uniquement le compte à rebours

Selection logo



Capture

Cette fonction est utilisée pour capturer l'image projetée; utilisez-la pour faire apparaître un affichage de démarrage ou lors d'un intervalle des présentations.

Sélectionnez Capture et appuyez sur la touche SELECT. Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui** pour capturer l'image projetée.

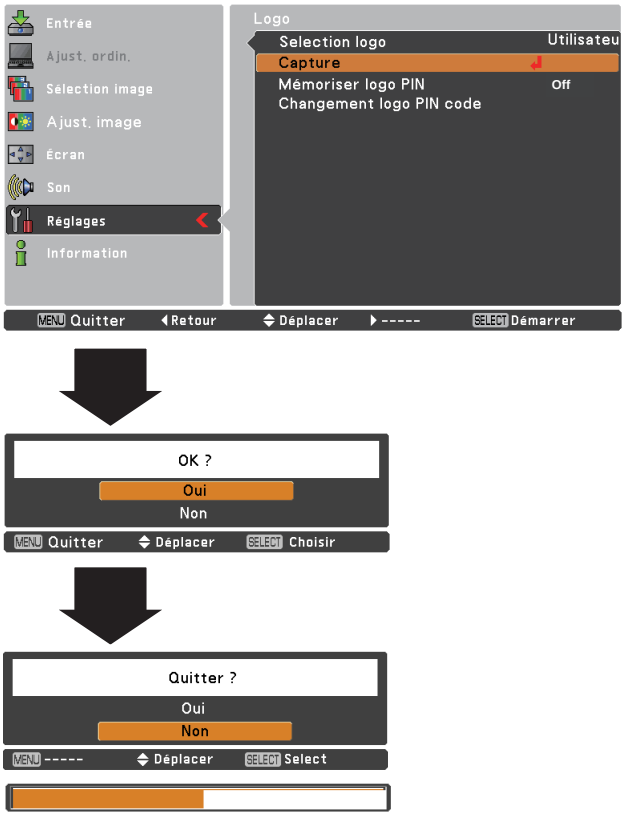
Après avoir capturé l'image projetée, allez sur la fonction Selection logo et configurez-la comme **Utilisateur**. L'image capturée sera ensuite affichée au prochain démarrage du projecteur.

Pour annuler la fonction de capture, sélectionnez **Oui** dans la boîte de dialogue "Quitter?"

✓**Remarque :**

- Avant de capturer une image, sélectionnez **Standard** dans le Menu SÉLECTION IMAGE pour capturer une image correcte (Pages 33, 40).
- Un signal provenant d'un ordinateur peut être capturé jusqu'au mode XGA (1024x768). Un signal d'un appareil vidéo peut être capturé sauf pour 720p, 1035i, et 1080i.
- Lors de la capture d'une image qui a été réglée par la fonction Trapèze, les données de réglage sont automatiquement réinitialisées, et le projecteur capture une image sans réglage du trapèze.
- Lorsque la fonction **Verrouillage logo par code PIN** est à **On**, **Capture** ne peut pas être sélectionné.
- Lors du début de la capture d'une nouvelle image, l'image précédemment enregistrée est effacée, même si vous annulez la capture en cours.
- Lorsqu'il n'existe pas d'image capturée ou lorsque cette image est interrompue pendant sa capture, Utilisateur n'est pas inclus dans le menu Selection logo, vous pouvez uniquement basculer entre **Préréglage** et **Off**.

Capture



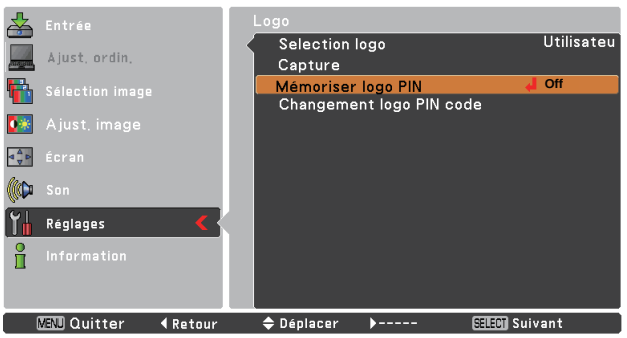
Verrouillage logo par code PIN

Cette fonction permet d'interdire à toute personne non autorisée de changer le logo d'écran.

Off ..... Le logo d'écran peut être changé librement dans le menu Logo (p.47).
On ..... Il est impossible de changer le logo d'écran sans utiliser le Logo code PIN.

Si vous voulez changer le réglage **Verrouillage logo par code PIN,** appuyez sur la touche SELECT et la boîte de dialogue Logo code PIN apparaît. Entrez un Logo code PIN en suivant les étapes ci-après: "4321" a été réglé comme **Logo code PIN** initial à l'usine.

Verrouillage logo par code PIN



Pour entrer un Logo code PIN

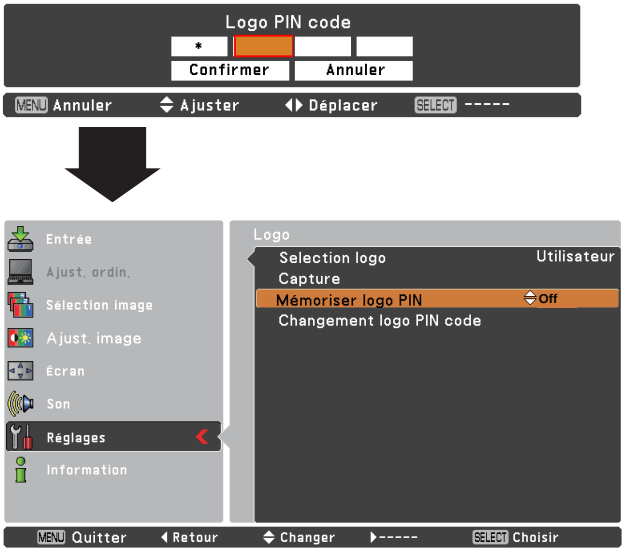
Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour entrer un chiffre. Appuyez ensuite sur la touche de POINTAGE ► pour fixer le chiffre et déplacer le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre devient ∗. Si vous avez fixé un chiffre incorrect, servez-vous de la touche de POINTAGE ◄, pour déplacer le pointeur vers le chiffre que vous souhaitez corriger, puis choisissez le bon chiffre.

Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un numéro à quatre chiffres.

Après avoir entré le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur **Confirmer**. Appuyez sur la touche SELECT afin de pouvoir commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez entré un Logo code PIN incorrect, **Logo code PIN** et le numéro (∗∗∗∗) deviendront rouges quelques instants. Entrez à nouveau un Logo code PIN correct.

Entrez un Logo PIN code



Pour changer le réglage du verrouillage par code PIN

Appuyez sur la touche de POINTAGE ▲▼ pour **activer** ou **désactiver**, puis appuyez sur la touche de SELECT pour fermer la boîte de dialogue.

Changez le réglage du verrouillage logo par code PIN

Changement logo code PIN

Vous pouvez remplacer le logo code PIN par numéro à quatre chiffres que vous voulez. Appuyez sur la touche de SELECT pour sélectionner **Changement logo code PIN**. La boîte de dialogue du **Logo code PIN** s'affiche, utilisez les touches de pointage ▲▼ pour entrer le code correct. La boîte de dialogue Entrée du Nouveau Logo code PIN apparaît alors.Configurez un nouveau Logo code PIN, la boîte de configuration s'affiche, choisissez **Oui** pour configurer le nouveau Logo code PIN.

Veillez à noter le nouveau Logo code PIN, et conservez-le à portée de main. Si vous perdez ce nombre, vous ne pourrez plus changer le réglage du Logo code PIN.

ATTENTION:
UNE FOIS LE LOGO CODE PIN MODIFIÉ, ÉCRIVEZ LE NOUVEAU CODE PIN DANS LA COLONNE MÉMO LOGO PIN CODE DE LA PAGE 79, ET GARDEZ-LE EN SÉCURITÉ. SI VOUS OUBLIEZ OU PERDEZ CE CODE, LE RÉGLAGE DU LOGO CODE PIN NE POURRA PLUS ÊTRE MODIFIÉ.

Plafond

Lorsque cette fonction est sur **On**, l'image est inversée haut/bas et gauche/droite. Cette fonction est utilisée pour projeter les images à partir d'un projecteur monté au plafond.

Arrière

Lorsque cette fonction est sur **On**, l'image est inversée haut/bas et gauche/droite. Cette fonction est utilisée pour projeter les images sur un écran de projection arrière.

Closed caption

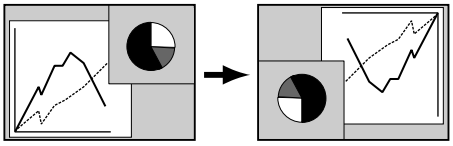
Le Closed caption est une version imprimée de la bande son ou d'autres informations affichées à l'écran. Si le signal d'entrée comporte des sous-titres, vous pouvez activer la fonctionnalité et choisir le canal. Appuyez sur sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner select **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** ou **CC4**.
Si le sous-titre n'est pas clair, vous pouvez faire passer le texte de **Couleur** à **Blanc**.

✓Remarque:

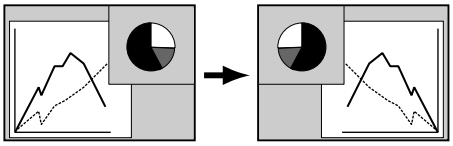
Le Closed caption est disponible seulement dans la situation ci-dessous.

- Lorsque le signal d'entrée est **NTSC** de composite et S-vidéo, et que le système est réglé en fonction du signal ou en mode **Auto**.
- Le système doit être sur **NTSC** ou sur **Auto** dans le système de Sélection Vidéo. (p.39)
- L'icône Closed caption est affichée en gris quand il est indisponible.
- Closed caption est indisponible lorsque le menu à l'écran et P-Timer sont affichés.

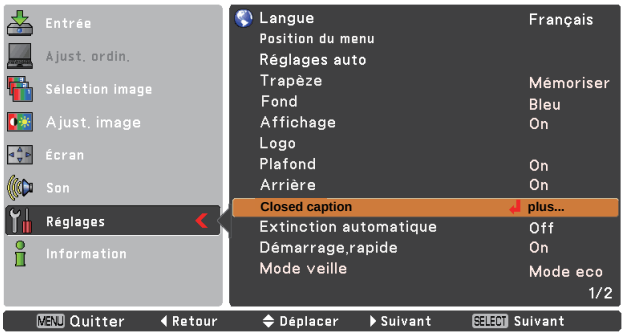
Plafond

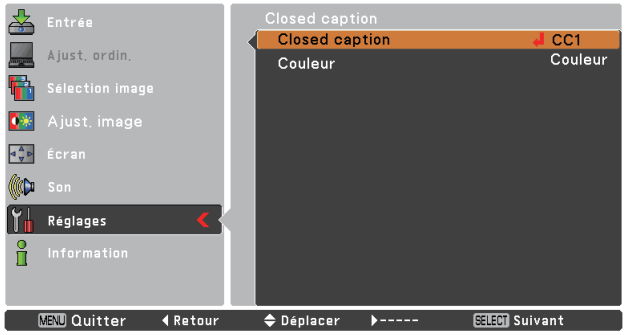


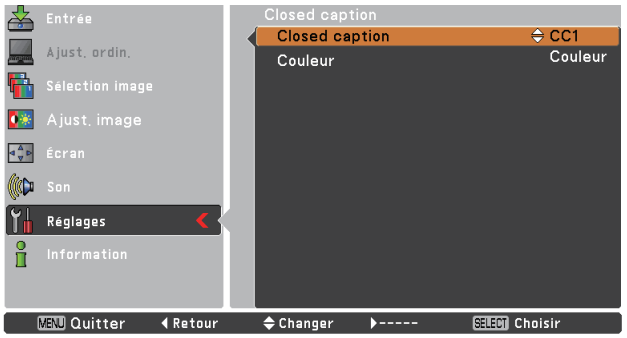
Arrière



Closed caption







Appuyez sur sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Off**,**CC1**, **CC2**, **CC3** ou **CC4**, puis appuyez sur la touche Choisir.

Extinction automatique

Pour diminuer la consommation de courant et conserver la durée de vie de la lampe, la fonction d'extinction automatique éteint la lampe de projection lorsque le projecteur n'est pas utilisé pendant un certain temps.

Sélectionnez l'une des options suivantes:

Prêt..... Lorsque la lampe est complètement refroidie, le témoin POWER se met à clignoter en vert. Dans cet état, la lampe de projection s'allumera si le signal d'entrée est reconnecté ou que vous appuyez sur une touche quelconque du projecteur ou de la télécommande.

Extinction ..... Quand la lampe est entièrement refroidie, l'alimentation s'éteint.

Off ..... La fonction d'extinction automatique est désactivée.

Timer..... Lorsque le signal d'entrée est interrompu et qu'aucune touche n'est actionnée pendant plus de 30 secondes, l'affichage du programmateur avec le message **Pas de signal** apparaît. Le compte à rebours commence alors jusqu'à ce que la lampe soit éteinte. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour régler la minuterie (1-30 Min).

✓**Remarque:**

Les réglages d'usine sont **Prêt: 5 Min**.

Démarrage rapide

Lorsque cette fonction est sur **On**, le projecteur est allumé automatiquement en connectant simplement le cordon d'alimentation secteur à une prise murale.

✓**Remarque:**

Veillez à éteindre le projecteur correctement (Reportez-vous à la section "Mise hors tension du projecteur" à la page 20). Si vous éteignez le projecteur en procédant de façon erronée, la fonction Démarrage Rapide ne fonctionnera pas correctement.

Mode veille

Cette fonction est disponible lorsque le projecteur est éteint et en veille. Il est conseillé d'utiliser le mode Eco dans des conditions normales d'utilisation.

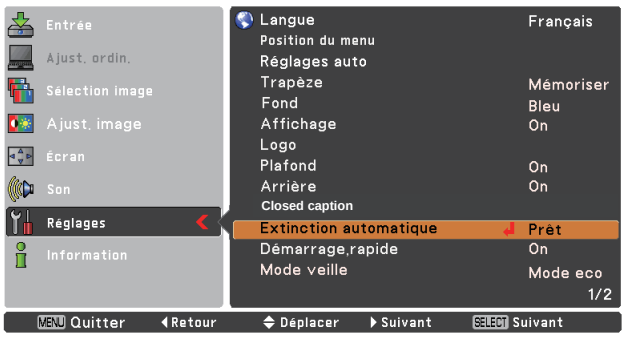
Série..... consommation de courant normale en veille.
Mode eco.. consommation de courant moindre que le mode **Série** en veille.

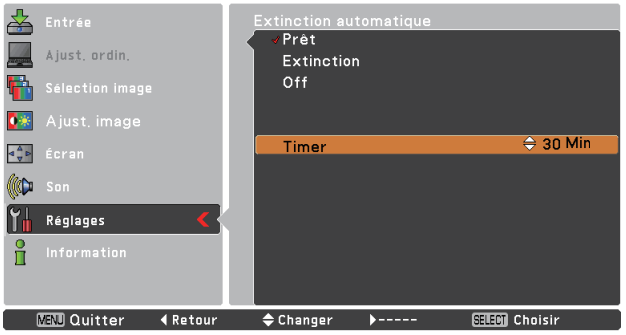
✓**Remarque :**

- Le réglage par défaut est **Série**.
- Si le **Mode eco** est sélectionné et si le projecteur est en veille, les communications avec le port série RS-232C sont désactivées.

Extinction automatique

Durée restant jusqu'à l'extinction de la lampe.





Contrôle de la lampe

Contrôle de la lampe

Cette fonction permet de changer la luminosité de l'écran.

- **Normal** ..... Luminosité normale
- **Mode eco** .. Diminue la luminosité, réduit la consommation de courant de lampe et allonge la durée de vie de la lampe.

Contrôle de la durée de la lampe

Cette option sélectionne le fonctionnement de la lampe lorsque la durée totale de l'éclairage d'une lampe dépasse le nombre total d'heures d'utilisation recommandé.

Mode 1 ..... Une lampe peut s'allumer même après avoir excédé le nombre total d'heures d'utilisation recommandé.

Mode 2 ..... Une ampoule peut être allumée même après avoir dépassé les heures totales d'utilisation. Mais le projecteur s'arrêtera automatiquement 3 minutes après.

✓**Remarque :**

- Le mode de lampe ne peut pas être modifié pendant un certain temps après la mise sous tension du projecteur. La lampe a besoin de quelques instants pour se stabiliser après la mise sous tension. Le mode lampe mémorisé sera actif une fois la lampe stabilisée.
- Si le **Mode 2** a été sélectionné et que l'ampoule de projection dépasse les heures totales d'utilisation recommandées, l'icône changement s'affichera lors de la mise en marche. Et le projecteur s'arrêtera 3 minutes après.

Icône Remplacer la lampe

Remplacer lampe

- L'icône Remplacer lampe n'apparaîtra pas si la fonction Affichage est sur Off (p. 46), ou en "Arrêt sur image" (p. 25) ou "Pas d'image" (p. 26).

Contrôle de la durée de la lampe

Contrôle du filtre

Cette fonction vous permet de remplacer le filtre. Appuyez sur la touche de SELECT dans Contrôle du filtre, pour afficher une boîte de confirmation. Pour effectuer le remplacement, appuyez sur la touche de SELECT sur "OUI". Le filtre à commande électrique commence alors à s'enrouler.

✓ **Remarque :**

- L'icône de remplacement de filtre et le message "Patientez" apparaissent à l'écran lorsque le filtre se déroule.
- Il est impossible de rembobiner le filtre.
- Lorsque vous remplacez le filtre, le temps accumulé total d'utilisation du filtre est remis automatiquement à 0.

Contrôle du filtre

Télécommande

Ce projecteur offre deux codes de télécommande différents : le code par défaut réglé en usine (**Code1**) et le code auxiliaire (**Code 2**) . Cette fonction de commutation permet d'éviter la production d'interférences de télécommande lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs ou plusieurs appareils vidéo simultanément.
Lorsque vous utilisez le projecteur en **Code 2**, vous devez mettre à la fois le projecteur et la télécommande en **Code 2**.

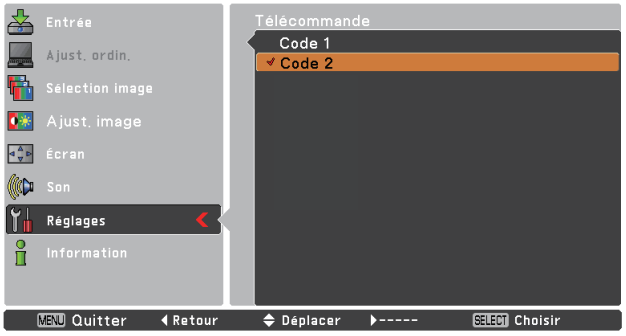
Pour changer le code du projecteur:
Sélectionnez **Code 1** ou bien **Code 2** dans ce menu Réglages.

Pour changer le code de la télécommande:
Maintenez les touches MENU et IMAGE enfoncées simultanément pendant 5 secondes ou plus. Après avoir changé le code, vérifiez si la télécommande fonctionne bien correctement.

✓**Remarque :**

- Lorsque des codes différents sont configurés dans le projecteur et dans la télécommande, toutes les opérations ne peuvent pas être effectuées. Dans ces conditions, attribuez le code du projecteur à la télécommande.
- Si les piles sont retirées de la télécommande pendant une longue période, la télécommande se réinitialisera.

Télécommande



Sécurité

Sécurité (Verrouillage et Verrouillage code PIN)

Cette fonction vous permet d'utiliser les fonctions de Verrouillage et Verrouillage code PIN pour assurer la sécurité de fonctionnement du projecteur.

Verrouillage

Cette fonction interdit l'utilisation du projecteur et de la télécommande par des personnes autres que les utilisateurs spécifiés.

Sélectionnez **Verrouillage** et appuyez sur la touche SELECT, et sélectionnez l'article voulu en appuyant sur les touches ▲▼ de pointage.

..... Non verrouillé.

..... verrouille le fonctionnement des commandes du projecteur. Pour effectuer le déverrouillage, utilisez les commandes de la télécommande.

..... verrouille le fonctionnement de la télécommande. Pour effectuer le déverrouillage, utilisez les commandes du projecteur.

Si les commandes du projecteur sont verrouillées par mégarde, et que vous n'avez pas la télécommande ou qu'elle ne fonctionne pas, contactez votre revendeur ou centre de service.

Verrouillage code PIN

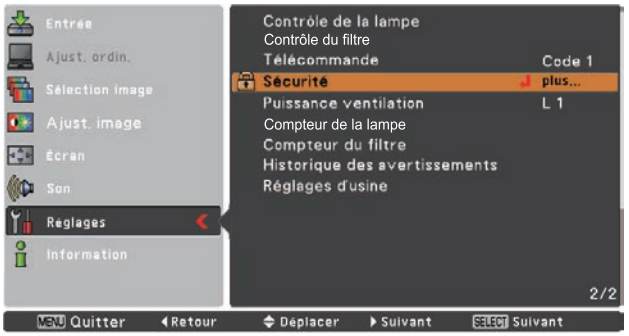
Cette fonction interdit l'utilisation du projecteur par des personnes autres que les utilisateurs spécifiés, et offre les réglages suivants comme options.

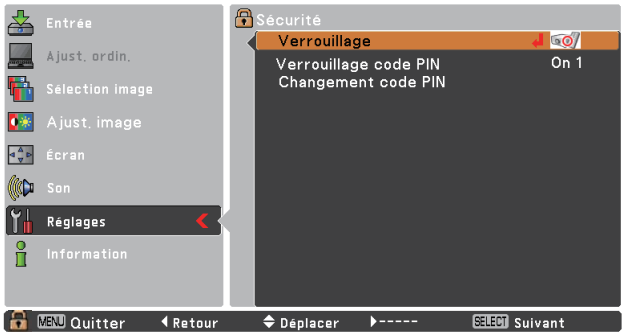
Off ..... Non verrouillé.
On1 ..... il faut entrer le code PIN à chaque fois que vous allumez le projecteur.
On2 ..... il faut entrer le code PIN pour utiliser le projecteur une fois que le cordon d'alimentation du projecteur a été débranché; tant que le cordon d'alimentation secteur est branché, vous pouvez utiliser le projecteur sans entrer le code PIN.

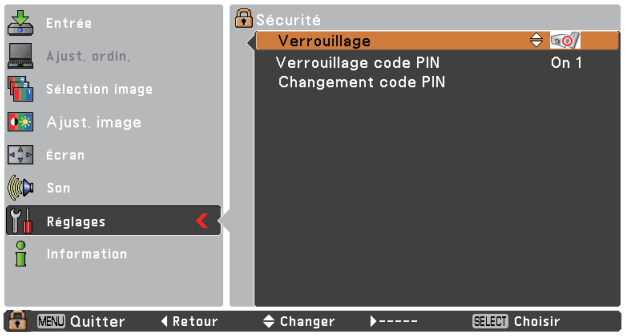
Pour changer le réglage de Verrouillage code PIN ou le code PIN (numéro à quatre chiffres), vous devez entrer le code PIN. "1234" a été défini en usine comme code PIN initial.

Lorsque le projecteur est verrouillé par le code PIN, l'icône Sécurité s'affiche sur le guide.

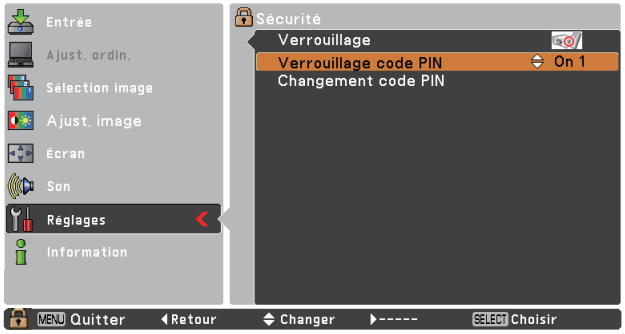
Verrouillage







Verrouillage code PIN



Entrer un code PIN

Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour entrer un chiffre. Appuyez ensuite sur la touche de POINTAGE ► pour fixer le chiffre et déplacer le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre devient ∗. Si vous avez fixé un chiffre incorrect, servez-vous de la touche de POINTAGE ◄, pour déplacer le pointeur vers le chiffre que vous souhaitez corriger, puis choisissez le bon chiffre.

Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un numéro à quatre chiffres.

Après avoir entré le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur **Confirmer**. Appuyez sur la touche de SELECTION afin de pouvoir changer les réglages du verrouillage par code PIN suivants.

Si vous avez entré un code PIN incorrect, **Code PIN** et le nombre (∗∗∗∗) deviendront rouges quelques instants. Entrez à nouveau un code PIN correct.

Changer le réglage de Verrouillage code PIN

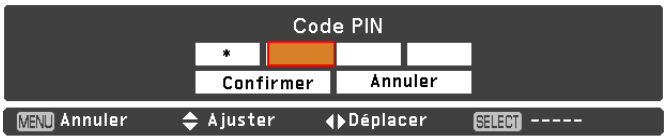
Appuyez sur la touche de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Off**, **On1** ou **On2**. Appuyez sur la touche SELECT pour fermer la boîte de dialogue.

Changement du code PIN

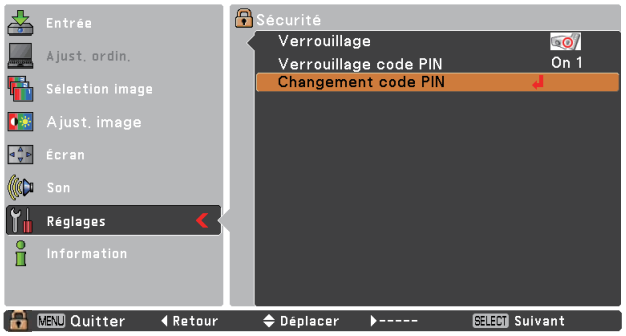
Vous pouvez changer le code PIN au numéro à quatre chiffres que vous souhaitez. Appuyez sur la touche de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Changement code PIN**, puis appuyez sur la touche SELECT. La boîte de dialogue Entrée du nouveau code PIN apparaît alors. Établissez un nouveau code PIN.

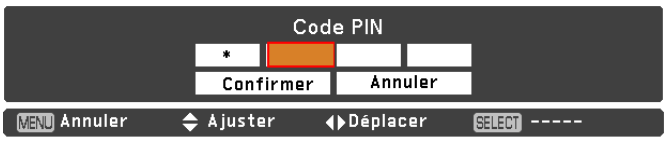
ATTENTION:
UNE FOIS LE LOGO CODE PIN MODIFIÉ, ÉCRIVEZ LE NOUVEAU CODE PIN DANS LA COLONNE MÉMO LOGO PIN CODE DE LA PAGE 79, ET GARDEZ-LE EN SÉCURITÉ. SI VOUS OUBLIEZ VOTRE CODE PIN, IL NE SERA PLUS POSSIBLE DE METTRE LE PROJECTEUR EN MARCHE.

Entrer un code PIN



Pour changer le code PIN





Puissance ventilation

Cette fonction vous offre les options suivantes pour le fonctionnement des ventilateurs de refroidissement après l'extinction du projecteur (p.20).

L1 ..... fonctionnement normal
L2 ..... Plus lent et moins bruyant que le fonctionnement normal (**L1**), mais le projecteur met plus longtemps à se refroidir.

Compteur de la lampe

Cette fonction sert à afficher le temps de fonctionnement cumulé de la lampe et à réinitialiser le compteur de la lampe.
Lorsqu'il reste 0 heures à la durée de vie de la lampe, l'icône de Remplacer lampe (Fig.1) apparaît sur l'écran, indiquant que la lampe est en fin de vie.
Lorsque vous remplacez la lampe de projection, remettez le compteur de remplacement de la lampe à zéro. Reportez-vous à la section "Remise à zéro du compteur de la lampe" page 65.

✓**Remarque :**

L'icône de Remplacer lampe (Fig.1) n'apparaîtra pas si la fonction Affichage est sur Off (p. 46), en "Arrêt sur image" (p. 25) ou "Pas d'image" (p. 26).

Compteur du filtre

Cette fonction est utilisée pour établir une fréquence pour le nettoyage du filtre.

Utilisez les touches de pointage ▲▼ pour sélectionner Compteur du filtre puis appuyez sur la touche de pointage ► ou sur SELECT pour accéder aux éléments du sous-menu.

Compteur du filtre.....Affiche le temps cumulé d'utilisation du filtre.
Timer.....Pour régler une minuterie. Lorsque le projecteur atteint le temps défini, l'icône de Remplacement du filtre (Fig. 1) apparaît à l'écran et le temps total accumulé devient rouge, indiquant qu'il est nécessaire de remplacer le filtre. Si le filtre a défilé jusqu'au bout et que le projecteur atteint le temps défini par le réglage de la minuterie, la Fig. 2 apparaît à l'écran, indiquant qu'il est nécessaire de remplacer la cartouche du filtre.
Réinitialiser le compteur du filtre..Lors du remplacement de la cartouche de filtre, réinitialisez le Compteur de filtres et le compteur de défilement (p. 62).
Changements restants.....Si le compteur du rouleau de filtre descend à 1, le Compteur de défilement à l'écran affiche "0 filtre(s)", l'icône de fin de rouleau (Fig. 3) apparaît à l'écran. Si le compteur du rouleau de filtre descend à 0, l'icône de Remplacement de la cartouche du filtre (Fig.4) apparaît à l'écran et le témoin WARNING FILTER s'allume en orange, indiquant qu'il est nécessaire de remplacer la cartouche du filtre.
Réinitialiser le compteur des changements..Lors du remplacement de la cartouche de filtre, réinitialisez le Compteur de filtres et le compteur de défilement (p. 62).

✓**Remarques :**
- Ne réinitialisez pas le ou les compteurs si le filtre ou la cartouche de filtre n'est pas remplacée.
- Le réglage de la minuterie signale qu'il faut remplacer le filtre. Pour remplacer le filtre, utilisez la fonction de contrôle du filtre (p.53).

Fig.1 Icône de Remplacer lampe

Cette icône apparaît à l'écran lorsque la lampe est en fin de vie.

✓**Remarque:**

L'icône (Fig.1) apparaîtra au démarrage.

Compteur du filtre

Appuyez sur la touche de SELECT pour sélectionner **Timer**, puis appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour régler la minuterie. Sélectionnez parmi (**Off/400H/700H/1000H**) en fonction de l'environnement d'utilisation.

Fig.1 Icône de remplacement de filtre

L'icône de remplacement de filtre apparaît à l'écran à une durée définie.

Fig.2

Fig.3 Icône de fin du rouleau

L'icône de fin du rouleau apparaît à l'écran si le filtre à atteint la fin du rouleau.

Fig.4 Icône de remplacement de cartouche de filtre

L'icône de remplacement de filtre apparaît à l'écran lorsque le compteur du rouleau de filtre tombe à 0.

✓**Remarques :**
- Fig.1, Fig. 2, Fig. 3 et Fig. 4 apparaissent lors de la mise sous tension, et lors de la sélection de la source d'entrée.
- Fig.1, Fig. 2, Fig. 3 et Fig. 4 n'apparaîtront pas si la fonction Affichage est sur "Off" (page 46), ou en "Arrêt sur image" (page 25) ou "Pas d'image" (page 26).

Historique des avertissements

Cette fonction enregistre les opérations anormales pendant le fonctionnement du projecteur et s'en sert pour diagnostiquer les pannes. L'historique affiche jusqu'à 10 avertissements, avec en tête de liste, le message d'alerte le plus récent, suivi par les messages d'alerte précédents, dans l'ordre chronologique.

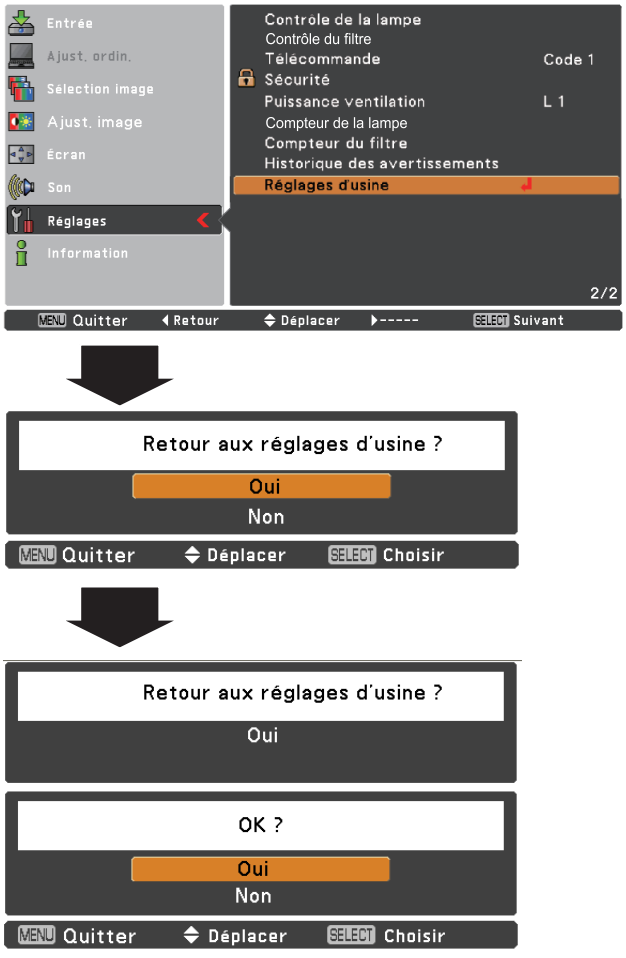
✓**Remarque :**

Lorsque la fonction Réglages d'usine est exécutée, tous les messages d'alerte sont supprimés.

Réglages d'usine

Cette fonction remet aux valeurs par défaut toutes les valeurs de réglage, sauf celles **du logo d'utilisateur**, **du Verrouillage code PIN**, **du Verrouillage logo par code PIN**, **du compteur de lampe** et **du compteur du filtre.**

Réglages d'usine



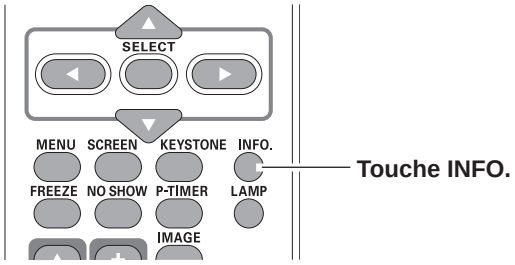
Affichage des informations relatives à la source d'entrée

Le menu Informations sert à vérifier l'état du signal d'image en cours de projection ainsi que le fonctionnement du projecteur.

Opération directe

Appuyez sur la touche INFO. de la télécommande pour afficher le menu Information.

Télécommande



Opération par Menu

Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Information**. Le menu Information s'affiche.

Les informations affichées sont présentées ci-dessous.

Menu Information

Entrée

La source d'entrée sélectionnée s'affiche.

Synchro horiz.

La fréquence horizontale du signal d'entrée s'exprime en **KHz** ou **- - - - KHz** en cas d'absence de signal.

Synchro vert.

La fréquence verticale du signal d'entrée s'exprime en **Hz** ou affiche **- - - - Hz** en cas d'absence de signal. Lorsque les fréquences sont entrelacées, le nombre de Hz double.

Écran

La taille de l'écran sélectionné s'affiche.

Langue

La langue sélectionnée s'affiche.

Statut Lampes

Le mode lampes sélectionné s'affiche.

Compteur de la lampe

La durée cumulée du fonctionnement de la lampe s'affiche.

Extinction automatique

Off, **Prêt**, **Extinction** ou **Timer** s'affiche.

Verrouillage

L'icône de verrouillage sélectionnée s'affiche.

Verrouillage code PIN

Off, **On1** ou **On2** s'affiche.

Télécommande

Le code de télécommande sélectionné s'affiche.

Témoin WARNING TEMP.

Le témoin WARNING TEMP., indique l'état de la fonction qui protège le projecteur. Vérifiez l'état du témoin WARNING TEMP. et le témoin POWER pour effectuer un entretien correct.

Le projecteur est éteint, et le témoin WARNING TEMP. clignote en rouge.

Lorsque la température interne du projecteur atteint un certain niveau, le projecteur s'éteint automatiquement pour protéger l'intérieur du projecteur. Le témoin POWER clignote pendant que le projecteur se refroidit. Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi (jusqu'à sa température de fonctionnement normale), vous pouvez le rallumer en appuyant sur la touche ON/STAND-BY.

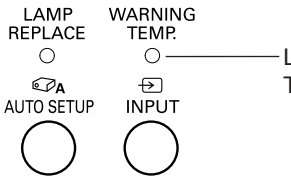
✓**Remarque :**

Le témoin WARNING TEMP. continue de clignoter même après que la température interne soit revenue à la normale. Lorsque le projecteur sera rallumé, le témoin WARNING TEMP. arrêtera de clignoter.

Vérifiez ensuite les éléments suivants:

– Avez-vous laissé un espace suffisant pour assurer la bonne ventilation du projecteur? Vérifiez l'état de l'installation pour voir si les fentes de ventilation ne sont pas obstruées.
– Le projecteur n'est-il pas installé à proximité du conduit de ventilation d'un climatiseur qui peut être chaud? Eloignez le projecteur du conduit de ventilation du climatiseur.
– Les filtres sont-ils propres? Nettoyez régulièrement les filtres.

Commandes sur le projecteur

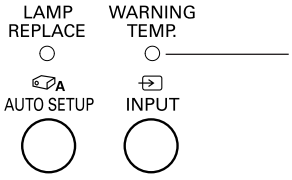


Le projecteur est éteint, et le témoin WARNING TEMP. est s'allumé en rouge.

Lorsque le projecteur détecte une anomalie, il s'éteint automatiquement pour protéger les composants internes, et le témoin WARNING TEMP. s'allume en rouge. Dans ce cas, débranchez le cordon d'alimentation secteur et rebranchez-le, puis rallumez le projecteur pour vérifier. Si le projecteur est toujours éteint et si le témoin WARNING TEMP. est toujours allumé en rouge, débranchez le cordon d'alimentation et confiez les vérifications et les réparations éventuelles à un centre de service.

ATTENTION
EN CAS D'ANOMALIE, NE PAS LAISSER LE PROJECTEUR AVEC LE CORDON D'ALIMENTATION BRANCHÉ. UN INCENDIE OU UN CHOC ÉLECTRIQUE POURRAIENT SE PRODUIRE.

Commandes sur le projecteur



Instructions pour le filtre

Le filtre empêche toute accumulation de poussière sur les composants optiques à l'intérieur du projecteur. Si le filtre est encrassé par des particules de poussières, l'efficacité des ventilateurs sera réduite et risque d'entraîner une surchauffe interne, et ainsi de réduire la durée de vie du projecteur. Ce projecteur possède un filtre à commande électrique, qui vous aide à le remplacer facilement. Le projecteur surveille à tout moment l'état du filtre, et le remplace automatiquement par un nouveau lorsqu'il détecte de la saleté.

Si le projecteur atteint une date définie dans le réglage du programmateur (page 56), une icône de remplacement de filtre (Fig. 1) apparaît à l'écran, et le témoin WARNING FILTER du projecteur s'allume. Si cette icône apparaît, remplacez le filtre le plus tôt possible (page 53). Si la cartouche de filtre est épuisée, et que le projecteur atteint une date définie dans le réglage du programmateur, la Fig. 2 apparaît à l'écran, indiquant que la cartouche de filtre a besoin d'être remplacée.

Fig.1 Icône de remplacement de filtre

Fig.2

Si le compteur de défilement descend à 0, l'icône de fin du rouleau (Fig. 3) apparaît à l'écran, indiquant qu'il ne reste plus de rouleau dans la cartouche de filtre (page 56).

Fig.3 Icône de fin du rouleau

Si le projecteur détecte que le filtre est encrassé, et que la cartouche de filtre est épuisée, une icône de remplacement de cartouche de filtre (Fig. 4) apparaît à l'écran, et le témoin WARNING FILTER du projecteur s'allume. Si cette icône apparaît, remplacez la cartouche de filtre (page 61), et réinitialisez le compteur de filtre (page 62) ainsi que le compteur de défilement (page 62).

Fig.4 Icône de remplacement de cartouche de filtre

Lorsque le filtre est déroulé à l'aide de la fonction Contrôle du filtre du menu REGLAGE (page 53), une icône de remplacement de filtre et le message "Patientez..." (Fig. 5) apparaissent à l'écran, et le témoin WARNING FILTER clignote lentement (environ 2 secondes allumé, 2 secondes éteint). (page 72)

Fig.5 Icône de remplacement de filtre et message "Patientez".

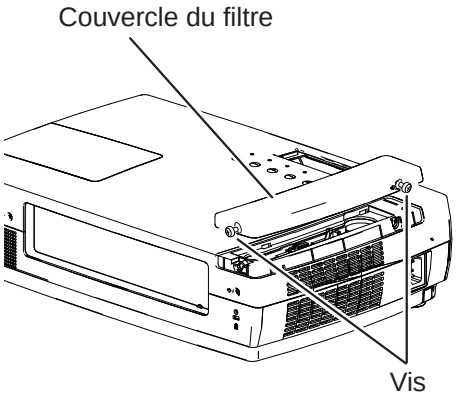
Le témoin WARNING FILTER clignote rapidement si le projecteur détecte une anomalie, si la cartouche de filtre est mal installée, ou si le rouleau de filtre ne fonctionne pas normalement. (page 73)

✓**Remarques :**

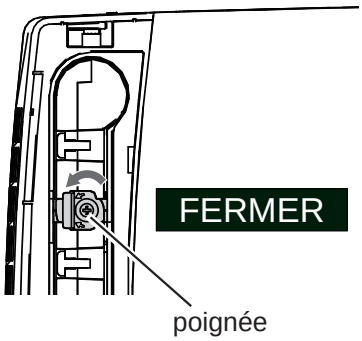
- Les figures 1, 2, 3, 4 et 5 n'apparaîtront pas si la fonction Affichage est sur "Off" (page 46), ou en "Arrêt sur image" (page 25) ou "Pas d'image" (page 26).
- Le filtre ne peut pas être rembobiné.
- Le filtre peut être déroulé 9 fois, étant donné que la cartouche possède 10 filtres.
- La cartouche de filtre est jetable. Ne pas nettoyer ni réutiliser la cartouche de filtre.
- N'exposez pas la cartouche de filtre à l'eau ou à un quelconque liquide. Cela pourrait l'endommager.
- Remplacez la cartouche de filtre, une fois épuisée. Si vous remplacez la cartouche de filtre alors qu'elle n'est pas épuisée, le compteur du filtre et le compteur de défilement ne trouveront pas le bon nombre de filtres restants, et la fonction de remise à zéro ne fonctionnera pas correctement. Cela peut endommager l'appareil.
- Ne pas utiliser la cartouche de filtre avec un autre projecteur. Le compteur du filtre et le compteur de défilement ne trouveront pas le bon nombre de filtres restants dans la cartouche utilisée, et la fonction de remise à zéro ne fonctionnera pas correctement. Cela peut endommager l'appareil.
- Assurez-vous que la lampe de projection est éteinte lors du remplacement de la cartouche. Si vous remplacez la cartouche de filtre alors que la lampe est allumée, le projecteur s'éteindra automatiquement, par sécurité.
- N'oubliez pas de remettre à zéro le compteur de filtre et le compteur de défilement depuis le menu REGLAGE, après avoir remplacé la cartouche de fitre. Si vous oubliez de remettre à zéro le compteur du filtre et le compteur de défilement, le projecteur ne pourra pas reconnaître le bon nombre de filtres restants, ce qui peut endommager l'appareil.
- Lorsque vous continuez à utiliser le projecteur pendant 3 minutes sans remplacer la cartouche de filtre après que l'état représenté sur la Fig.4 soit apparu sur l'écran, le projecteur s'éteint automatiquement pour éviter tout dommage des composants optiques.

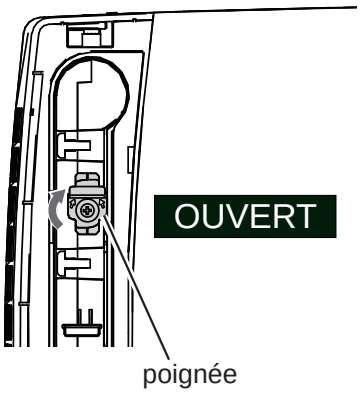
Remplacement de la cartouche de filtre

1. Eteignez l'appareil, et débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise secteur.
2. Tout d'abord, nettoyez la poussière sur le projecteur et autour des ouvertures d'air.
3. Desserrez 2 vis du couvercle du filtre à l'aide d'un tournevis puis ouvrez le couvercle du filtre.
4. Tournez la poignée du filtre, et retirez la cartouche de filtre.
5. Placez la nouvelle à la place de l'ancienne, puis tournez la poignée en arrière. Assurez-vous d'avoir correctement inséré la cartouche de filtre. Fermez le couvercle du filtre, et resserrez les 2 vis.
6. Branchez le cordon d'alimentation secteur au projecteur et allumez le projecteur.
7. Remettez à zéro le compteur du filtre et le compteur de défilement (page 62).



ATTENTION
Assurez-vous d'avoir bien inséré la cartouche de filtre dans le projecteur. Si la cartouche de filtre n'est pas insérée, le projecteur ne s'allumera pas. Ne placez rien dans les ouvertures d'air. Ceci pourrait causer des anomalies de fonctionnement du projecteur.



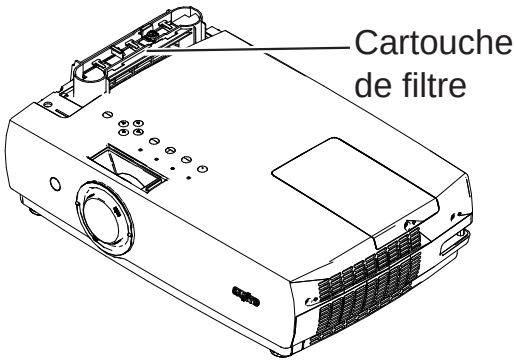


RECOMMANDATION
Nous vous recommandons d'éviter d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux ou enfumé. Dans de tels environnement, l'image pourrait être de mauvaise qualité. Lorsque vous utilisez le projecteur dans un endroit poussiéreux ou enfumé, de la poussière pourra s'accumuler sur une lentille, des panneaux à cristaux liquides ou des composants optiques à l'intérieur du projecteur. Ceci risque d'amoindrir la qualité de l'image projetée.
Si de tels problèmes se produisent, confiez le nettoyage à votre revendeur ou à un centre de service agréés.

COMMANDE D'UNE CARTOUCHE DE FILTRE DE RECHANGE

Demandez à votre revendeur de commander une cartouche de filtre de rechange. Lors de la commande, donnez les informations suivantes à votre revendeur.

- Numéro de modèle de votre projecteur.
  PLC-XC50A
- Numéro du type de cartouche de filtre de rechange.
  POA-FIL-063
  (Pièces de service n° 610 339 7665)



Remise à zéro du compteur du filtre

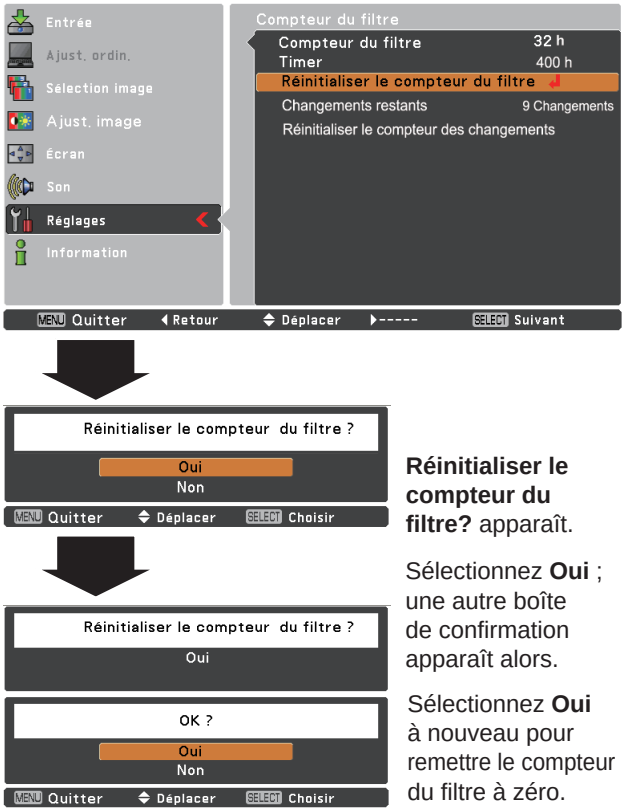
N'oubliez pas de remettre à zéro le compteur du filtre après avoir remplacé la cartouche de fitre.

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglages**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Compteur du filtre**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réinitialiser le compteur du filtre**, puis appuyez sur la touche SELECT. **Réinitialiser le compteur du filtre?** apparaît. Sélectionnez **Oui** pour continuer.

3 Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît; sélectionnez **Oui** pour remettre à zéro le Compteur du filtre.

Compteur du filtre



Réinitialiser le compteur du filtre? apparaît.

Sélectionnez **Oui** ; une autre boîte de confirmation apparaît alors.

Sélectionnez **Oui** à nouveau pour remettre le compteur du filtre à zéro.

Remise à zéro du compteur de défilement

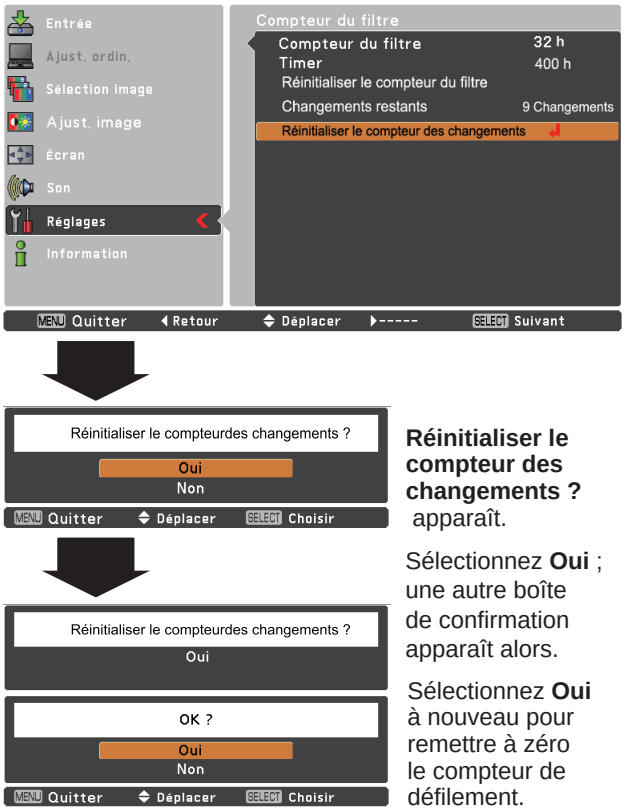
Pensez à remettre à zéro le compteur de défilement après avoir remplacé la cartouche de filtre.

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglages**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Compteur du filtre**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réinitialiser le compteur des changements**, puis appuyez sur la touche SELECT. **Réinitialiser le compteur des changements ?** apparaît. Sélectionnez **Oui** pour continuer.

3 Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît; sélectionnez **Oui** pour remettre à zéro le compteur de défilement.

Compteur de défilement



Réinitialiser le compteur des changements ? apparaît.

Sélectionnez **Oui** ; une autre boîte de confirmation apparaît alors.

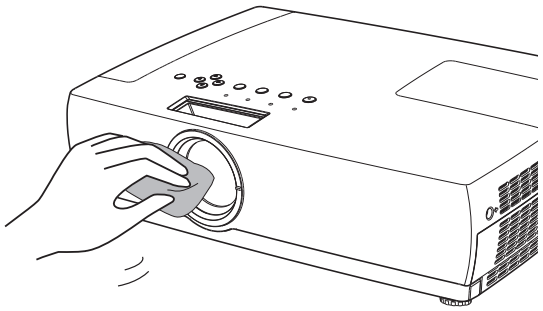
Sélectionnez **Oui** à nouveau pour remettre à zéro le compteur de défilement.

Nettoyage du capuchon de lentille

Débranchez le cordon d'alimentation secteur avant d'entreprendre les travaux de nettoyage.

Essuyez soigneusement le capuchon de lentille avec un chiffon de nettoyage humecté d'une petite quantité de produit de nettoyage non abrasif pour lentille d'appareil photo, ou utilisez du papier de nettoyage de lentille ou une soufflerie en vente dans le commerce pour nettoyer la lentille.

Evitez d'utiliser une trop grande quantité de produit de nettoyage. Les produits de nettoyages abrasifs, les diluants ou les autres produits chimiques trop puissants risquent de rayer la surface.

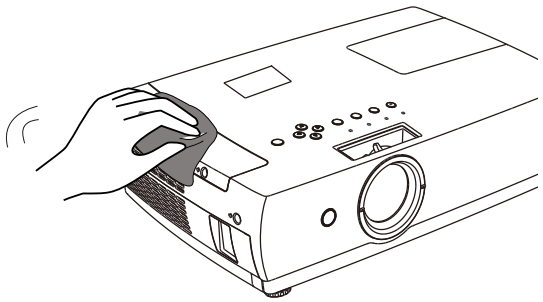


Nettoyage du coffret du projecteur

Débranchez le cordon d'alimentation secteur avant d'entreprendre les travaux de nettoyage.

Essuyez soigneusement le corps du projecteur avec un chiffon de nettoyage doux et sec. Si le corps du projecteur est très sale, utilisez une petite quantité de détergent doux, puis essuyez avec un chiffon de nettoyage doux et sec. Evitez d'utiliser une trop grande quantité de produit de nettoyage. Les produits de nettoyages abrasifs, les diluants ou les autres produits chimiques trop puissants risquent de rayer la surface.

Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur, mettez le projecteur dans la housse de transport pour le protéger de la poussière et ne pas le rayer.



ATTENTION

N'utilisez pas de diluants ou de vaporisateurs inflammables sur le projecteur ou à proximité de celui-ci. Une explosion ou un incendie risquerait de se produire, même après qu'on ait débranché le cordon secteur, car l'intérieur du projecteur est très échauffé par les lampes. En outre, les composants internes risqueraient d'être endommagés, non seulement par le vaporisateur inflammable, mais aussi par l'air froid.

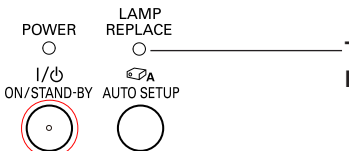
Remplacer lampe

Lorsque la durée de vie de la lampe de ce projecteur arrive à son terme, l'icône de remplacement de la lampe apparaît à l'écran et le témoin LAMP REPLACE s'allume en jaune. Remplacez immédiatement la lampe. Le moment pendant lequel l'indicateur LAMP REPLACE doit s'allumer dépend du mode de la lampe.

✓**Remarque :**

- Lorsque le **Mode 2** est sélectionné dans le menu Contrôle de la durée de vie de l'ampoule, si l'ampoule de projection du projecteur atteint la fin de sa durée de vie, l'icône changement de l'ampoule s'affichera sur l'écran et le projecteur s'arrêtera automatiquement 3 minutes après.
- L'icône Remplacer lampe n'apparaîtra pas si la fonction Affichage est sur **Off** (p. 46), ou en "Arrêt sur image" (p. 25) ou "Pas d'image" (p. 26).

Commandes sur le projecteur



Icône Remplacer la lampe

Remplacer lampe

ATTENTION

Avant d'ouvrir le couvercle de la lampe, laissez le projecteur refroidir pendant au moins 45 minutes avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. La température peut s'élever considérablement à l'intérieur du projecteur.

ATTENTION

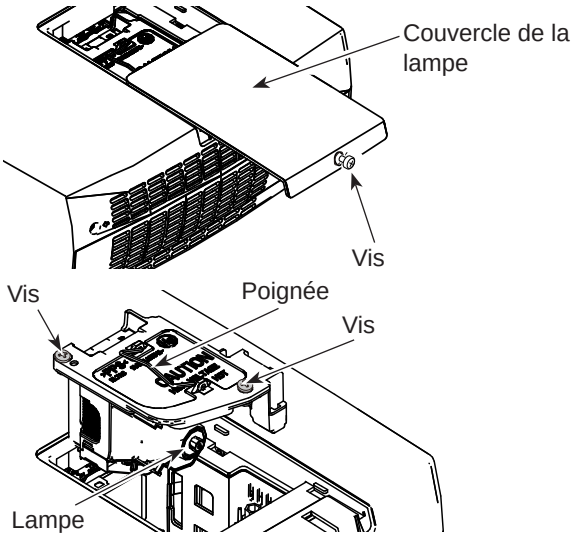
Pour assurer un fonctionnement sûr, remplacez la lampe par une lampe du même type. Veillez à ne pas laisser tomber l'unité de lampe et à ne pas toucher l'ampoule en verre! Le verre risquerait de se briser et de causer des blessures.

ATTENTION

Lorsque vous remplacez l'ampoule car elle s'est éteinte, elle peut être cassée.
Si vous changez l'ampoule d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devriez toujours supposer que l'ampoule est cassée, et vous devriez rester à côté de l'ampoule et pas en dessous d'elle. Retirez doucement le couvercle de l'ampoule. Des petits morceaux de verre peuvent tomber lorsque le couvercle de l'ampoule est ouvert. Si vous recevez des bouts de verre dans les yeux ou la bouche, veuillez immédiatement consulter un médecin.

Pour remplacer la lampe, procédez comme suit.

1. Eteignez le projecteur et débranchez la fiche d'alimentation secteur. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 45 minutes.
2. Desserrez la vis à l'aide d'un tournevis, et ouvrez le couvercle de la lampe en le faisant glisser.
3. Desserrez deux vis de la lampe à l'aide d'un tournevis, et tirez la lampe verticalement vers le haut en saisissant la poignée.
4. Remplacez la lampe et resserrez les deux vis à leur position d'origine. Veillez à ce que la lampe soit bien mise en place. Remettez le couvercle de la lampe en place et resserrez la vis.
5. Branchez le cordon d'alimentation secteur au projecteur et allumez le projecteur.
6. **Remettez le compteur de remplacement de la lampe à zéro.** Reportez-vous à la section "Remise à zéro du compteur de la lampe" page suivante.



COMMANDE D'UNE LAMPE DE RECHANGE

Demandez à votre revendeur de commander une lampe de rechange. Pour commander la lampe, donnez les informations suivantes à votre revendeur.

- **Numéro de modèle de votre projecteur. : PLC-XC50A**
- **N° du type de lampe de rechange : POA-LMP127**
  (Pièces de service n° 610 339 8600)

Remise à zéro du compteur de la lampe

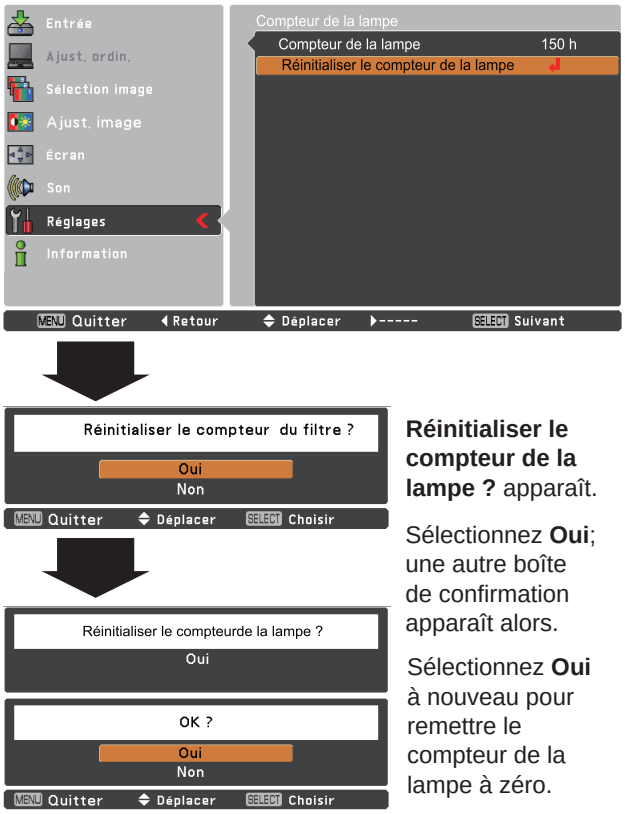
Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre le compteur d'utilisation de la lampe à zéro. Lorsque le compteur d'utilisation de la lampe est remis à zéro, le témoin LAMP REPLACE s'éteint.

1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglages**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.

2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Compteur de la lampe**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réinitialiser le compteur de la lampe**, puis appuyez sur la touche SELECT. **Réinitialiser le compteur de la lampe ?** apparaît. Sélectionnez **Oui** pour continuer.

3 Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît; sélectionnez **Oui** pour remettre le Compteur d'utilisation de la lampe à zéro.

Compteur de la lampe



Réinitialiser le compteur de la lampe ? apparaît.

Sélectionnez **Oui**; une autre boîte de confirmation apparaît alors.

Sélectionnez **Oui** à nouveau pour remettre le compteur de la lampe à zéro.

⚠ PRECAUTIONS DE MANIPULATION DE LA LAMPE

Ce projecteur utilise une lampe à haute pression qui doit être manipulée soigneusement et correctement. Si la lampe est manipulée incorrectement, ceci risquera de causer un accident, des blessures ou un incendie.

- La durée de vie de la lampe peut varier d'une lampe à une autre, et selon l'environnement d'utilisation. Il n'est pas garanti que toutes les lampes auront une durée de vie identique. Il est possible que certaines lampes tombent en panne ou grillent plus tôt que d'autres lampes similaires.
- Si le projecteur indique que la lampe doit être remplacée, autrement dit si le témoin LAMP REPLACE s'allume, remplacez IMMEDIATEMENT la lampe, après avoir laissé refroidir le projecteur. (Suivez soigneusement les instructions de la section REMPLACEMENT DE LA LAMPE de ce manuel). Si vous continuez d'utiliser la lampe alors que le témoin LAMP REPLACE est allumé, le risque d'explosion de la lampe augmentera.
- Une lampe risque exploser sous l'effet de vibrations, de chocs ou de la détérioration résultant de nombreuses heures d'utilisation lorsque sa durée de vie arrive à son terme. Les risques d'explosion peuvent être différents selon l'environnement ou les conditions dans lesquelles le projecteur et la lampe sont utilisés.

SI UNE LAMPE EXPLOSE, IL FAUT PRENDRE LES MESURES DE SECURITE SUIVANTES.

Si une lampe explose, débranchez immédiatement de la prise secteur le cordon d'alimentation du projecteur. Faites vérifier le bloc de lampe et remplacer la lampe par un centre de service agréé. En outre, vérifiez bien qu'aucun éclat de verre ne se trouve à proximité du projecteur ou ne soit expulsé par les orifices de circulation d'air de refroidissement. Eliminez soigneusement tous les éclats de verre. Seuls des techniciens compétents agréés habitués à effectuer des opérations d'entretien sur les projecteurs peuvent vérifier l'intérieur du projecteur, à l'exclusion de toute autre personne. Si une personne n'ayant pas reçu une formation appropriée tente d'effectuer des opérations d'entretien de façon inadéquate, un accident ou des blessures causées par des éclats de verre risqueront de se produire.

Guide de dépannage

Avant de faire appel à votre revendeur ou à un centre de service, veuillez vérifier les points suivants.
– Vérifiez que vous avez bien branché le projecteur aux équipements périphériques comme décrit en pages 14 à 16.
– Assurez-vous que tous les équipements sont bien branchés à la prise secteur et que l'alimentation électrique est établie.
– Lorsque vous faites fonctionner le projecteur avec un ordinateur et que l'image n'est pas projetée, redémarrez l'ordinateur.

Problème :	– Solutions
Pas d'alimentation	– Branchez le cordon d'alimentation du projecteur dans la prise secteur. – Vérifiez si le témoin POWER est bien allumé en rouge. – Attendez que le témoin POWER cesse de clignoter avant de rallumer le projecteur. Le projecteur peut être allumé après que le témoin POWER se soit allumé en rouge. Reportez-vous à la page 18. – Vérifiez le témoin WARNING TEMP.. Si le témoin WARNING TEMP. est allumé en rouge, le projecteur ne s'allumera pas. Reportez-vous à la page 59. – Vérifiez la lampe de projection. Reportez-vous à la page 65. – Déverrouillez la fonction de verrouillage des touches pour le projecteur. Reportez-vous à la page 54. – Regardez si la cartouche de filtre est bien insérée.
L'affichage initial n'est pas semblable à celui du préréglage.	– Assurez-vous que **Off** et **Arrêt cpte.à reb.** ne sont pas sélectionnés dans la fonction. Reportez-vous à la page 46.
L'affichage initial n'apparaît pas.	– Assurez-vous que **Utilisateur** ou **Off** ne sont pas sélectionnés pour le Logo (sélection) comme affichage par défaut. Reportez-vous à la page 47.
Le signal d'entrée est commuté automatiquement (ou n'est pas commuté automatiquement)	– Assurez-vous que la fonction de Recherche d'entrée est correctement réglée. Reportez-vous à la page 45.
L'image n'est pas au point.	– Réglez la mise au point. Reportez-vous à la page 23. – Laissez un écart adéquat entre le projecteur et l'écran de projection. Reportez-vous à la page 13. – Regardez si la lentille doit être nettoyée. Reportez-vous à la page 63. – Si le projecteur est déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud, cela peut entraîner de la condensation d'humidité sur la lentille. Dans ce cas, éteignez le projecteur et attendez que la condensation disparaisse.
L'image est inversée horizontalement.	– Vérifiez la fonction Plafond / Arrière. Reportez-vous à la page 50.
L'image est inversée verticalement.	– Vérifiez la fonction Plafond. Reportez-vous à la page 50.
L'image n'est pas suffisamment claire.	– Vérifiez si le **Contraste** ou la **Luminosité** sont ajustés correctement. Reportez-vous aux pages 34, 41. – Vérifiez si **le mode Image** est bien sélectionné. Reportez-vous aux pages 33, 40. – Vérifiez la fonction Contrôle de la lampe. Reportez-vous aux pages 25, 52. – Vérifiez le Témoin LAMP REPLACE. S'il s'allume, il est presque au terme de sa durée de vie. Remplacez immédiatement la lampe. Reportez-vous à la page 64.

Pas d'image	– Vérifiez le branchement entre l'ordinateur ou l'équipement vidéo et le projecteur. Reportez-vous aux pages 14-16. – Vérifiez si le signal d'entrée est correctement émis par votre ordinateur. Lorsque vous branchez un ordinateur portable, selon le type de celui-ci, il pourrait être nécessaire de changer le réglage pour la sortie de moniteur. Pour plus de détails concernant le réglage, reportez-vous au mode d'emploi de votre ordinateur. – Il faut environ 30 secondes pour que l'image apparaisse, après avoir allumé le projecteur. Reportez-vous à la page 18. – Vérifiez le signal d'entrée, le système de couleur, le système vidéo ou le système mode d'ordinateur. – Veillez à ce que la température ne soit pas hors des limites de la plage de température d'utilisation (5˚C–35˚C). – Lorsque la fonction Pas d'image ne marche pas, l'image ne peut pas s'afficher. Appuyez sur la touche NO SHOW ou sur toute autre touche de la télécommande.
Pas de son	– Vérifiez les branchements des câbles audio de la source d'entrée audio. – Réglez la source audio. – Appuyez sur la touche VOLUME +. Reportez-vous à la page 24. – Appuyez sur la touche MUTE. Reportez-vous à la page 24. – Lorsque la sortie AUDIO OUT est branchée, le haut-parleur intégré au projecteur n'est pas disponible. – L'image est-elle projetée? Vous entendrez le son uniquement si l'image est projetée.
La couleur n'est pas normale.	– Vérifiez le signal d'entrée, le système de couleur, le système vidéo ou le système mode informatique. – Assurez-vous que **Tableau d'école** n'est pas sélectionné dans le menu SÉLECTION IMAGE. Reportez-vous aux pages 33, 40.
Certains affichages n'apparaissent pas lors des opérations.	– Vérifiez la fonction Affichage. Reportez-vous à la page 46.
La fonction Réglage PC auto. ne marche pas.	– Vérifiez le signal d'entrée. La fonction Réglage PC auto ne peut pas fonctionner lorsque **480p,575p.720p,480i,575i,1035i** ou **1080i** est sélectionné. Reportez-vous à la page 30. – L'icône n'est pas disponible en voile gris lorsque le signal digital est saisi.
Les réglages ne sont pas conservés après la mise hors tension.	– Assurez-vous de bien avoir sélectionné **Mémoriser** après avoir ajusté les réglages. Certains réglages ne peuvent pas être mémorisés s'ils n'ont pas été enregistrés avec la fonction **Mémoriser**. Reportez-vous à la page 35, 42.
L'extinction automatique ne fonctionne pas.	– La fonction d'extinction automatique ne peut pas fonctionner quand "Arrêt sur image" ou "Pas d'image". Reportez-vous à la page 51.
La fonction Capture ne fonctionne pas.	– Vérifiez le branchement et le signal d'entrée pour voir s'il y a bien un signal.
La fonction Réglages auto ne fonctionne pas correctement.	– Assurez-vous que **Off** n'est sélectionné dans aucune des fonctions de "Réglages Auto". Reportez-vous à la page 45. – Assurez-vous que **On** n'est pas sélectionné pour la fonction Plafond. Reportez-vous à la page 50.
Keystone automatique ne fonctionne pas correctement, même lorsque le projecteur est incliné.	– Assurez-vous que la fonction Keystone automatique n'est pas réglée à **Manuel**. Appuyez sur la touche AUTO SETUP sur les commandes. Reportez-vous aux pages 23, 45.

L'image est déformée ou répétée.	– Vérifiez le menu Ajust. ordin. ou le menu ECRAN, et réglez-les. Reportez-vous aux pages 31-32, 35-36.
La boîte de dialogue du code PIN apparaît au démarrage.	– Le réglage du Verrouillage code PIN est en cours. Entrez un code PIN ("1234" ou les chiffres que vous avez réglés). Reportez-vous aux pages 19, 54-55.
La télécommande ne fonctionne pas.	– Vérifiez les piles. – Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre le projecteur et la télécommande. – Assurez-vous que vous n'êtes pas placé trop loin du projecteur lorsque vous utilisez la télécommande. La plage d'utilisation maximale est de 5 m. – Vérifiez si le code de la télécommande est bien conforme à celui du projecteur. Reportez-vous à la page 53. – Déverrouillez la fonction de verrouillage des touches pour la télécommande. Reportez-vous à la page 54.
Le témoin clignote ou s'allume	– Vérifiez l'état du projecteur en vous référant à la partie "**Témoins et état du projecteur**". Reportez-vous à la pages 72-73.
Un point d'exclamation apparaît à l'écran.	– La commande effectuée est invalide. Effectuez une opération valide.
Les commandes sur le projecteur ne fonctionnent pas.	– La commande sur le projecteur n'est pas disponible si ce dernierest sur **Verrouillage** sous **Sécurité** dans la section REGLAGE. Reportez-vous à la page 54.
Impossible de déverrouiller le Verrouillage logo par code PIN, le verrouillage des touches, ou le verrouillage du code PIN de sécurité.	– Contactez votre revendeur ou votre centre de services.

WARNING:
Ce projecteur contient des composants placés sous haute tension. Ne tentez pas d'ouvrir le coffret.

Si le problème persiste après avoir suivi toutes les instructions d'utilisation, adressez-vous à votre revendeur ou à un centre de service. Indiquez-lui le numéro de modèle, et expliquez le problème de façon détaillée. Nous vous indiquerons comment obtenir le service nécessaire.

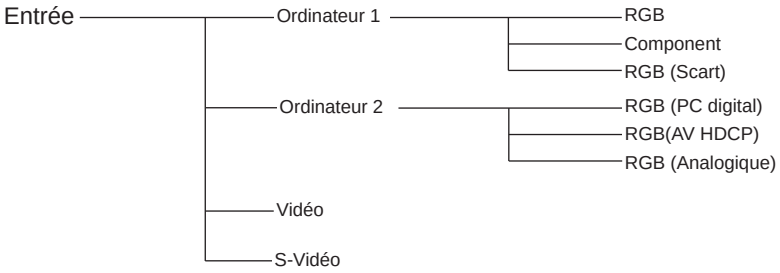
La marque CE est une marque de conformité aux directives de la Communauté Européenne (CE).

Circuits intégrés Pixelworks utilisés.

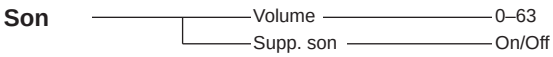
Ce symbole marqué sur la plaque d'identification indique que le produit figure sur la liste des Underwriters Laboratories Inc. L'appareil a été conçu et fabriqué conformément aux normes de sécurité U.L. rigoureuses contre les risques d'incendie, les accidents et les électrocutions.

Arborescence des menus

Entrée informatique / Entrée vidéo

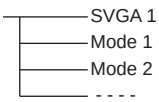


Son



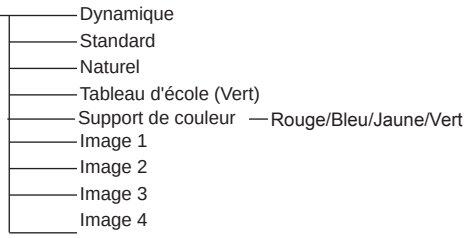
Entrée informatique

SVGA 1 **Système** (1)

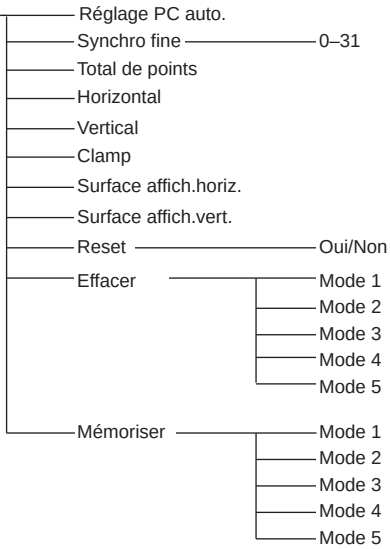


* Les systèmes affichés dans le menu Système varient en fonction du signal d'entrée.

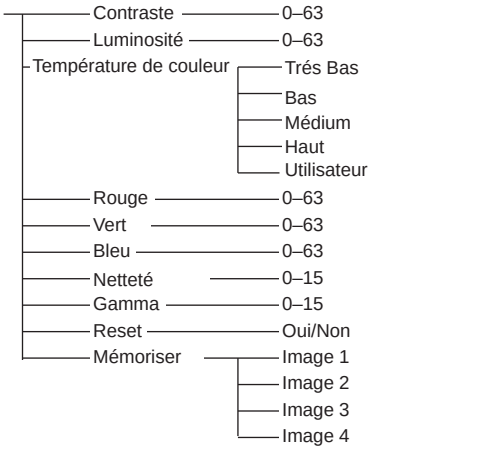
Sélection image



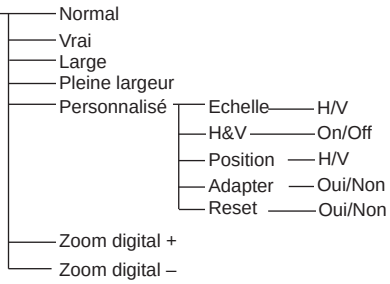
Ajust. ordin.



Ajust. image



Écran



Entrée vidéo

Auto — **Système** (2)
- Auto
- 1080i
- 1035i
- 720p
- 575p
- 480p
- 575i
- 480i

Auto — **Système** (3)
- Auto
- PAL
- SECAM
- NTSC
- NTSC 4.43
- PAL-M
- PAL-N

Sélection image
- Dynamique
- Standard
- Cinéma
- Tableau d'école (Vert)
- Support de couleur — Rouge/Bleu/Jaune/Vert
- Image 1
- Image 2
- Image 3
- Image 4

Ajust. image
- Contraste — 0–63
- Luminosité — 0–63
- Couleur — 0–63
- Teinte — 0–63
- Température de couleur
  - Trés Bas
  - Bas
  - Médium
  - Haut
  - Utilisateur
- Rouge — 0–63
- Vert — 0–63
- Bleu — 0–63
- Netteté — 0–15
- Gamma — 0–15
- Réducteur de bruit
  - Off
  - L1
  - L2
- Progressif
  - Off
  - L1
  - L2
  - Film
- Reset — Oui/Non
- Mémoriser
  - Image 1
  - Image 2
  - Image 3
  - Image 4

Écran
- Normal
- Large
- Personnalisé
  - Echelle — H/V
  - H&V — On/Off
  - Position — H/V
  - Adapter — Oui/Non
  - Reset — Oui/Non

Réglages

Réglages
- Langue — 18 langues disponibles.
- Position du menu
- Réglages auto
  - Recherche d'entrée — Off/On1/On2
  - Réglage PC auto.
    - On/Off
  - Keystone automatique
    - Auto
    - Manuel
    - Off
- Trapèze — Mémoriser/Reset
- Fond — Bleu/Utilisateur/Noir
- Affichage — Off /On/Arrêt cpte.à reb.
- Logo
  - Selection logo
    - Utilisateur
    - Préréglage
    - Off
  - Capture
    - Oui/Non
  - Verrouillage logo par code PIN
    - Off/On
  - Changement logo code PIN
- Plafond — On/Off
- Arrière — On/Off
- Closed caption
  - Closed caption — Off/CC1/CC2/CC3/CC4
  - Couleur — Couleur/Blanc
- Extinction automatique
  - Prêt
  - Extinction
  - Off
  - Timer (1–30 Min.)
- Démarrage rapide — On/Off
- Mode veille — Série/Mode eco
- Contrôle de la lampe
  - Contrôle de la lampe
    - Normal
    - Mode eco
  - Contrôle de la durée de la lampe — Mode 1/Mode 2
- Contrôle du filtre — Oui/Non
- Télécommande — Code 1–Code 2
- Sécurité
  - Verrouillage
    - Off
    - Projecteur
    - Télécommande
  - Verrouillage code PIN
    - Off/On1/On2
  - Changement code PIN
- Puissance ventilation — L1/L2
- Compteur de la lampe
  - Compteur de la lampe
  - Réinitialiser le compteur de la lampe — Oui/Non
- Compteur du filtre
  - Compteur du filtre — h
  - Timer — Off/400h/700h/1000h
  - Réinitialiser le compteur du filtre — Oui/Non
  - Changements restants — Changements
  - Réinitialiser le compteur des changements — Oui/Non
- Historique des avertissements
- Réglages d'usine — Oui/Non

Information

Information — Affichage des informations relatives à la source d'entrée

Témoins et état du projecteur

Vérifiez les témoins indiquant l'état du projecteur.

Le projecteur fonctionne normalement.

Témoins				Etat du projecteur
POWER rouge/vert	WARNING TEMP. rouge	WARNING FILTER orange	LAMP REPLACE jaune	
●	●	●	●	Le projecteur est éteint. (Le cordon d'alimentation secteur est débranché.)
▨	●	✱	❖	Le projecteur est en mode veille. Appuyez sur la touche ON/ STAND-BY pour allumer le projecteur.
○ vert	●	✱	❖	Le projecteur fonctionne normalement.
▨ clignote rapidement en rouge	●	✱	❖	Le projecteur se prépare à passer en mode veille, ou la lampe de projection est en train de refroidir. Il est impossible d'allumer le projecteur avant que le refroidissement soit accompli et que le témoin READY se soit allumé en vert.
▨ clignote rapidement en vert	●	✱	❖	Le projecteur est en mode Extinction automatique.
○ vert	●	◎	❖	Le filtre est déroulé à l'aide de la fonction Contrôle du filtre du menu REGLAGE. Quand le filtre est en cours de défilement, l'icône de remplacement de filtre et le message "Patientez" (Fig. 1) apparaissent à l'écran pendant 30 secondes.

Fig.1 L'icône de remplacement de filtre et le message "Patientez"

Le projecteur détecte une anomalie.

Témoins				Etat du projecteur
POWER rouge/vert	WARNING TEMP. rouge	WARNING FILTER orange	LAMP REPLACE jaune	
○ vert	◎	✱	❖	La température à l'intérieur du projecteur est montée à un niveau anormalement élevé.
▨ clignote rapidement en rouge	▨ clignote rapidement en rouge	✱	❖	La température interne du projecteur est anormalement élevée. Il est impossible d'allumer le projecteur. Lorsque le projecteur a suffisamment refroidi et que la température est revenue à un niveau normal, le témoin POWER s'allume en vert, et il est alors possible d'allumer le projecteur. (Le témoin WARNING TEMP. continue à clignoter.) Vérifiez et remplacez le filtre.

○ • • vert / orange / jaune ● • • off ▨ • • rouge ◎ • • clignotent lentement (environ 2 secondes allumé, 2 secondes éteint)

▨ • • clignotent rapidement (environ 0,5 seconde allumé, 0,5 seconde éteint)

<table>
<tr><th colspan="4">Témoins</th><th rowspan="2">Etat du projecteur</th></tr>
<tr><th>POWER
rouge/vert</th><th>WARNING
TEMP.
rouge</th><th>WARNING
FILTER
orange</th><th>LAMP
REPLACE
jaune</th></tr>
<tr><td>rouge</td><td>☼</td><td>✱</td><td>❖</td><td>Le projecteur a suffisamment refroidi, et la température est revenue à un niveau normal. Lorsque vous allumez le projecteur, le témoin WARNING TEMP. cesse de clignoter. Vérifiez et remplacez le filtre.</td></tr>
<tr><td>Quelconque</td><td>●</td><td>✱</td><td>○
jaune</td><td>La lampe a été trop longtemps utilisée. Remplacez la lampe immédiatement, puis remettez à zéro le compteur de la lampe. Le témoin s'éteindra après remise à zéro du compteur.</td></tr>
<tr><td>Quelconque</td><td>●</td><td>○
orange</td><td>❖</td><td rowspan="2">Si le Compteur du filtre a atteint une date définie dans le réglage du programmateur, une icône de remplacerment de filtre (Fig. 2) apparaît sur l'écran, et le témoin WARNING FILTER du panneau supérieur s'allume. Remplacez le filtre dès que possible. Si la cartouche de filtre est épuisée, et que le projecteur atteint une date définie dans le réglage du programmateur, la Fig. 3 apparaît à l'écran, et le témoin WARNING FILTER s'allume. Remplacez la cartouche de filtre dès que possible.
Si le filtre est encrassé et que la cartouche de filtre est épuisée, une icône de remplacement de cartouche de filtre (Fig. 4) apparaît sur l'écran, et le témoin WARNING FILTER s'allume. Remplacez la cartouche de filtre dès que possible.

✓Remarque:
L'icône des figures 2, 3 et 4 n'apparaît pas lorsque la fonction Affichage est à "Off" (page 46), ou "Arrêt sur image" (page 25) ou "Pas d'image" (page 26).</td></tr>
<tr><td colspan="3">
Fig.2 Icône de remplacement de filtre

Fig.3 Icône de remplacement de cartouche de filtre

Fig.4 Icône de remplacement de cartouche de filtre</td></tr>
<tr><td>●</td><td>☼</td><td>clignote rapidement en orange</td><td>clignote rapidement en jaune</td><td>La cartouche de filtre n'est pas installée dans le projecteur. Vérifiez le compartiment du filtre pour voir si la cartouche de filtre est installée dans le projecteur. Lorsque la cartouche de filtre est installée et que les témoins continuent à être allumés et à clignoter, lisez la colonne ci-dessous.</td></tr>
<tr><td>●</td><td>☼</td><td>✱</td><td>❖</td><td>Le projecteur détecte une anomalie, et ne peut pas être allumé. Débranchez le cordon d’alimentation secteur, et rebranchez-le pour allumer le projecteur. Si le projecteur s’éteint à nouveau, débranchez le cordon d’alimentation secteur et adressez-vous à votre revendeur ou au centre de service. Ne laissez pas le projecteur allumé. Une électrocution ou un incendie risqueraient de se produire.</td></tr>
</table>

✱ Lorsque le filtre détecte un encrassement, atteint une date définie dans réglage du programmateur, ou est entièrement déroulé, le témoin WARNING FILTER s'allume en orange. Lorsque ce témoin s'allume en orange, remplacez rapidement le filtre ou la cartouche de filtre. Remettez à zéro le compteur du filtre et le compteur de défilement après avoir remplacé la cartouche de filtre (page 62).

❖ Lorsque la lampe de projection est en fin de vie, le témoin LAMP REPLACE s'allume en jaune. Lorsque ce témoin s’allume en jaune, remplacez immédiatement la lampe de projection. Remettez à zéro le compteur de lampe après avoir remplacé la lampe (page 65).

Spécifications des ordinateurs compatibles

Fondamentalement, ce projecteur peut accepter les signaux de tous les ordinateurs avec la fréquence verticale et horizontale mentionnée ci-dessous, et une vitesse d'horloge de moins de 140 MHz.

En sélectionnant ces modes, le réglage du PC peut être limité.

AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67
480p	640 x 480	31,47	59,88
575p	768 x 575	31,25	50,00
480i	640 x 480	15,734	60,00 (Entrelacé)
575i	768 x 576	15,625	50,00 (Entrelacé)
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Entrelacé)
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Entrelacé)
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98

AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Entrelacé)
SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Entrelacé)
SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Entrelacé)
SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
MAC	1280 x 960	75,00	75,08
MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
WXGA 9	1280 x 800	49,600	60,050
WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,000
WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
WXGA 12	1280 x 800	63,98	60,02
WUXGA 1	1920 x 1200	74,556	59,885
WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950
WSXGA+ 1	1680 x 1050	65,290	59,954
WXGA+ 1	1440 x 900	55,935	59,887
WXGA+ 2	1440 x 900	74,918	60,000
UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
720p	1280 x 720	45,00	60,00
720p	1280 x 720	37,50	50,00
1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Entrelacé)
1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Entrelacé)
1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Entrelacé)

Lorsque le signal d'entrée est numérique et provient de la prise DVI, reportez-vous au tableau ci-dessous.

AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
D-VGA	640 x 480	31,47	59,94
D-480p	640 x 480	31,47	59,88
D-575p	768 x 575	31,25	50,00
D-SVGA	800 x 600	37,879	60,32
D-XGA	1024 x 768	43,363	60,00
D-WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
D-WXGA 2	1360 x 768	47,7	60,00
D-WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
D-WXGA 4	1360 x 768	56,160	72,000
D-WXGA 5	1366 x 768	46,500	50,000
D-WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,870
D-WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
D-WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
D-WXGA 9	1280 x 800	49,572	59,870
D-WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,000
D-WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
D-WXGA 12	1280 x 800	63,98	60,02

AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
D-SXGA1	1280 x 1024	63,98	60,02
D-SXGA2	1280 x 1024	60,276	58,069
D-SXGA3	1280 x 1024	31,65	29,80
D-720p	1280 x 720	37,50	50,00
D-720p	1280 x 720	45,00	60,00
D-1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Entrelacé)
D-1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Entrelacé)
D-1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Entrelacé)
D-WXGA +1	1440 x 900	55,935	59,887
D-SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
D-SXGA+ 2	1400 x 1050	65,350	60,120
D-SXGA+ 3	1400 x 1050	65,120	59,900
D-WSXGA+1	1680 x 1050	65,290	59,954
D-WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950

✓**Remarque :**

Les spécifications sont sujettes à changements sans préavis.

Spécifications techniques

Informations sur le système mécanique

Type de projecteur	Projecteur multimédia
Dimensions (L x H x P)	410 mm x 85 mm x 262,8 mm (sans les éléments saillants)
Poids Net	4,1 kg
Réglage de pieds	de 0˚ à 10˚

Résolution d'affichage

Système d'affichage à cristaux liquides	Type à matrice active TFT de 0,63 po., 3 panneaux
Résolution d'affichage	1.024 x 768 points
Nombre de pixels	2.359.296 (1.024 x 768 x 3 panneaux)

Compatibilité des signaux

Système de couleur	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M et PAL-N
Signal SD/HDTV	480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1035i et 1080i
Fréquence de balayage	Synchro horiz. 15 kHz–100 kHz, Synchro vert. 50–100 Hz

Informations sur le système optique

Taille d'image de projection (Diagonale)	Réglable de 40 po. à 300 po
Distance de projection	1,4m - 12,7m
Lentille de projection	Lentille F1,60-1,76 avec mise au point et focus manuel de f22,33 mm - 26,80 mm
Lampe de projection	220 W

Interface

Connecteurs d'entrée vidéo	Type RCA x 1
Connecteurs d'entrée S-video	1 Mini DIN 4 broches
Connecteurs d'entrée audio	RCA Type x 2
Connecteurs d'entrée Ordinateur 1 /component	Mini Connecteur X 1
Connecteurs d'entrée Ordinateur2	Mini Connecteur X 1
Computer In 1/ Prise entrée component	1 Mini D-sub 15 broches
Computer In 2/Entrée DVI-I	Prise DVI-I x 1
Prise Sortie de moniteur	1 Mini D-sub 15 broches
Port de commande	1 D-sub 9 broches
Connecteur de sortie audio	Mini connecteur (stéréo) x 1 (variable)

Audio

Amplificateur audio intérieur	7,0 W RMS
Haut-parleur intégré	1 haut-parleur, ø37mm

Alimentation

Tension et consommation	100–120 VCA (3,4A Max. Ampères), 50/60 Hz (Etats-Unis et Canada)
	200–240 VCA (1,7A Max. Ampères), 50/60 Hz (Europe continentale et Royaume-Uni)

Conditions d'utilisation

Température de fonctionnement	5 ˚C–35 ˚C
Température d'entreposage	-10˚C–60 ˚C

Télécommande

Piles	2 piles AAA ou LR03
Plage d'utilisation	5 m / ±30˚
Dimensions	52(W) mm x18(H) mm x 110(D) mm
Poids net	67 g (avec piles)

Accessoires

Mode d'emploi (CD-ROM)
Guide de référence rapide et manuel pour la sécurité
Cordon d'alimentation CA
Télécommande et Piles
Câble VGA
Etiquette du code PIN

- Les spécifications sont sujettes à changements sans préavis.
- Les panneaux à cristaux liquides sont fabriqués en suivant les normes les plus hautes. Au moins 99,99% des pixels sont efficaces; toutefois, une proportion infime (0,01% ou moins) des pixels pourront être inefficaces selon les caractéristiques des panneaux à cristaux liquides.

Pièces en option

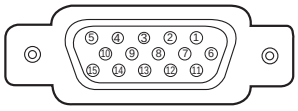
Les pièces mentionnées ci-dessous sont fournies en option. Si vous commandez ces pièces, indiquez le type et le N° de modèle au revendeur.

	N° de modèle
Câble VGA~COMPONENT	**:** POA-CA-COMPVGA
Câble VGA~SCART	**:** POA-CA-SCART
Câble VGA (10 m)	**:** KA-MC-DB10

Configuration des prises

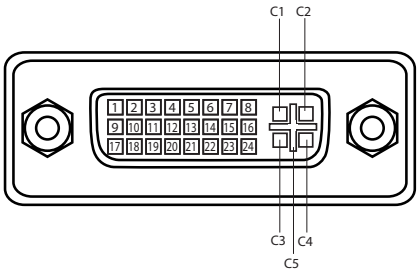
COMPUTER IN 1/COMPONENT IN/ COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT (ANALOG)

Connectique : RGB analogique (mini D-sub 15 broches)



1	Rouge (R/Cr) entrée/Sortie	9	Alimentation +5V-----
2	Vert (G/Y) entrée/Sortie	10	Masse (Sync.vert.)
3	Bleu (B/Cb) entrée/Sortie	11	Masse/-----
4	-----	12	DDC Data/-----
5	Masse (Sync.horiz.)	13	Sync. horiz. entrée/sortie (sync. H/V composite)
6	Masse (Rouge)	14	Sync. vert.
7	Masse (Vert)	15	Horloge DDC/-----
8	Masse (Bleu)		

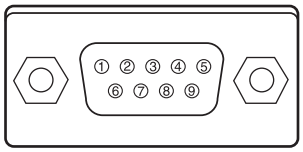
PRISE COMPUTER 2 / DVI-I (DIGITAL/ANALOG)



C1	Entrée rouge analogique
C2	Entrée verte analogique
C3	Entrée bleue analogique
C4	Sync. horiz. analogique
C5	Masse analogique (R/G/B)

1	T.M.D.S. Data2–	9	T.M.D.S. Data1–	17	T.M.D.S. Data0–
2	T.M.D.S. Data2+	10	T.M.D.S. Data1+	18	T.M.D.S. Data0+
3	T.M.D.S. Data2 Shield	11	T.M.D.S. Data1 Shield	19	T.M.D.S. Data0 Shield
4	Pas de connexion	12	Pas de connexion	20	Pas de connexion
5	Pas de connexion	13	Pas de connexion	21	Pas de connexion
6	Horloge DDC	14	Alimentation +5V	22	T.M.D.S. Clock Shield
7	DDC Data	15	Masse (pour +5V)	23	T.M.D.S. Clock+
8	Sync. vert. analogique	16	Détection de connexion à chaud	24	T.M.D.S. Clock–

CONNECTEUR DU PORT DE LA PRISE DE COMMANDE (D-sub 9 broches)



	Série
1	-----
2	R X D
3	T X D
4	-----
5	SG
6	-----
7	RTS
8	CTS
9	-----

Notes relatives au numéro de code PIN

Ecrivez le numéro de code PIN dans la colonne ci-dessous, et conservez-le soigneusement avec ce manuel. Si vous avez oublié ou perdu le numéro et que vous ne pouvez pas utiliser le projecteur, adressez-vous au centre de service.

N° de Verrouillage code PIN

N° par défaut réglé en usine: 1 2 3 4*

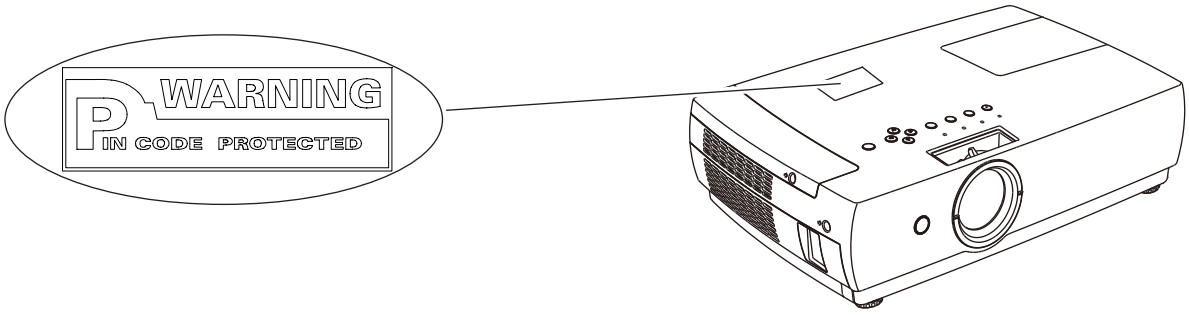
N° de Verrouillage logo par code PIN

N° par défaut réglé en usine: 4 3 2 1*

*Si vous changez le numéro à quatre chiffres, le numéro réglé en usine sera invalide.

Pendant que le projecteur est verrouillé par le code PIN.

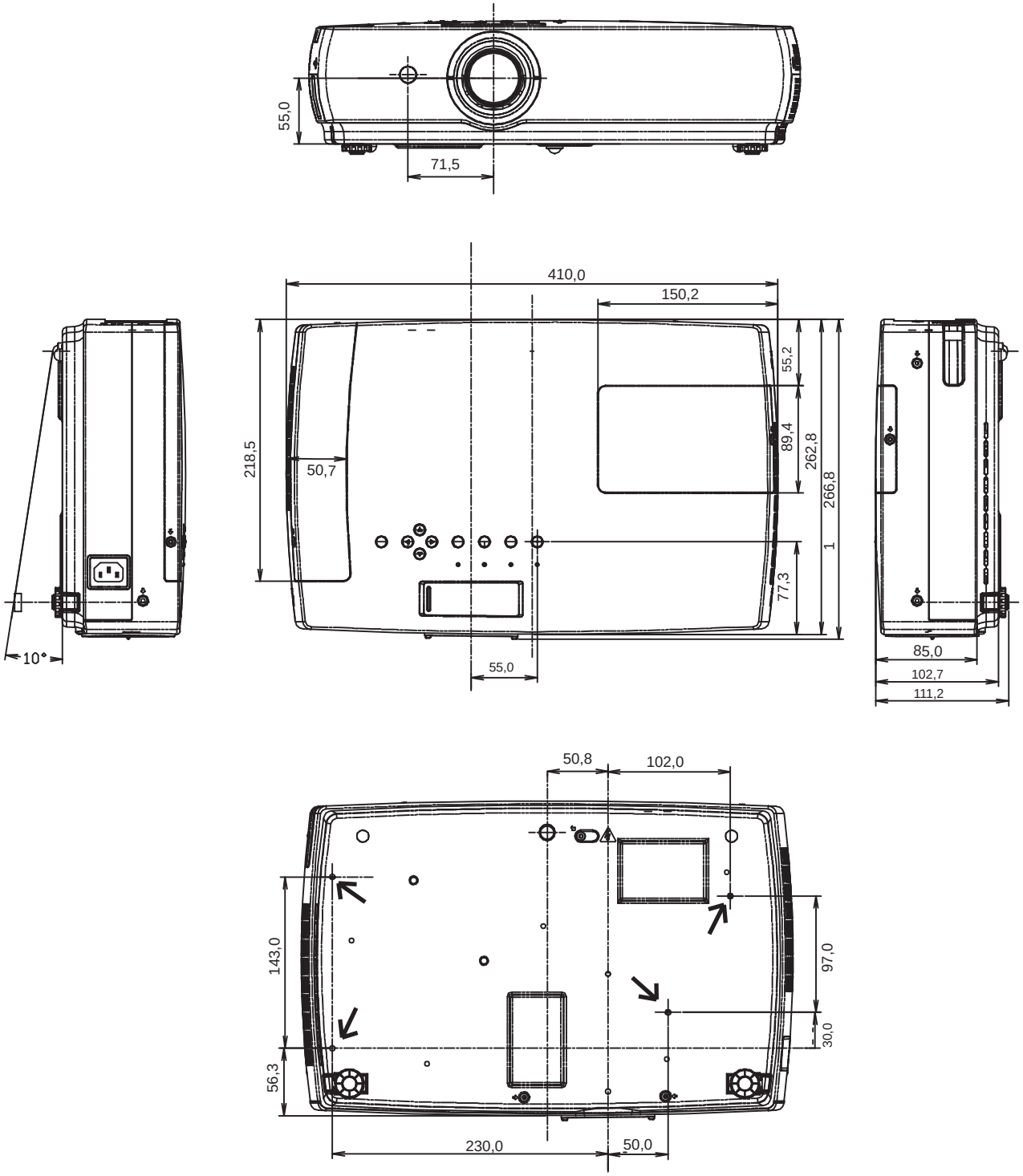
Apposez l'étiquette ci-dessous (fournie) sur un endroit bien visible du coffret du projecteur lorsqu'il est verrouillé par un code PIN.



Dimensions

Appareil: mm

↘ Trous de vis pour montage au plafond
Vis: M4
Profondeur: 12,0



KK7AE-F

SANYO Electric Co., Ltd.